

CODING - INVERNO

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE LA BAMBINA PER RAGGIUNGERE IL PUPAZZO DI NEVE.

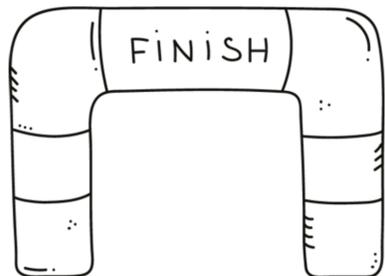




CODING - INVERNO

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE LO SCIATORE PER RAGGIUNGERE IL TRAGUARDO.





CODING - INVERNO

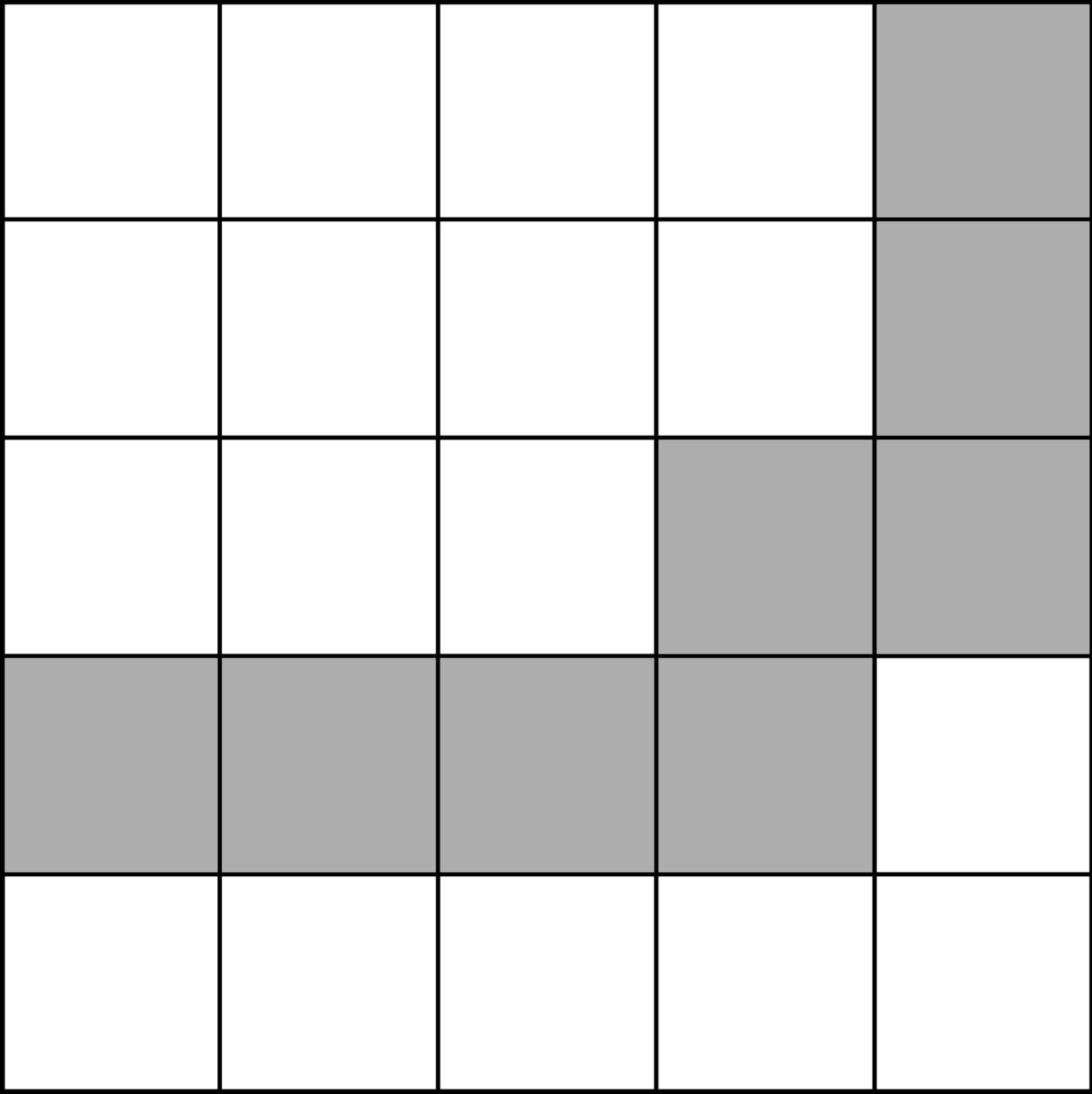
- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE IL BAMBINO PER RAGGIUNGERE LA BAITA.





