

# CODING - INVERNO

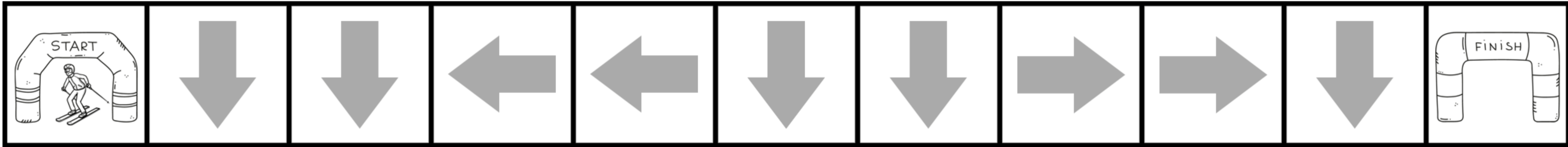
- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE LA BAMBINA PER RAGGIUNGERE IL PUPAZZO DI NEVE.

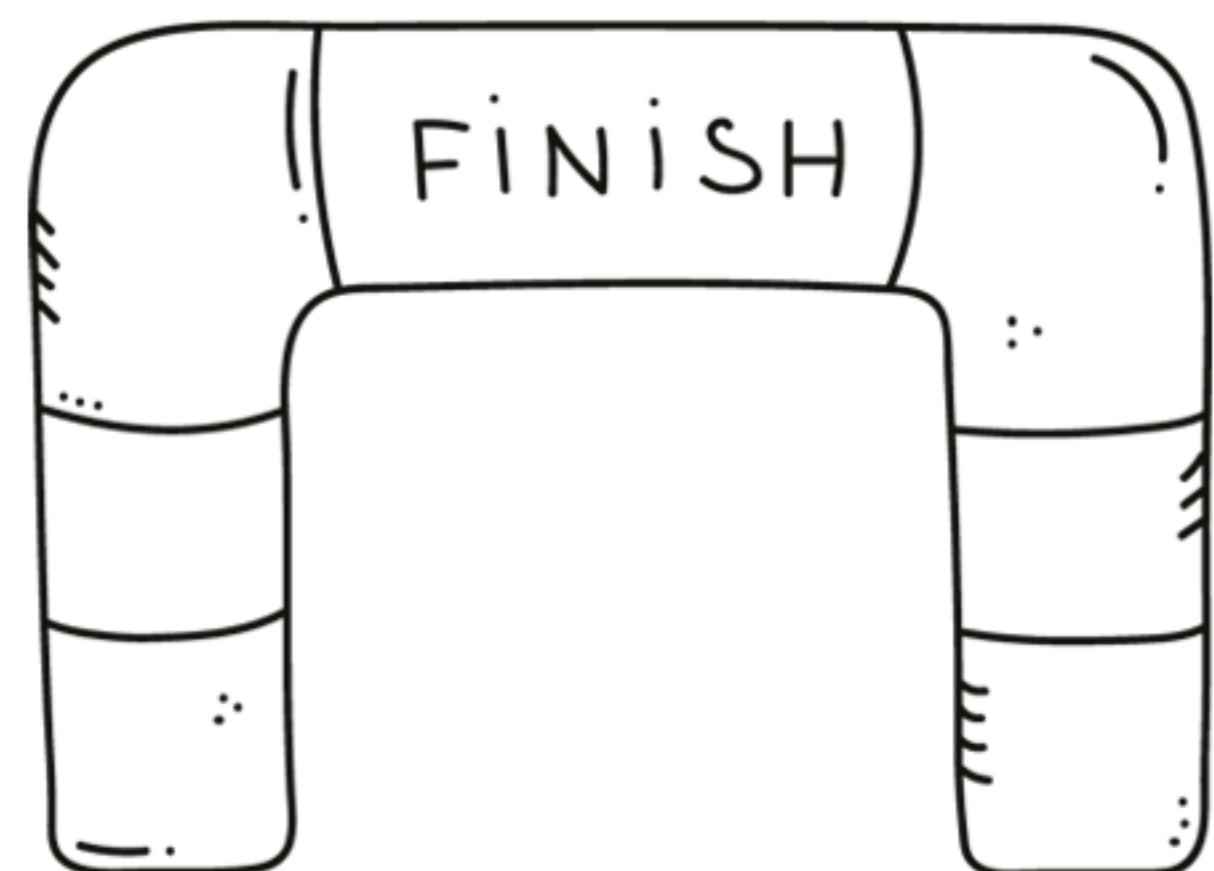





# CODING - INVERNO

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE LO SCIATORE PER RAGGIUNGERE IL TRAGUARDO.





