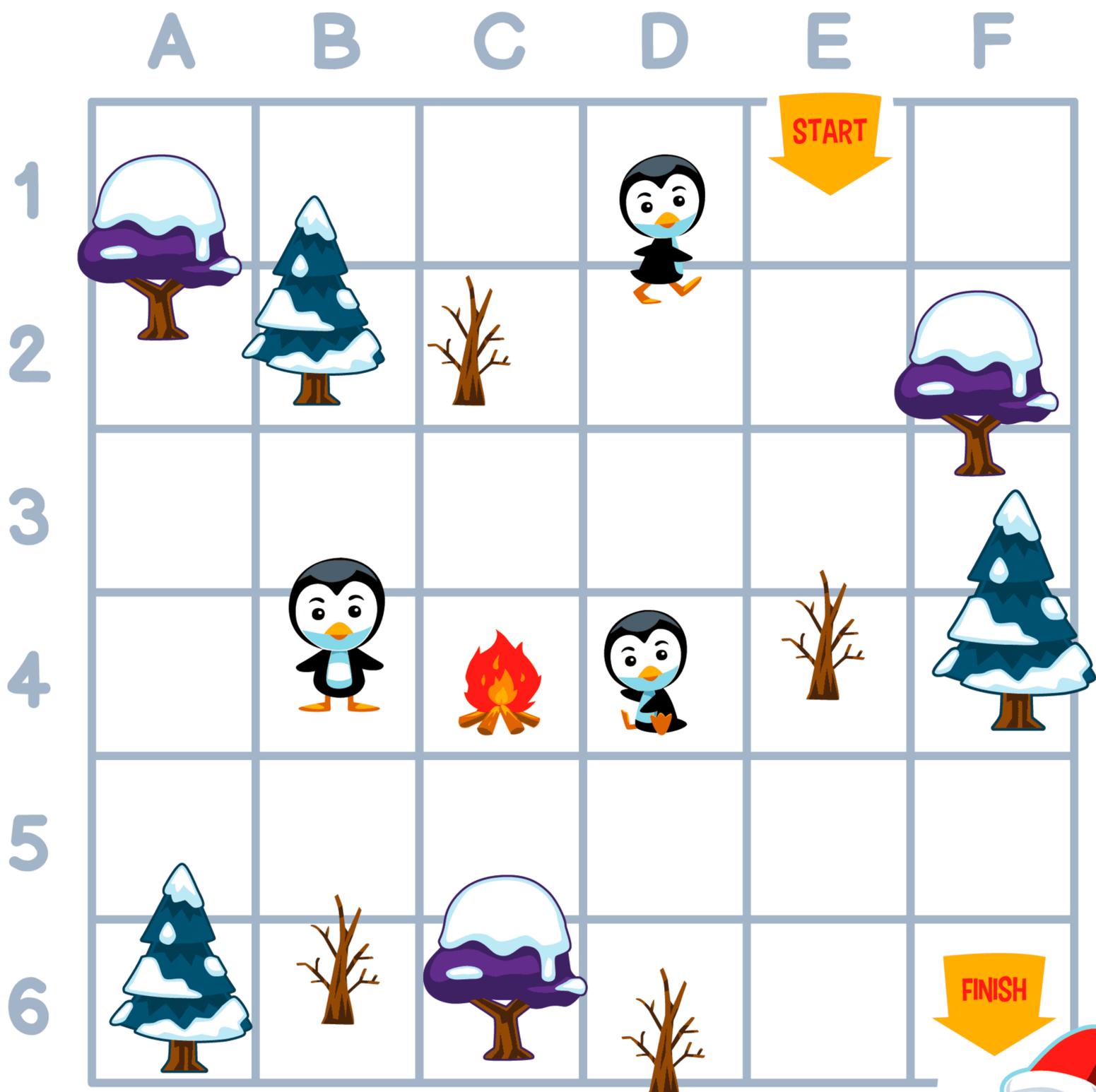


CODING - INVERNO

- SEGUI LE COORDINATE E COLORA IL PERCORSO CHE LA BAMBINA COMPIE PER ARRIVARE AL PUPAZZO DI NEVE.