CODING - INVERNO

- OSSERVA IL PERCORSO CHE LA BAMBINA COMPIE PER RAGGIUNGERE IL PUPAZZO DI NEVE.

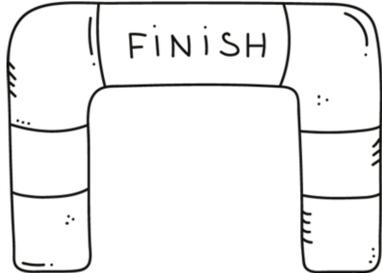
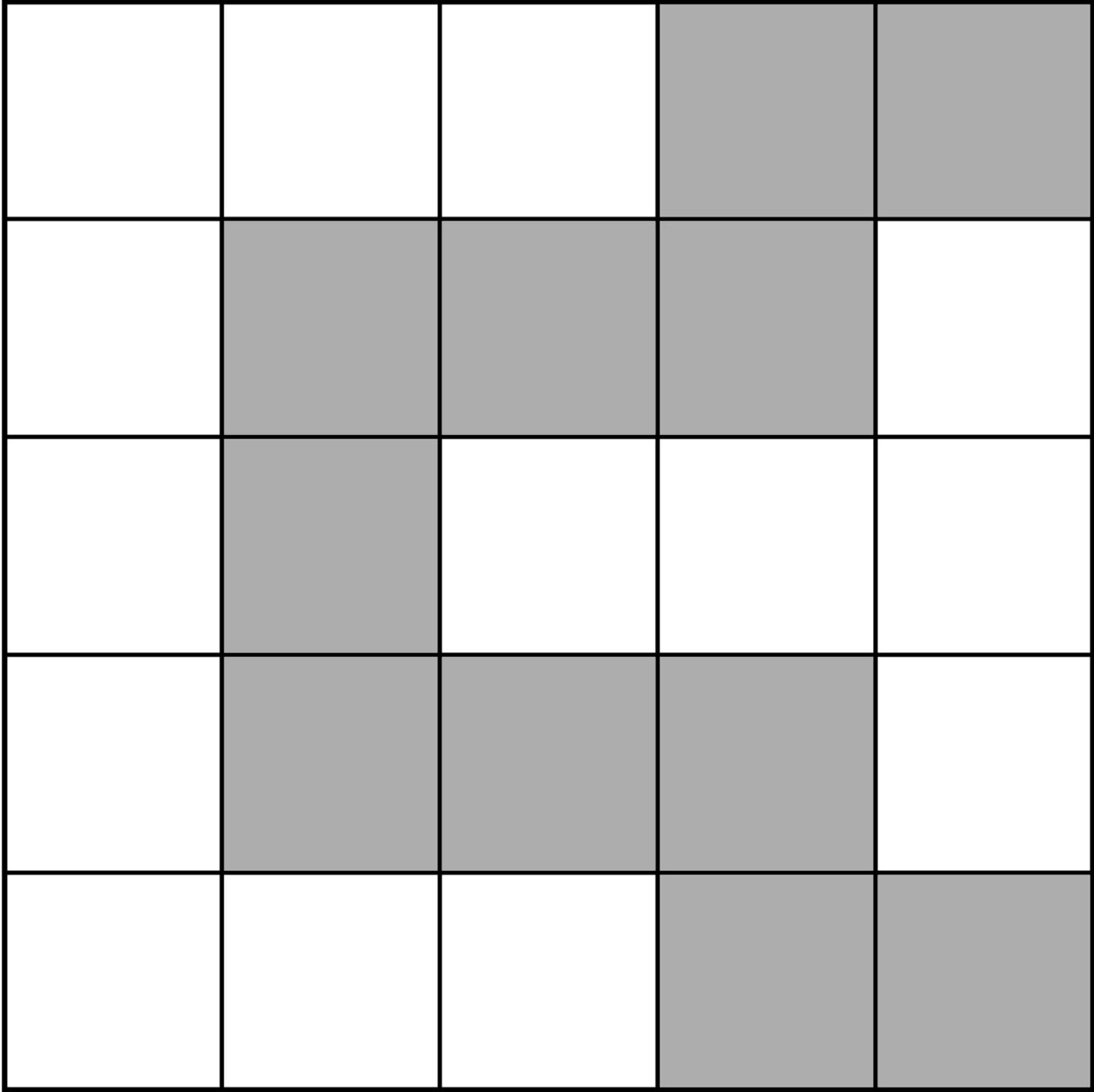


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - INVERNO

- OSSERVA IL PERCORSO CHE LO SCIATORE COMPIE PER RAGGIUNGERE IL TRAGUARDO.

