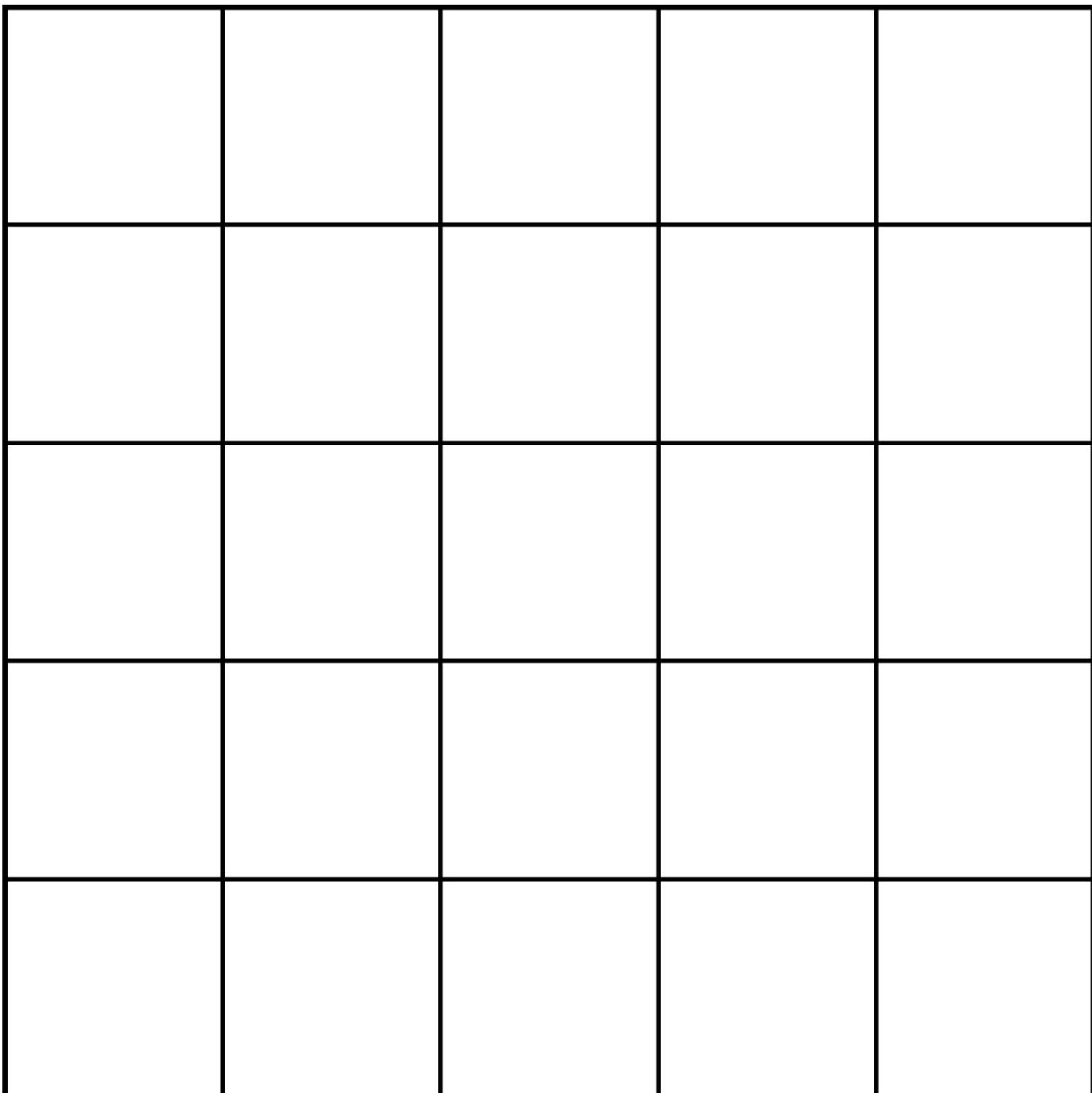


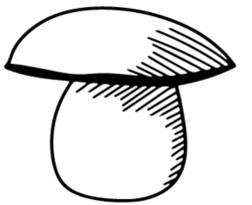
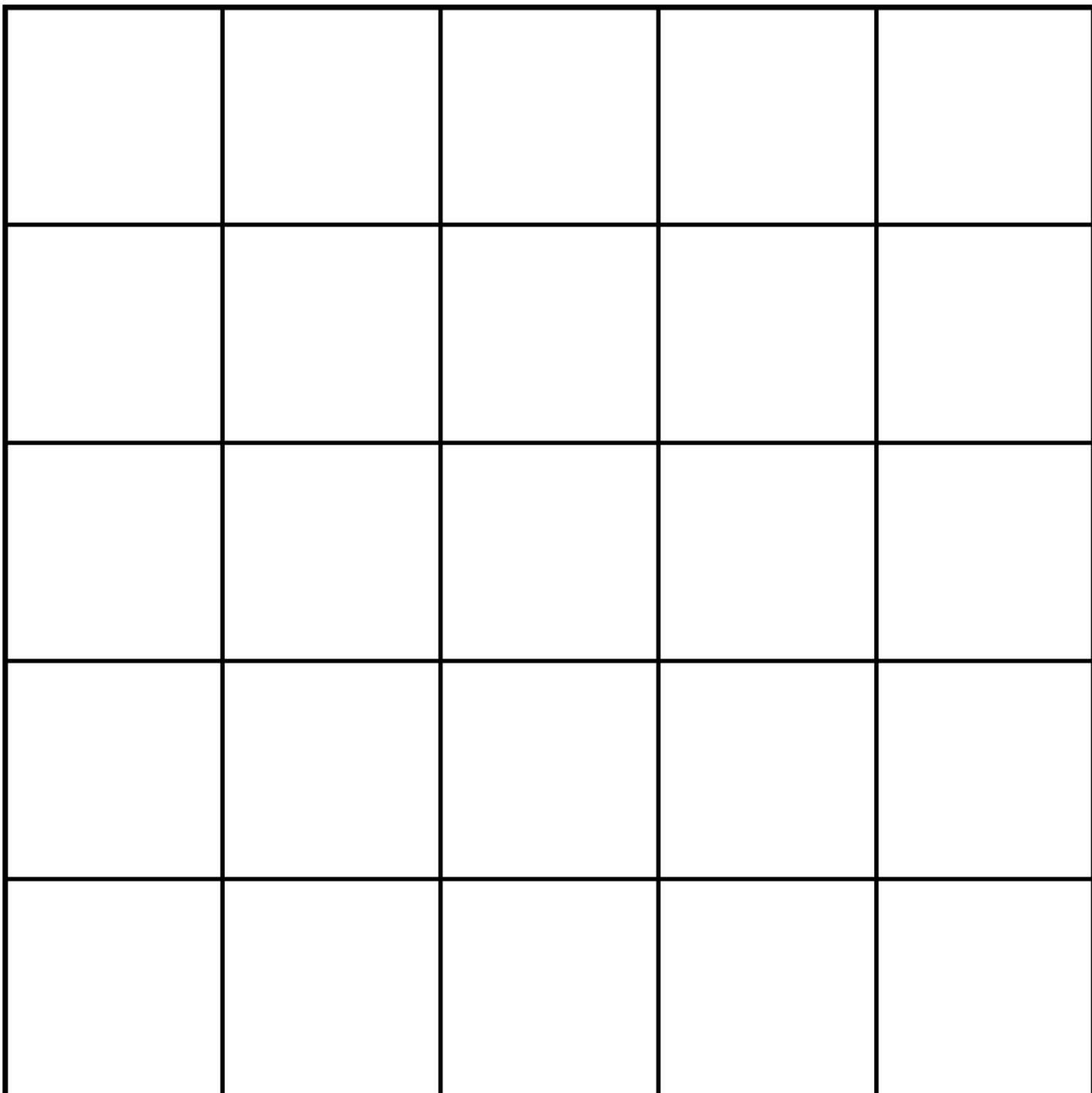
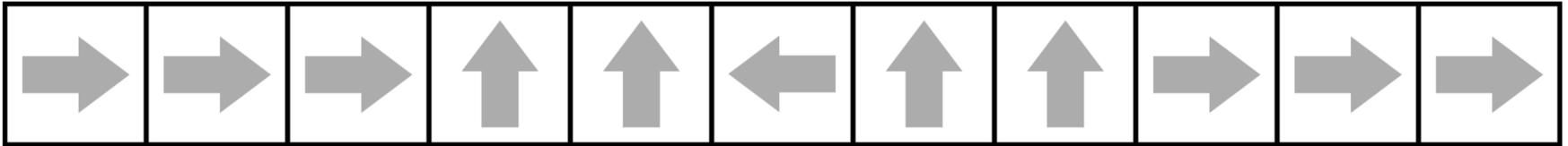
# CODING - AUTUNNO

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCHE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE LO SCOIATTOLO PER RAGGIUNGERE LA GHIANDA.



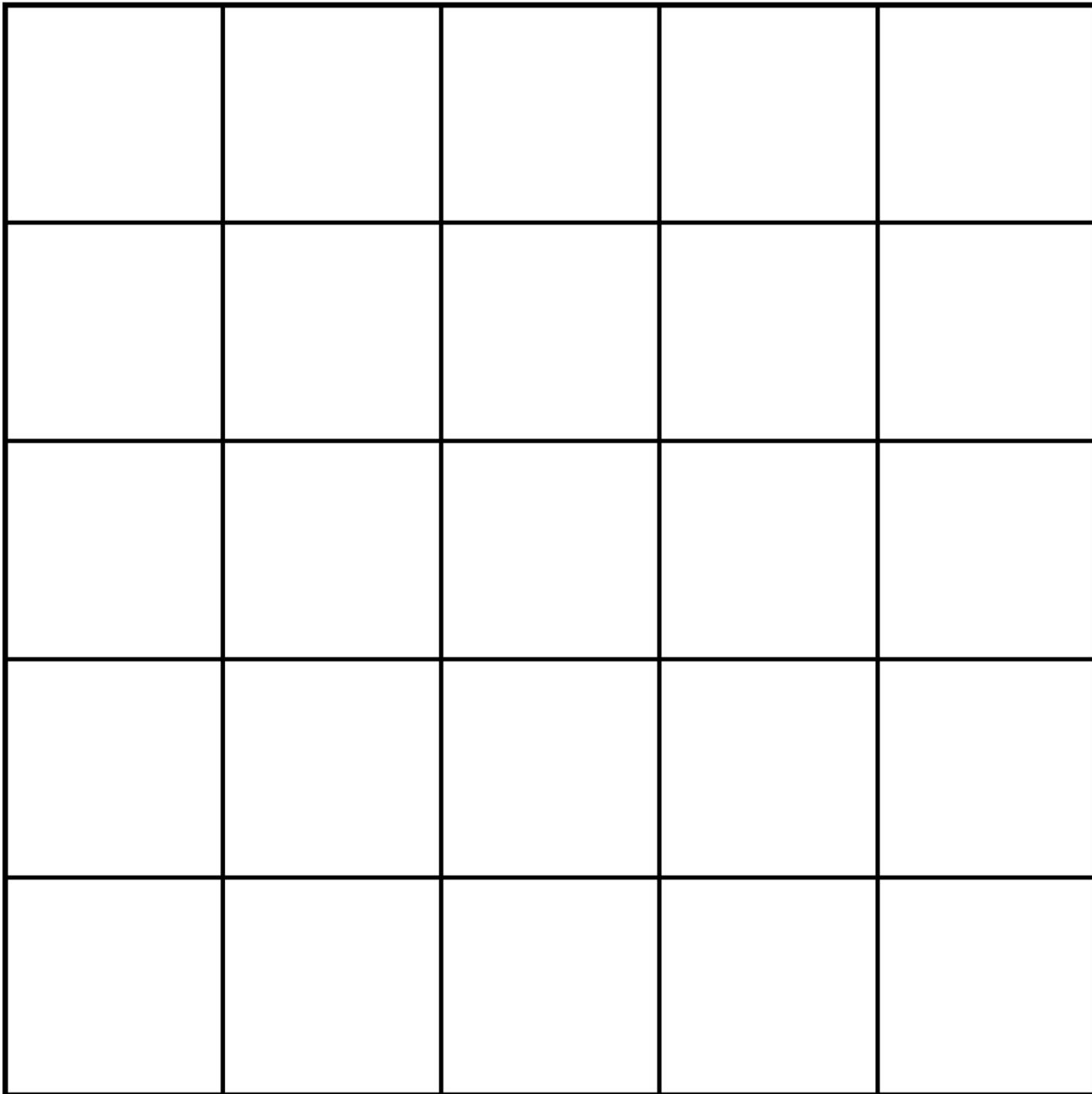
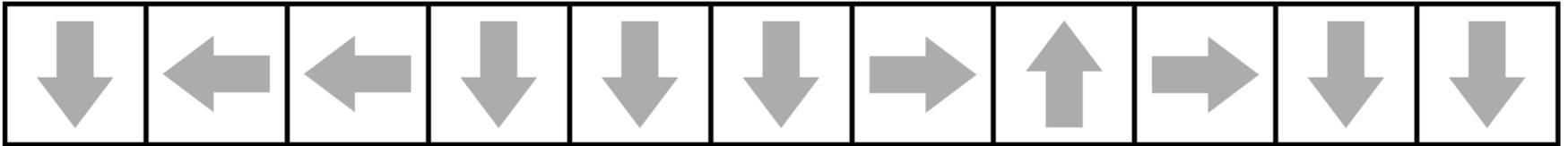
# CODING - AUTUNNO