# CODING - INVERNO

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE IL BAMBINO PER RAGGIUNGERE LA BAITA.






# CODING - INVERNO

- OSSERVA IL PERCORSO CHE LA BAMBINA COMPIE PER RAGGIUNGERE IL PUPAZZO DI NEVE.





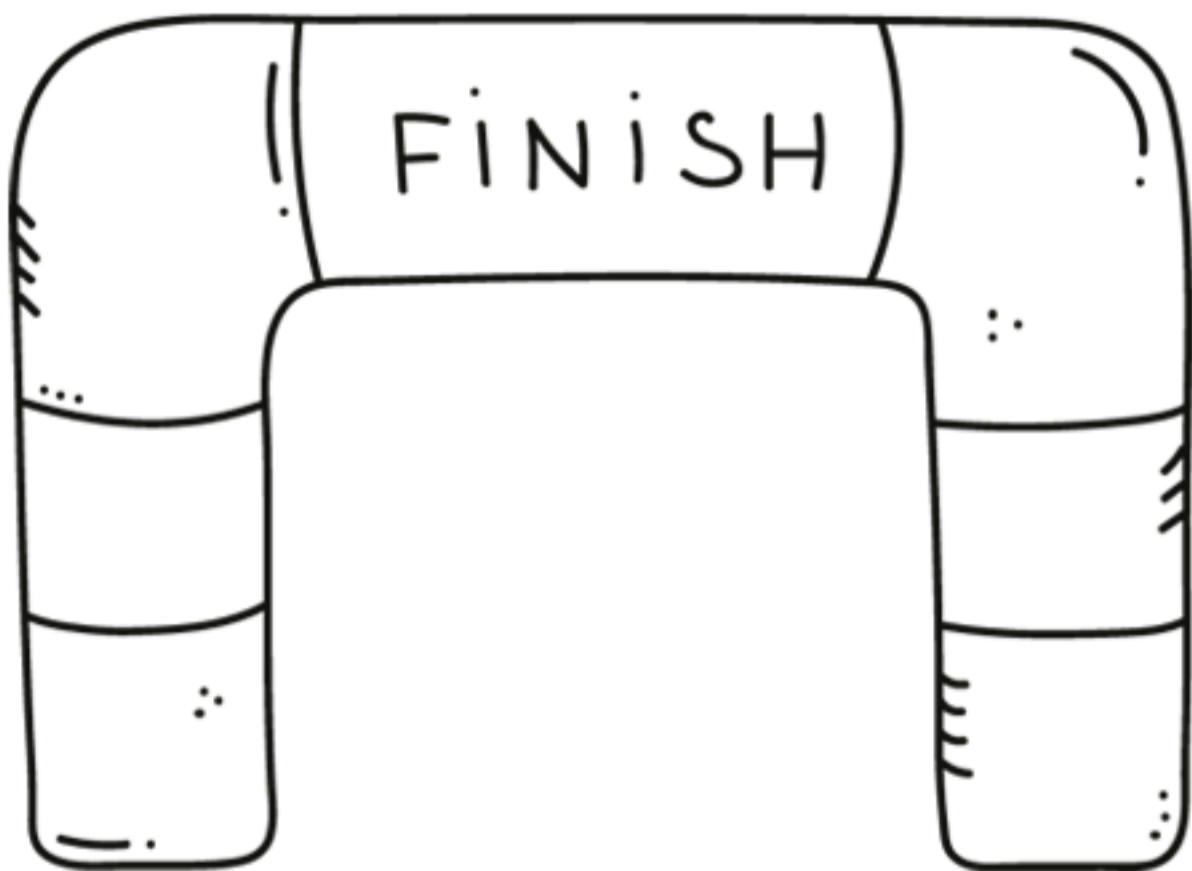
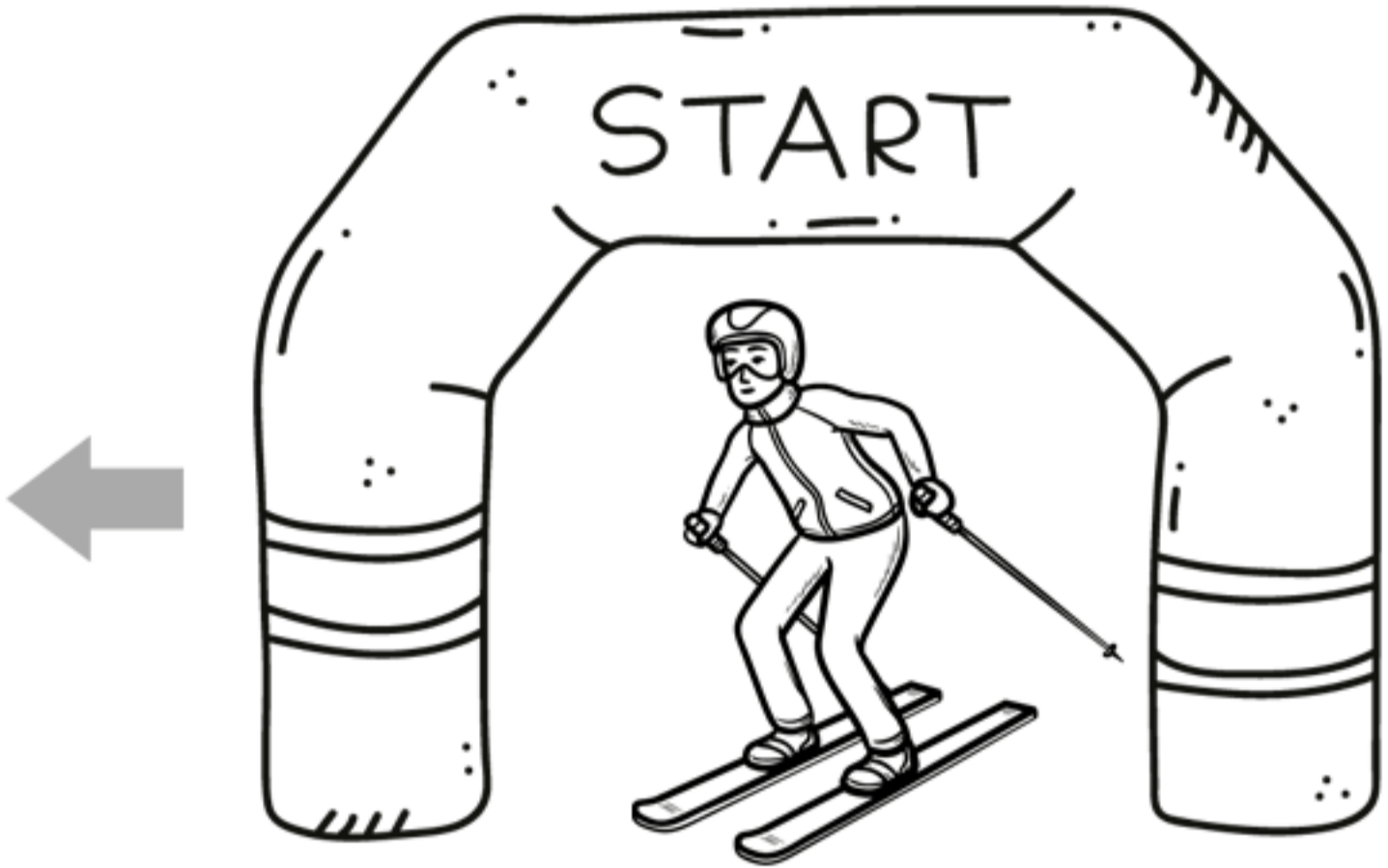
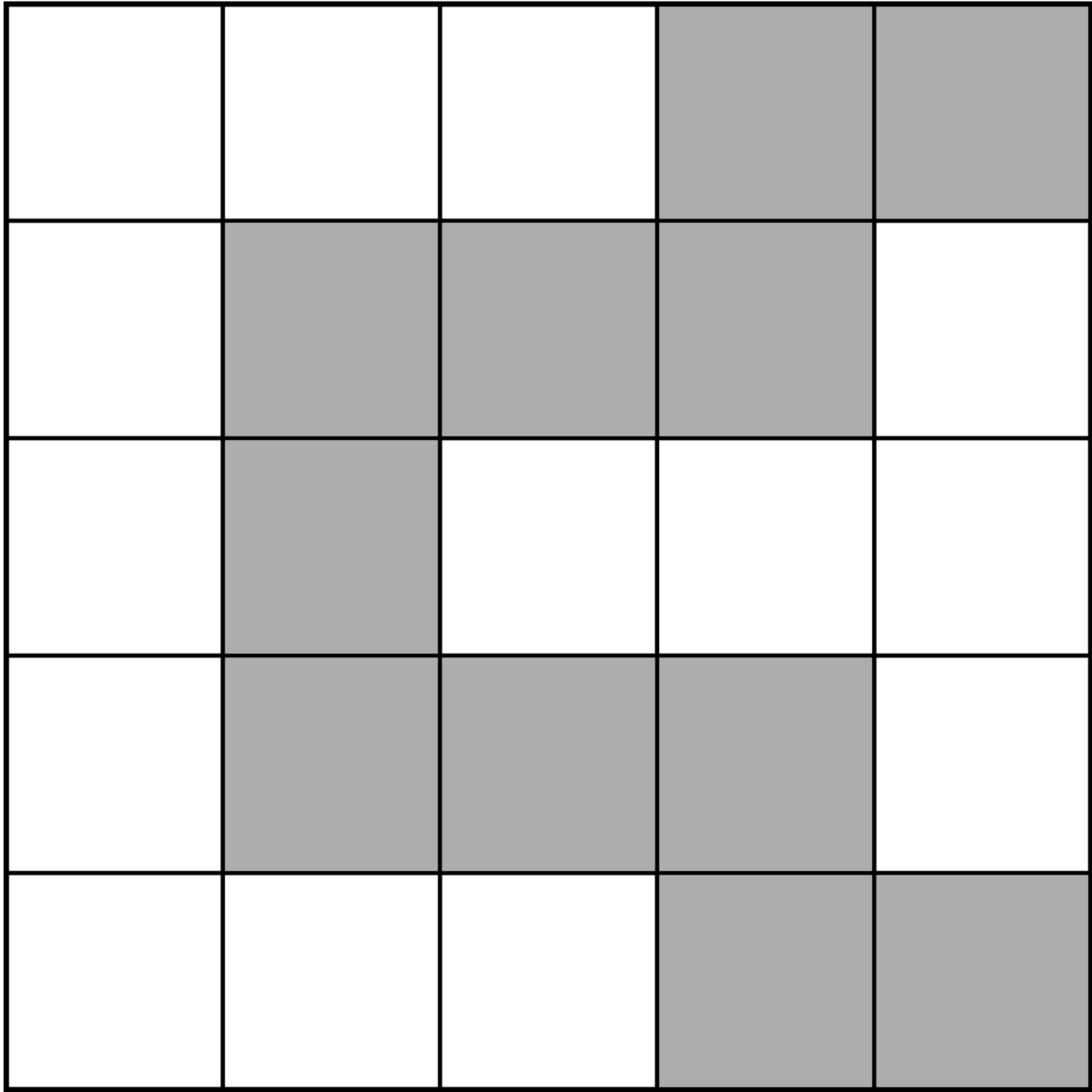

- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



# CODING - INVERNO

- OSSERVA IL PERCORSO CHE LO SCIATORE COMPIE PER RAGGIUNGERE IL TRAGUARDO.



- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - INVERNO

- OSSERVA IL PERCORSO CHE IL BAMBINO COMPIE PER RAGGIUNGERE LA BAITA.






- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

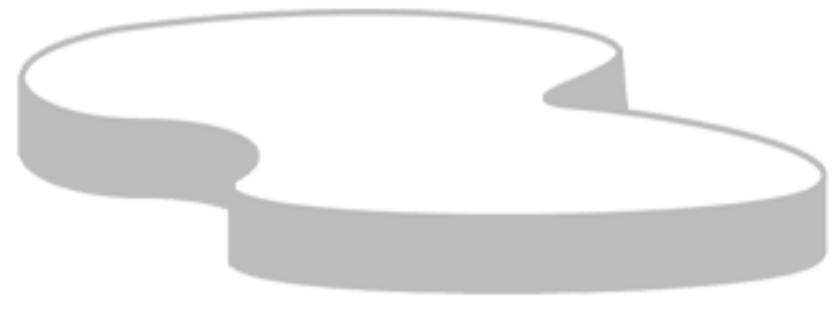


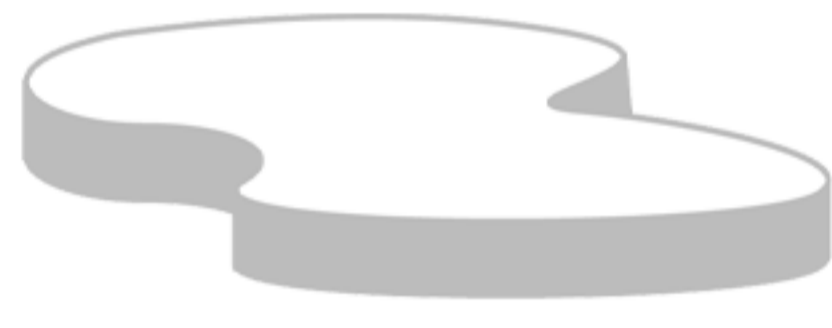






--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



# CODING - INVERNO

- COLORA IL PERCORSO CHE LA BAMBINA DEVE FARE PER RAGGIUNGERE IL PUPAZZO DI NEVE EVITANDO IL GHIACCIO.














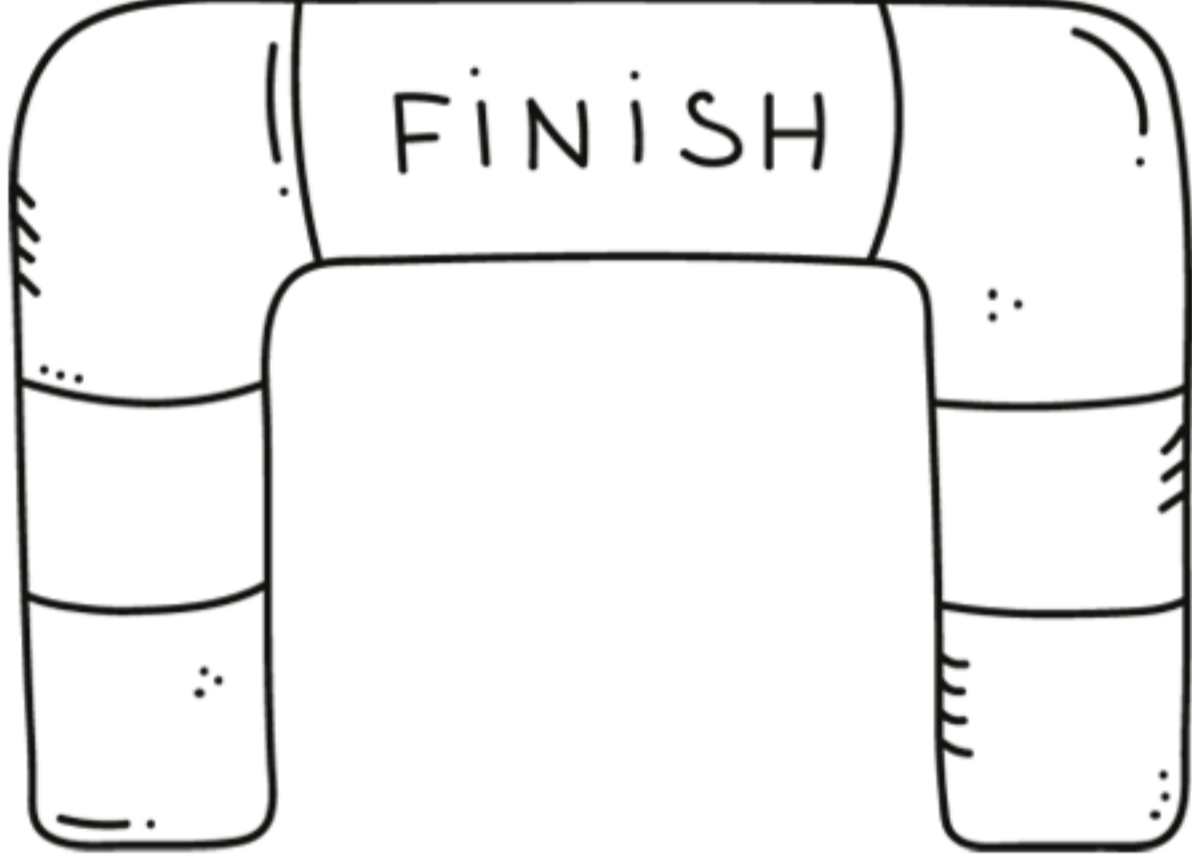
- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