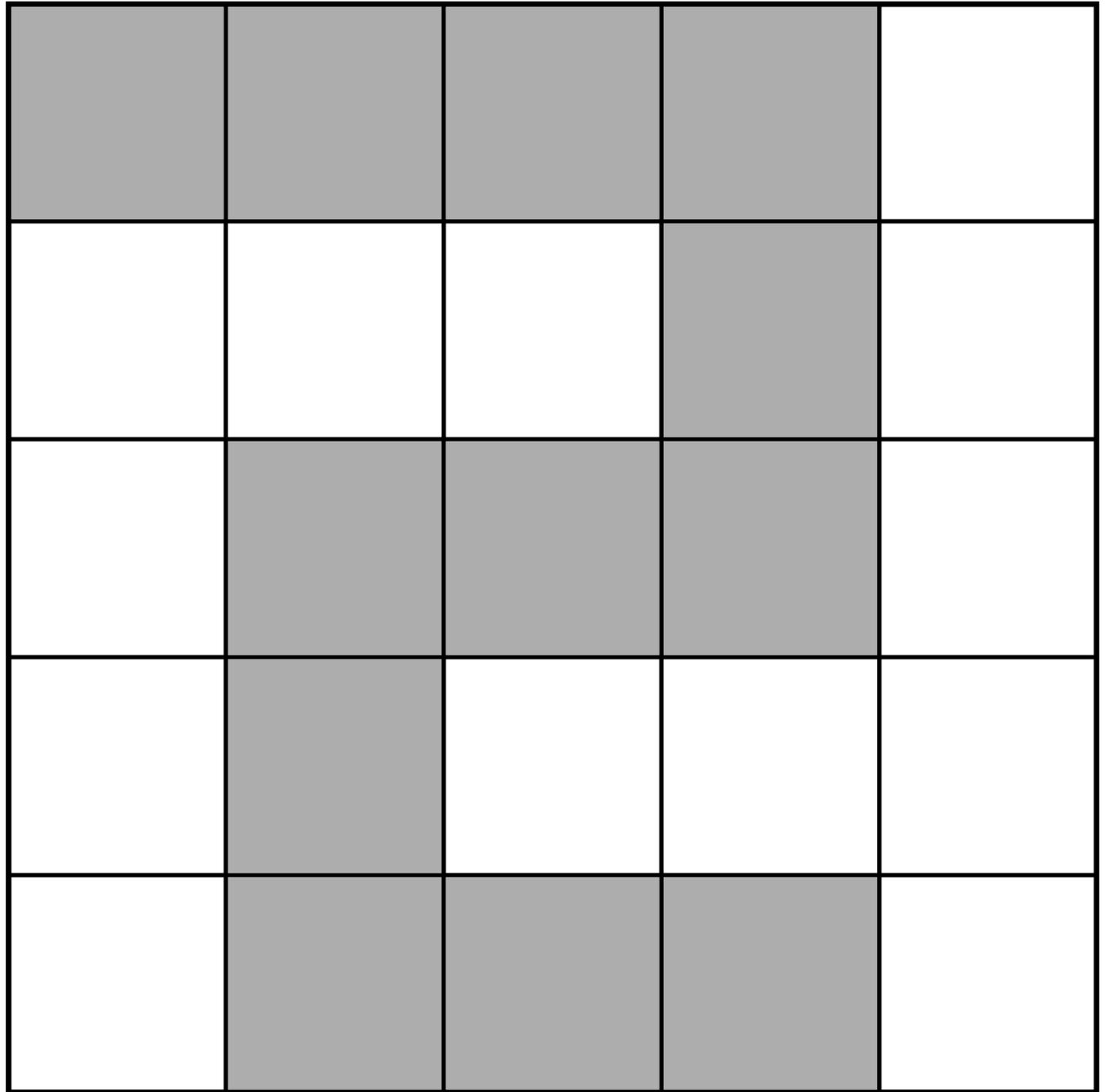


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - INVERNO

- OSSERVA IL PERCORSO CHE IL BAMBINO COMPIE PER RAGGIUNGERE LA BAITA.



- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - INVERNO

- COLORA IL PERCORSO CHE LA BAMBINA DEVE FARE PER RAGGIUNGERE IL PUPAZZO DI NEVE EVITANDO IL GHIACCIO.