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE IL RICCIO PER RAGGIUNGERE IN FUNGO.



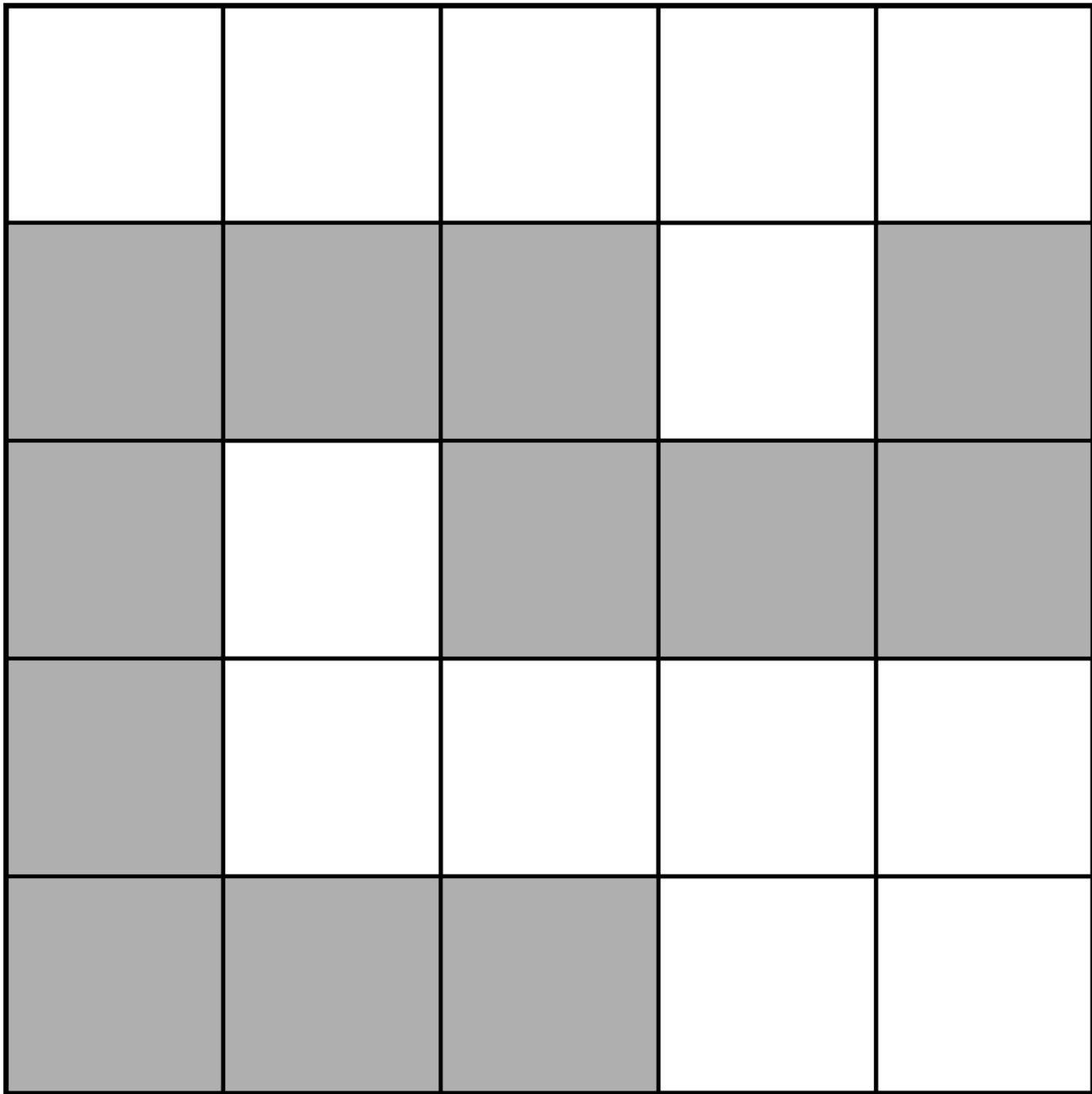
# CODING - AUTUNNO

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE LA VOLPE PER RAGGIUNGERE L'UVA.



# CODING - AUTUNNO

- OSSERVA IL PERCORSO CHE LO SCOIATTOLO COMPIE PER RAGGIUNGERE LA GHIANDA.