E1 → E3 → A3 → A5 → F5

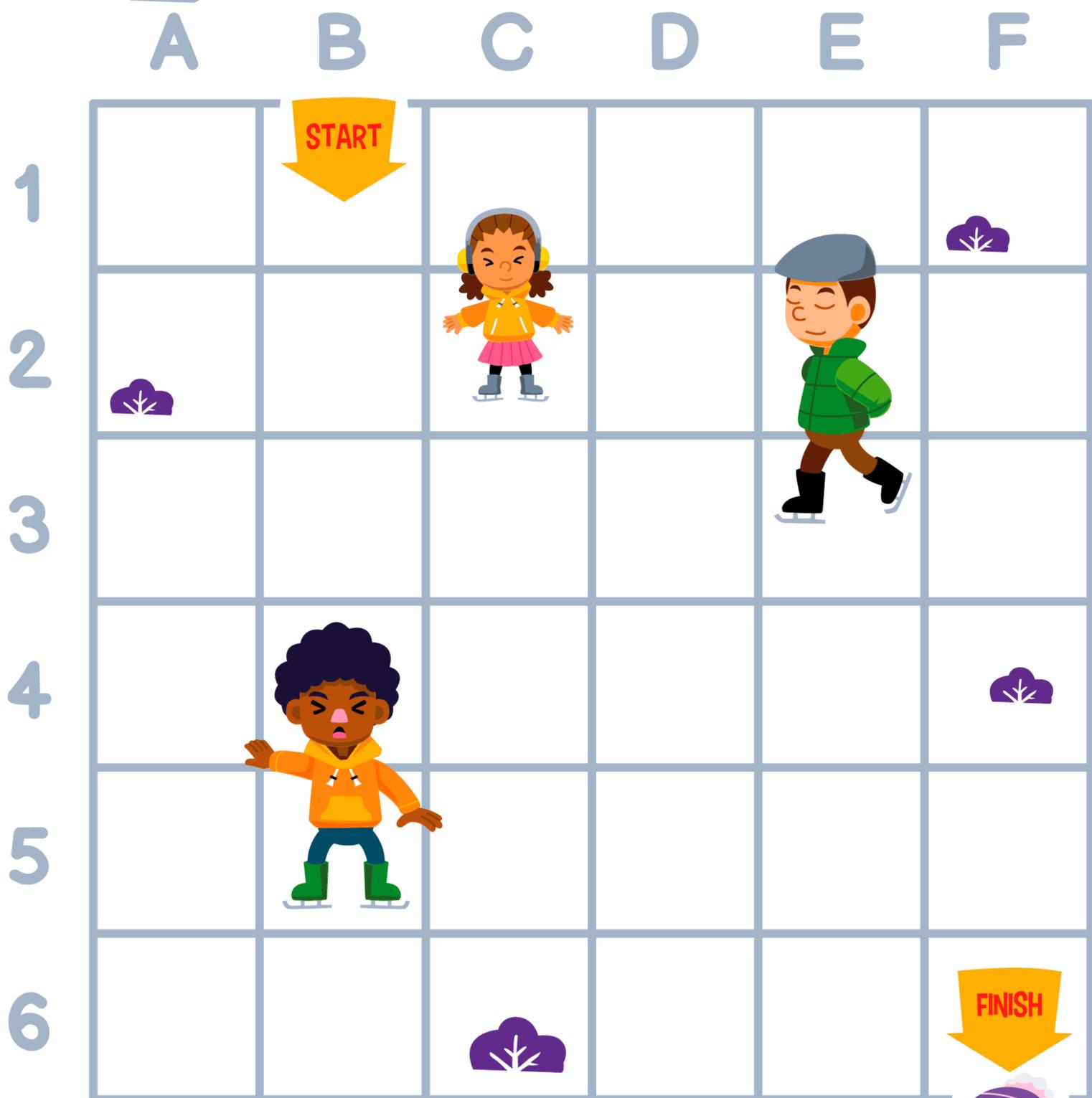


CODING - INVERNO

- SEGUI LE COORDINATE E COLORA IL PERCORSO CHE IL BAMBINO COMPIE PER ARRIVARE DALLA SUA AMICA.



B1 → B3 → D3 → D5 → F5



CODING - INVERNO

- SEGUI LE COORDINATE E COLORA IL PERCORSO CHE LO SCIATORE COMPIE PER TERMINARE LA GARA.



B1 → B3 → D3 → D5 → F5

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						



CODING - INVERNO

- SEGUI LE COORDINATE E COLORA IL PERCORSO CHE IL BAMBINO CON LO SNOWBOARD COMPIE PER ARRIVARE AL RIFUGIO.



C1 → C2 → A2 → A5 → E5

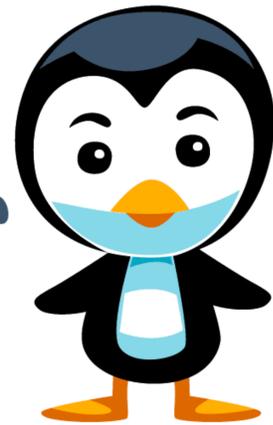
	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						



CODING - INVERNO

- SEGUI LE COORDINATE E COLORA IL PERCORSO CHE IL PINGUINO COMPIE PER ARRIVARE ALL'IGLÙ.

F1 → F2 → C2 → C5 → F5



CODING - INVERNO

- SEGUI LE COORDINATE E COLORA IL PERCORSO CHE L'ORSO POLARE COMPIE PER ARRIVARE ALLA SUA TANA.

F1 → F2 → D2 → D5 → A5