# CODING - INVERNO

- COLORA IL PERCORSO CHE LO SCIATORE DEVE FARE PER RAGGIUNGERE IL TRAGUARDO EVITANDO GLI ALBERI.



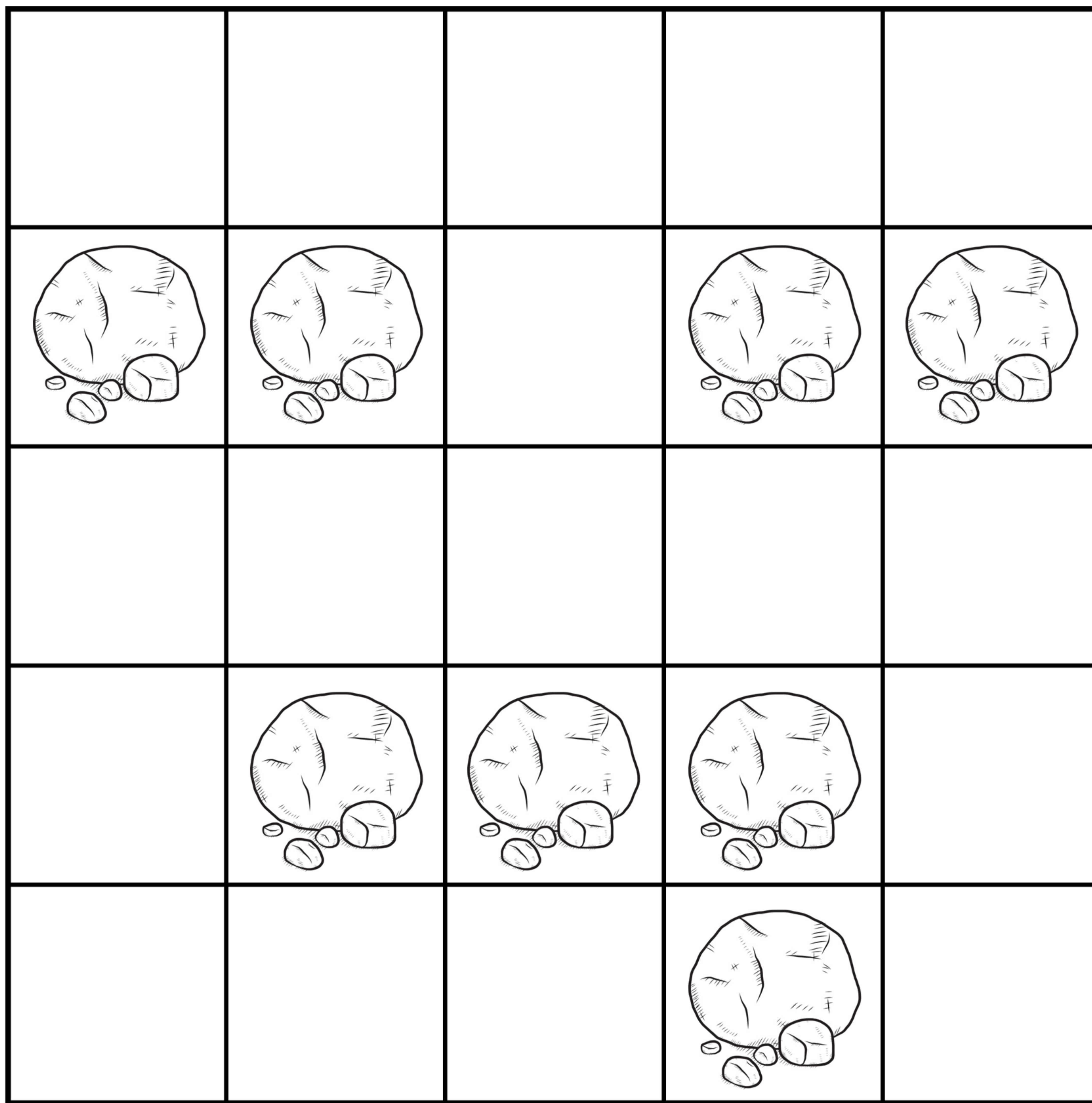
- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



# CODING - INVERNO

- COLORA IL PERCORSO CHE IL BAMBINO DEVE FARE PER RAGGIUNGERE LA BAITA EVITANDO LE ROCCE.