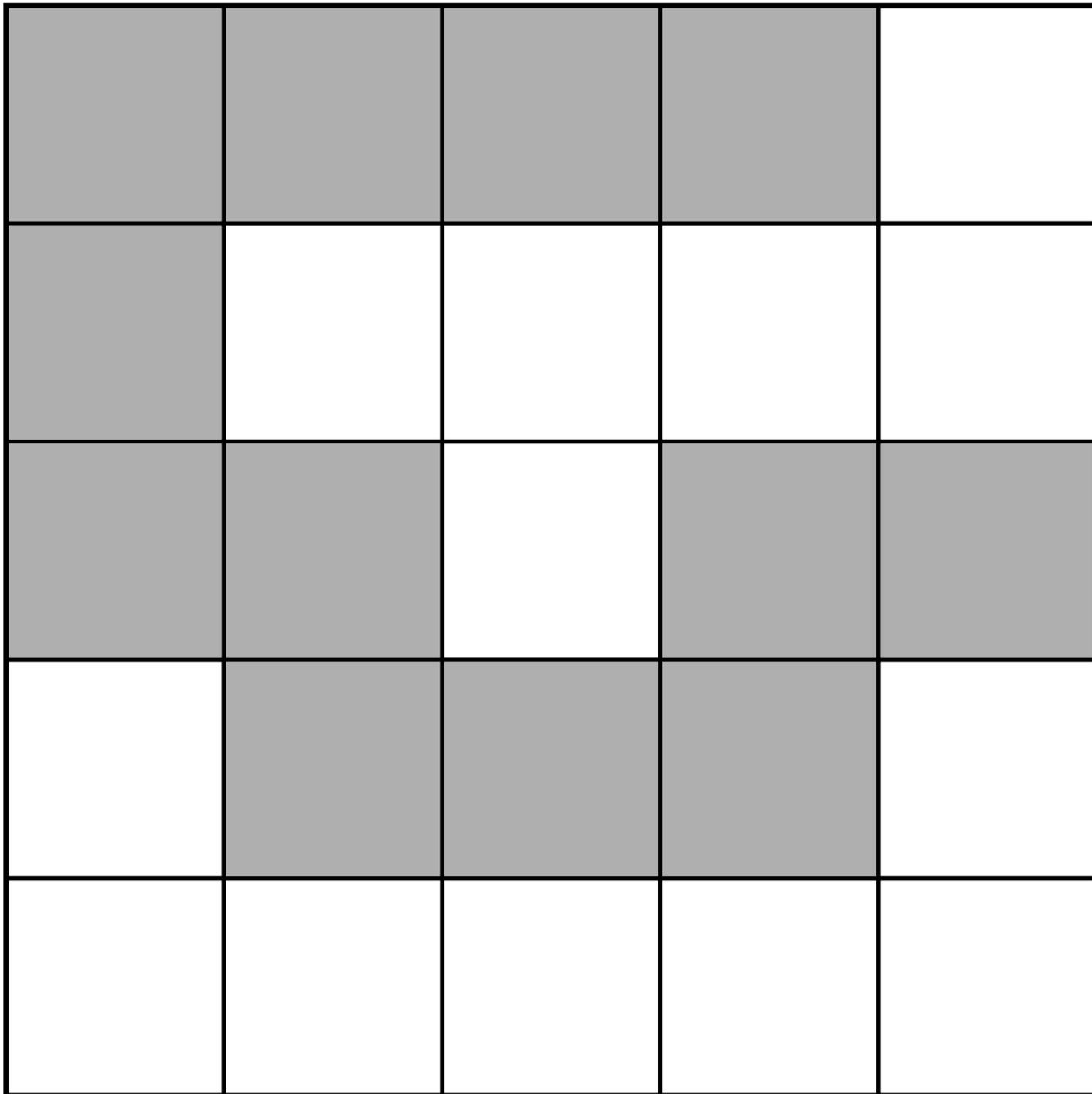
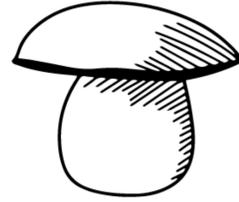


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - AUTUNNO

- OSSERVA IL PERCORSO CHE IL RICCIO COMPIE PER RAGGIUNGERE IL FUNGO.

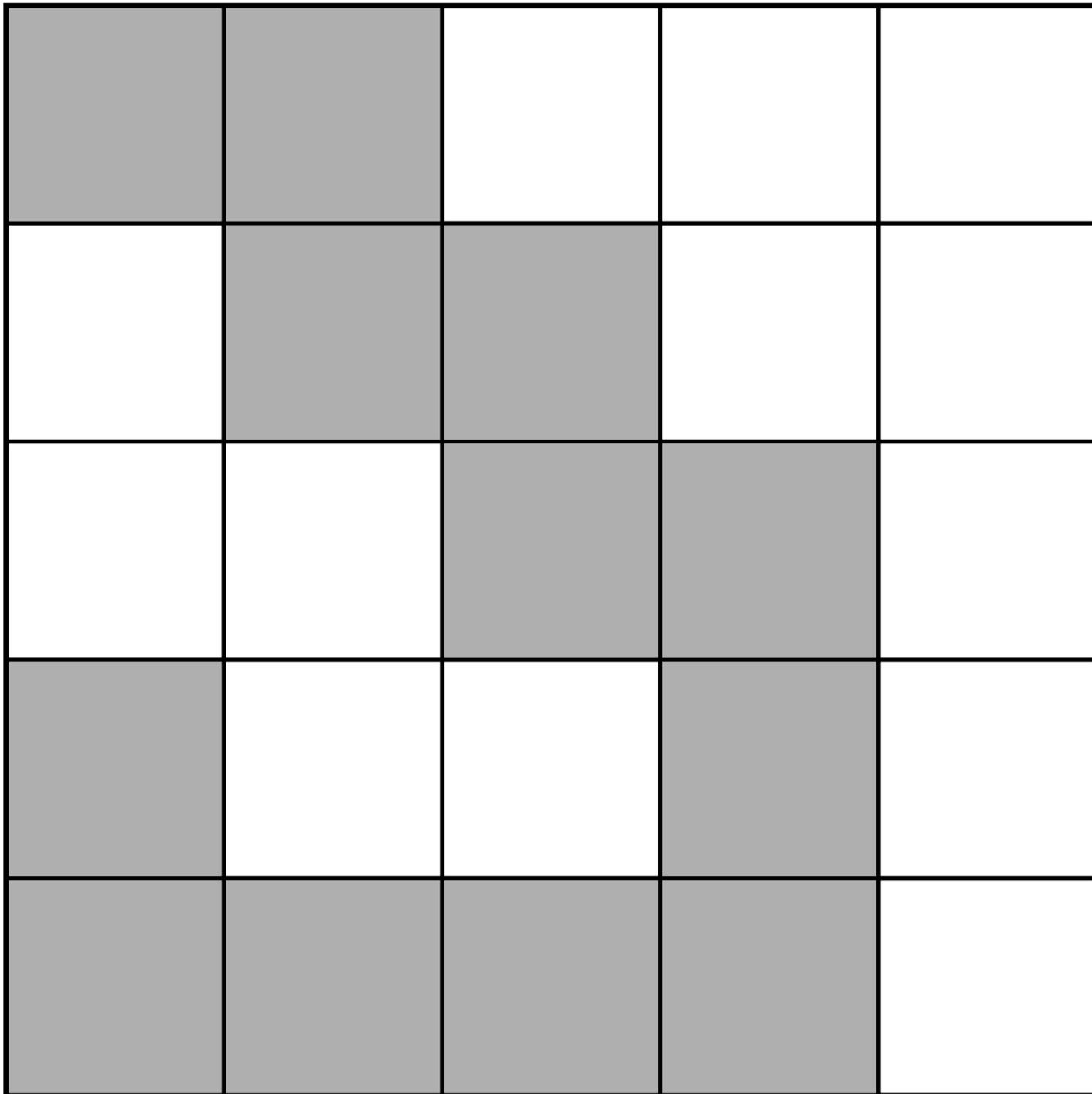


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - AUTUNNO

- OSSERVA IL PERCORSO CHE LA VOLPE COMPIE PER RAGGIUNGERE L'UVA.

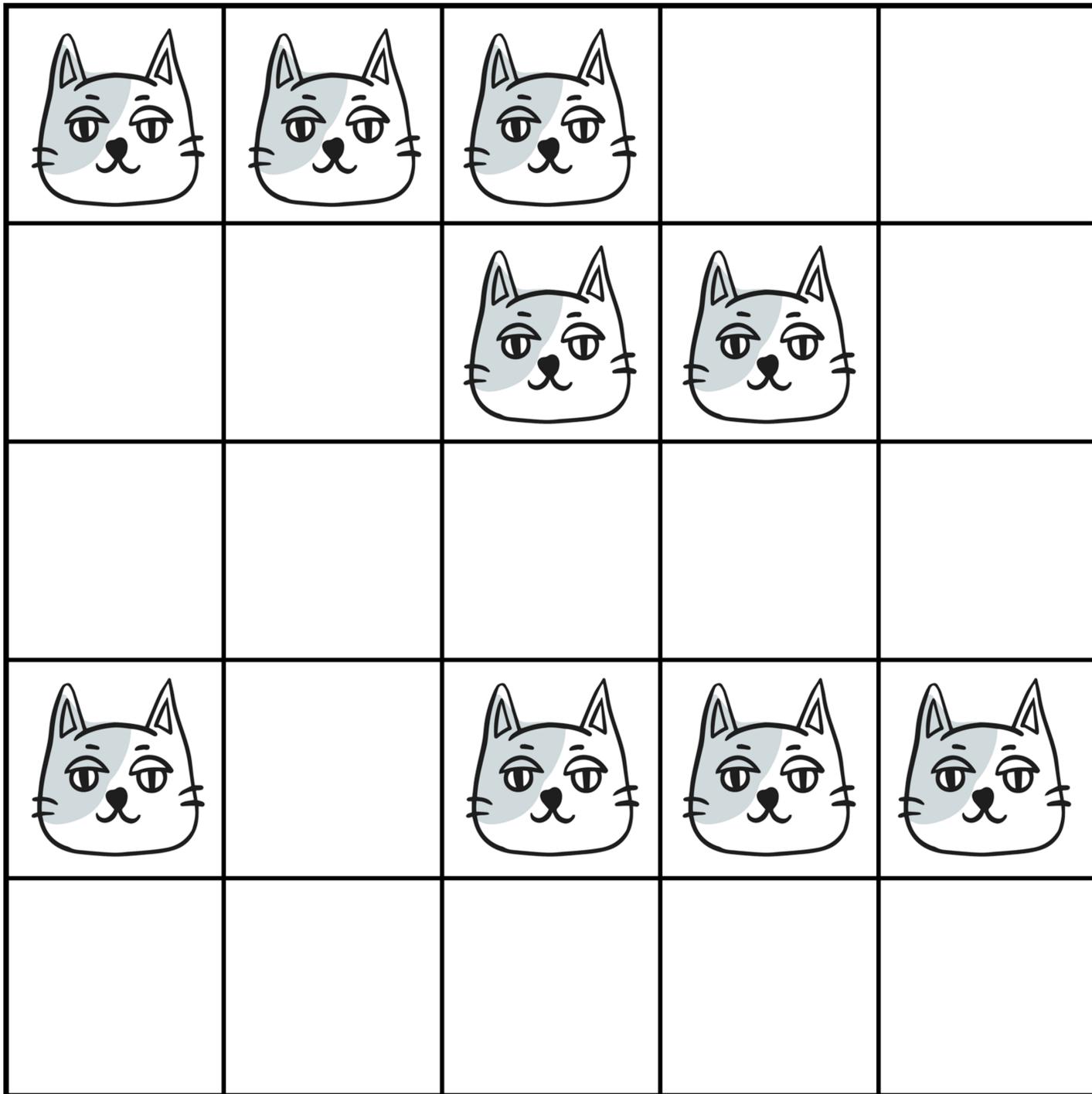


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - AUTUNNO

- COLORA IL PERCORSO CHE LO SCOIATTOLO DEVE FARE PER RAGGIUNGERE LA GHIANDA EVITANDO I GATTI.