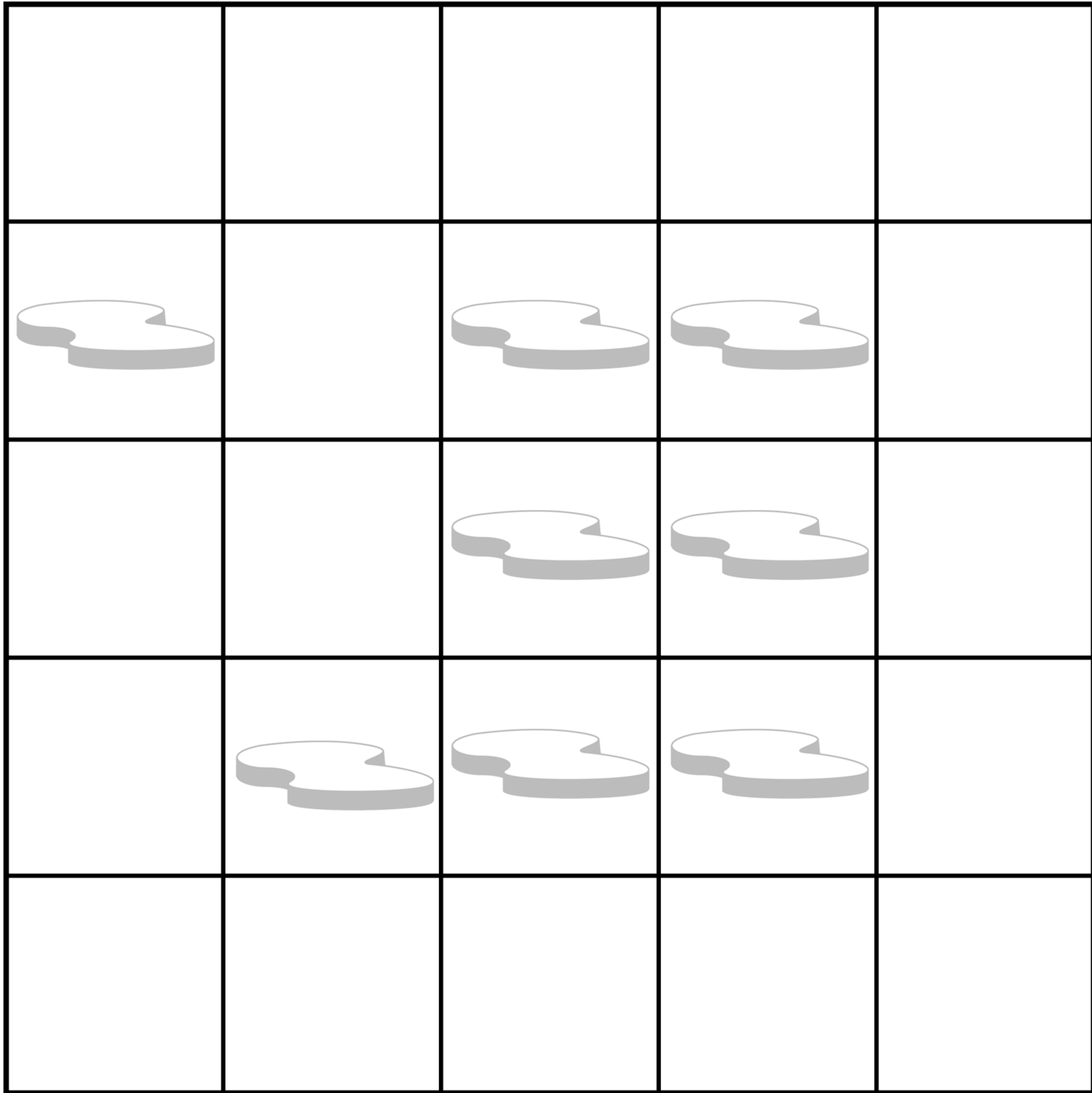
- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



# CODING - INVERNO

- AIUTA LA BAMBINA A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE IL PUPAZZO DI NEVE EVITANDO IL GHIACCIO.









- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

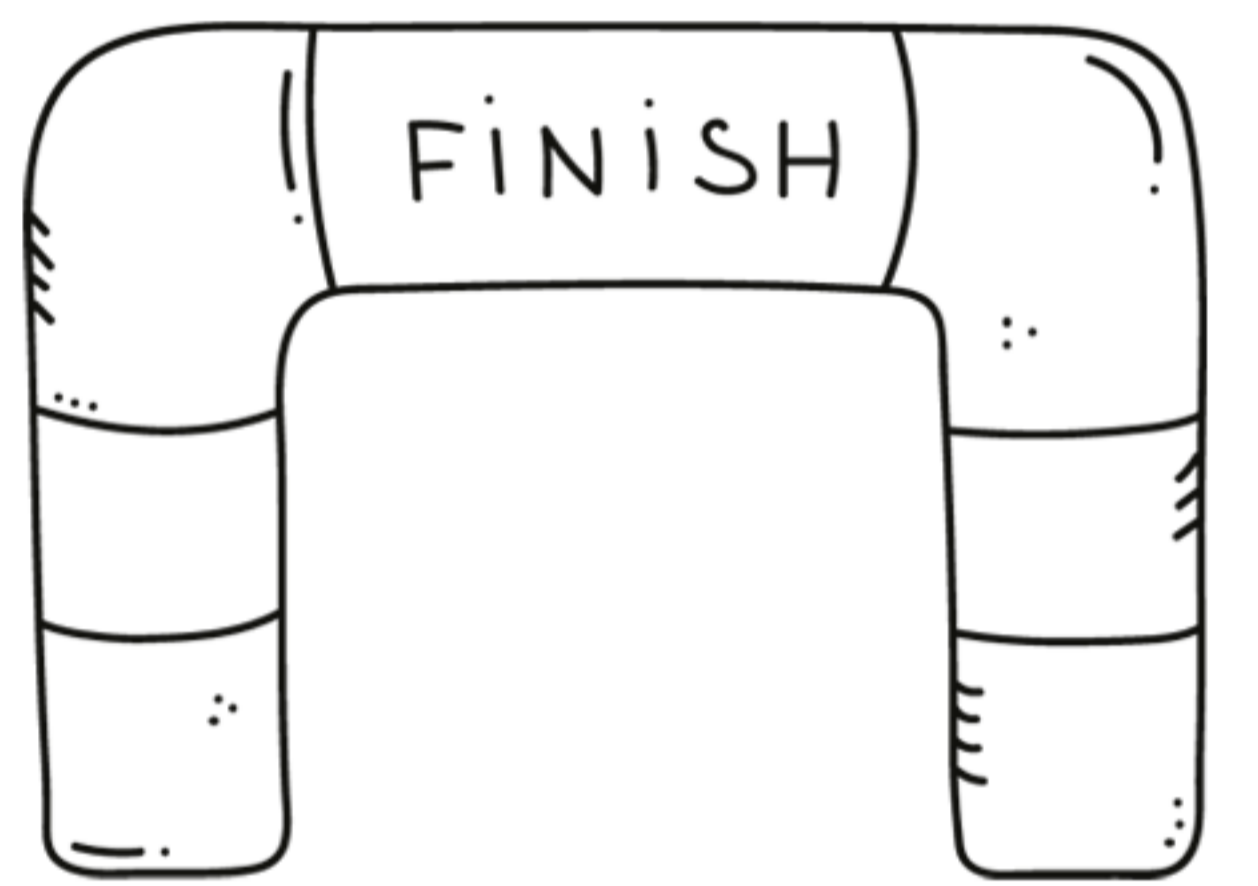
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



# CODING - INVERNO

- AIUTA LO SCIATORE A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE IL TRAGUARDO EVITANDO GLI ALBERI.



- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.








--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



# CODING - INVERNO

- AIUTA IL BAMBINO A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE LA BAITA EVITANDO LE ROCCE.





- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--