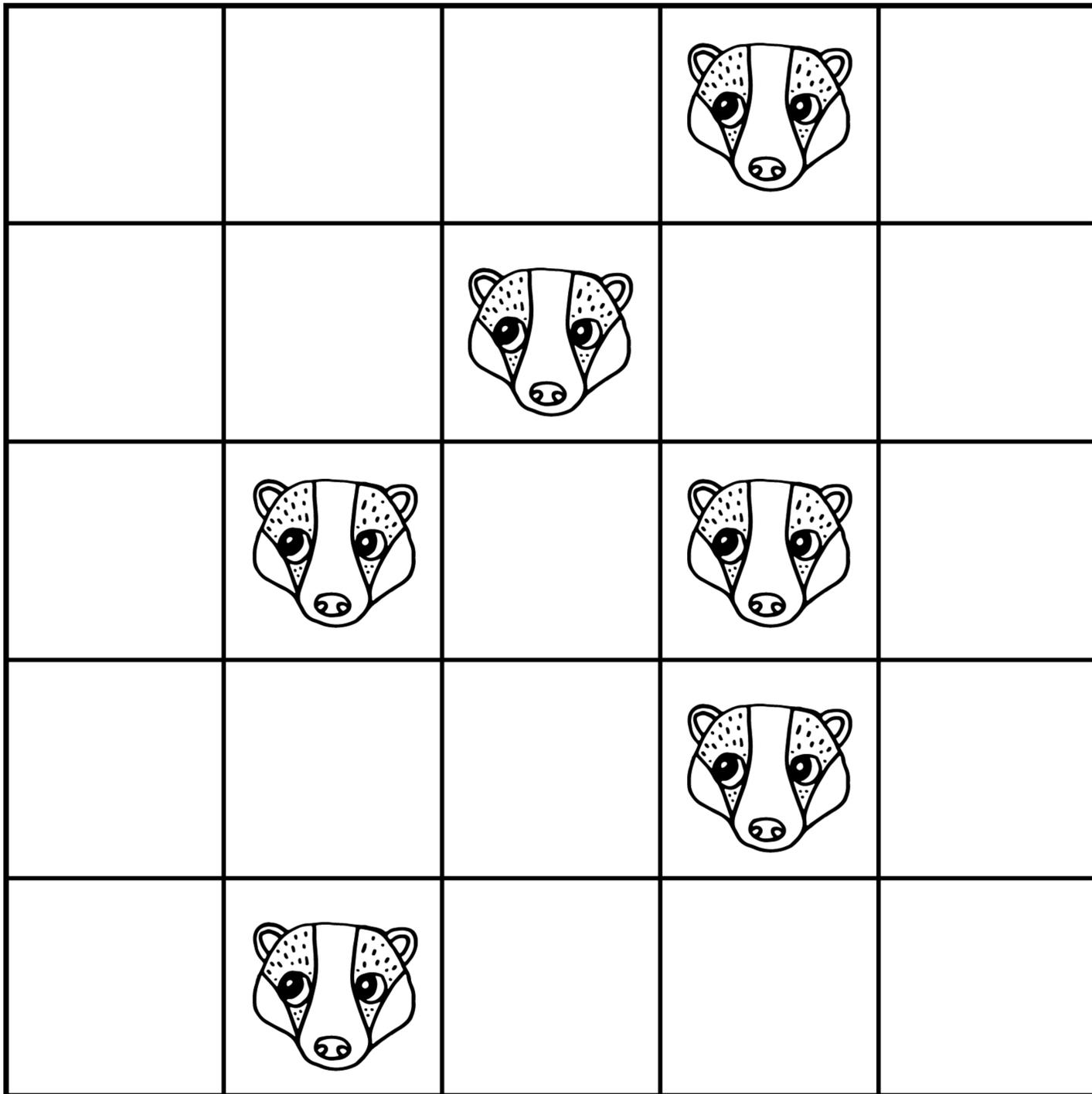
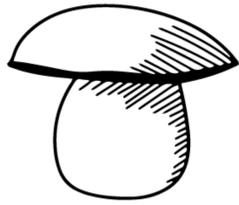


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - AUTUNNO

- COLORA IL PERCORSO CHE IL RICCIO DEVE FARE PER RAGGIUNGERE IL FUNGO EVITANDO I TASSI.

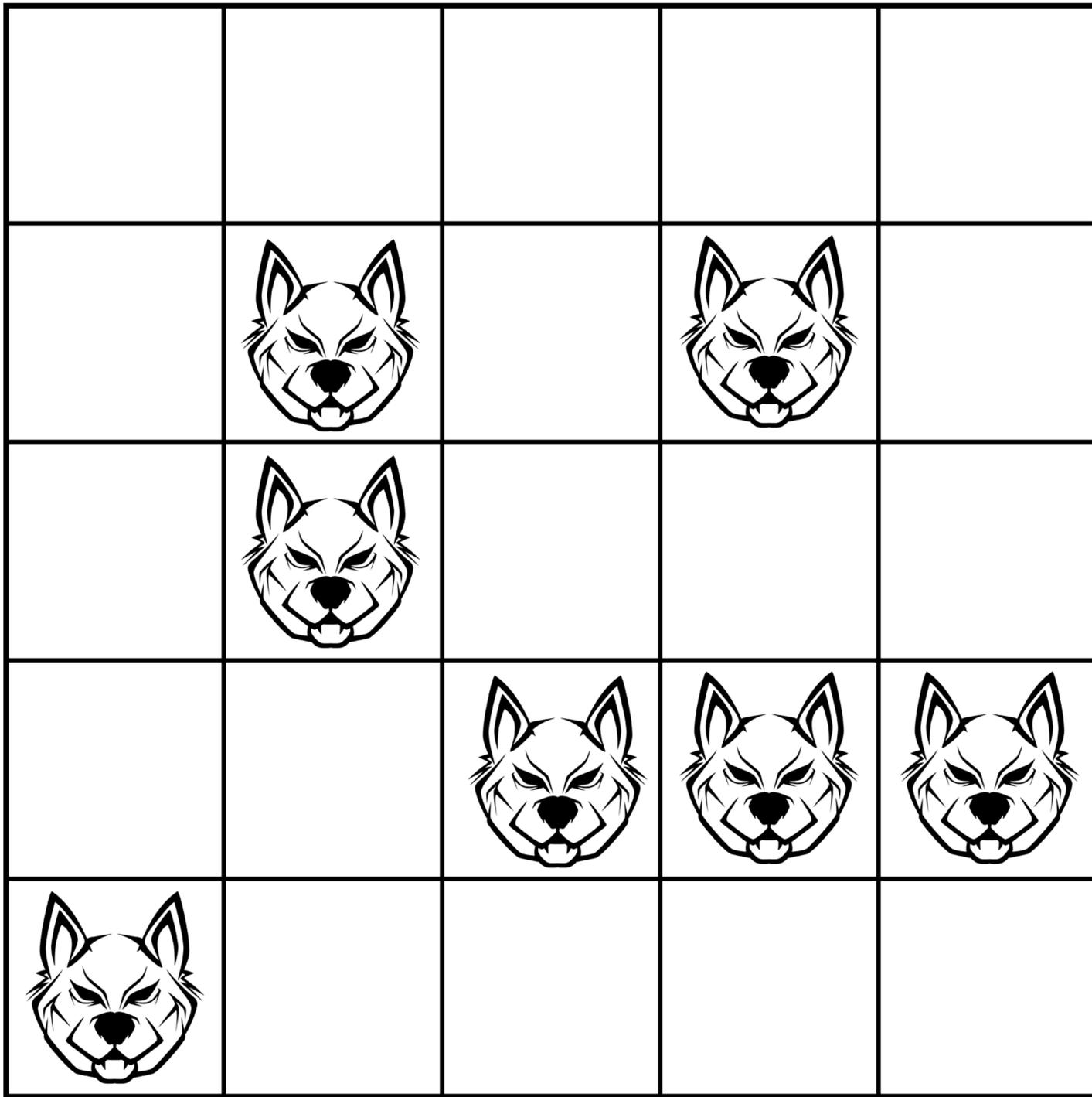


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - AUTUNNO

- COLORA IL PERCORSO CHE LA VOLPE DEVE FARE PER RAGGIUNGERE L'UVA EVITANDO I LUPI.

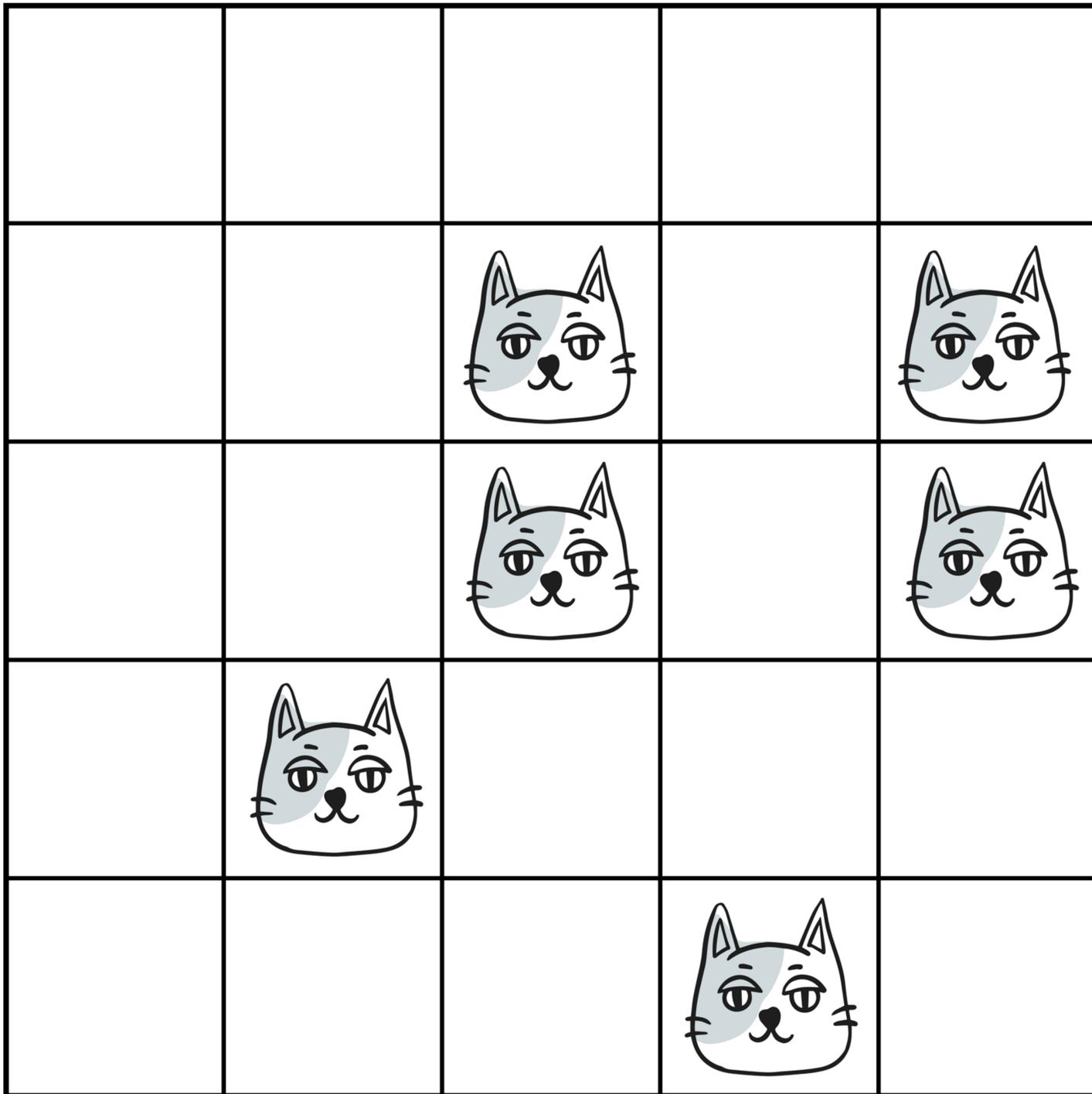


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - AUTUNNO

- AIUTA LO SCOIATTOLO A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE LA GHIANDA EVITANDO I GATTI.

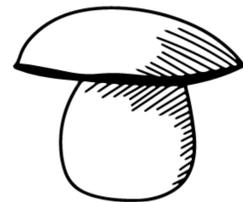
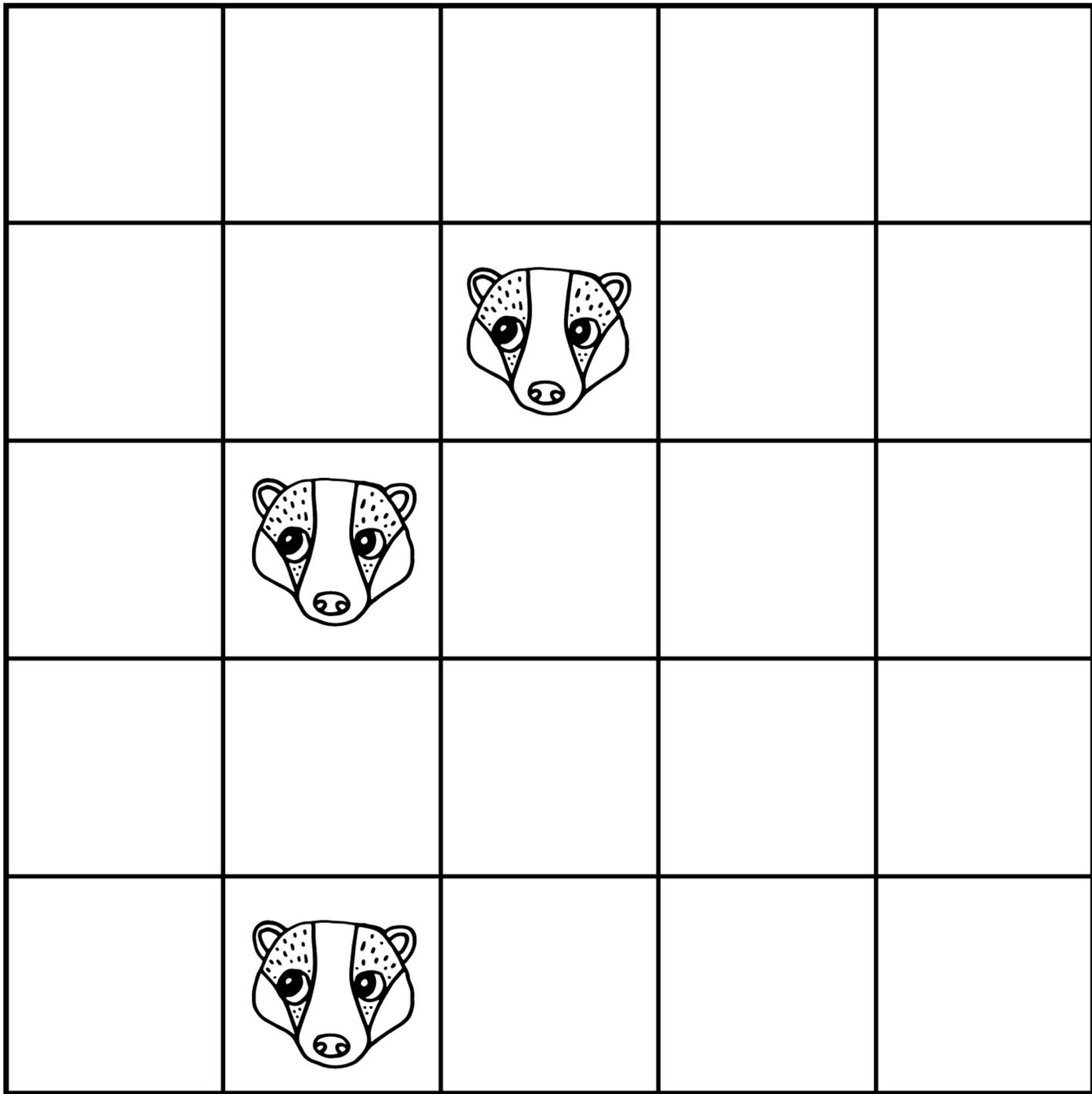


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - AUTUNNO

- AIUTA IL RICCIO A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE IL FUNGO EVITANDO I TASSI.

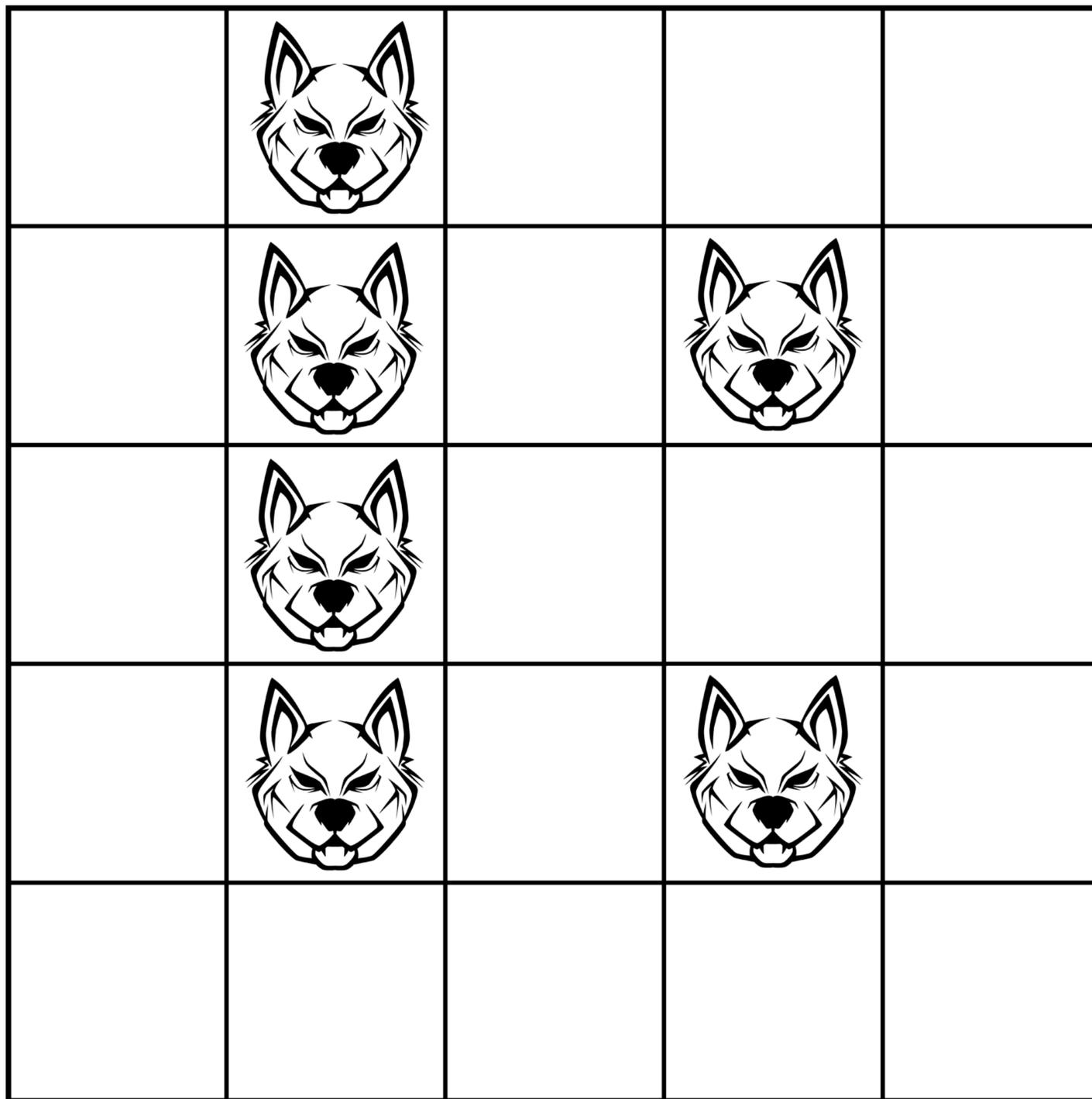


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - AUTUNNO

- AIUTA LA VOLPE A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE L'UVA EVITANDO I LUPI.



- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--