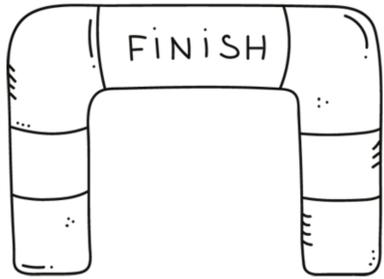
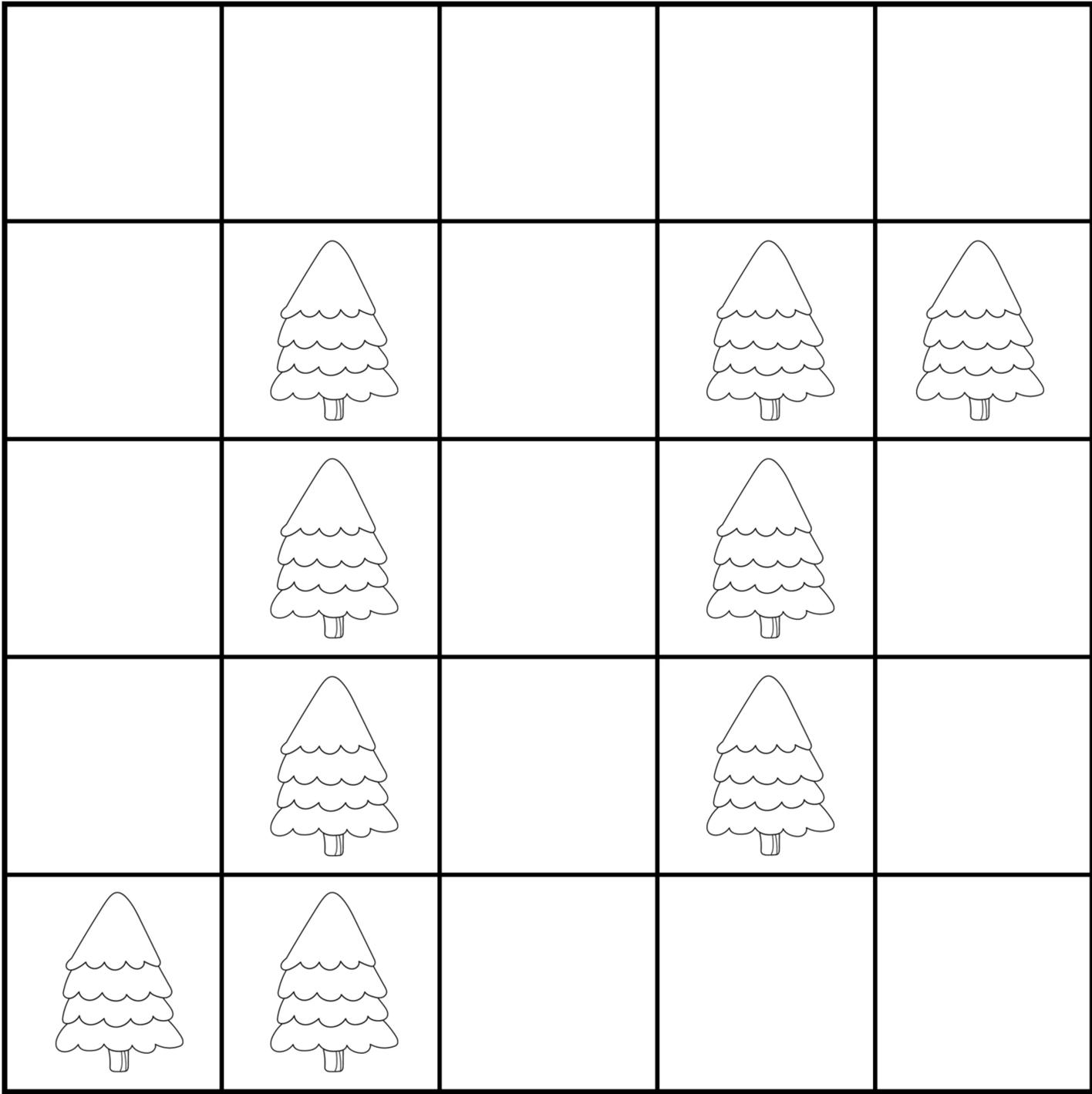


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - INVERNO

- COLORA IL PERCORSO CHE LO SCIATORE DEVE FARE PER RAGGIUNGERE IL TRAGUARDO EVITANDO GLI ALBERI.

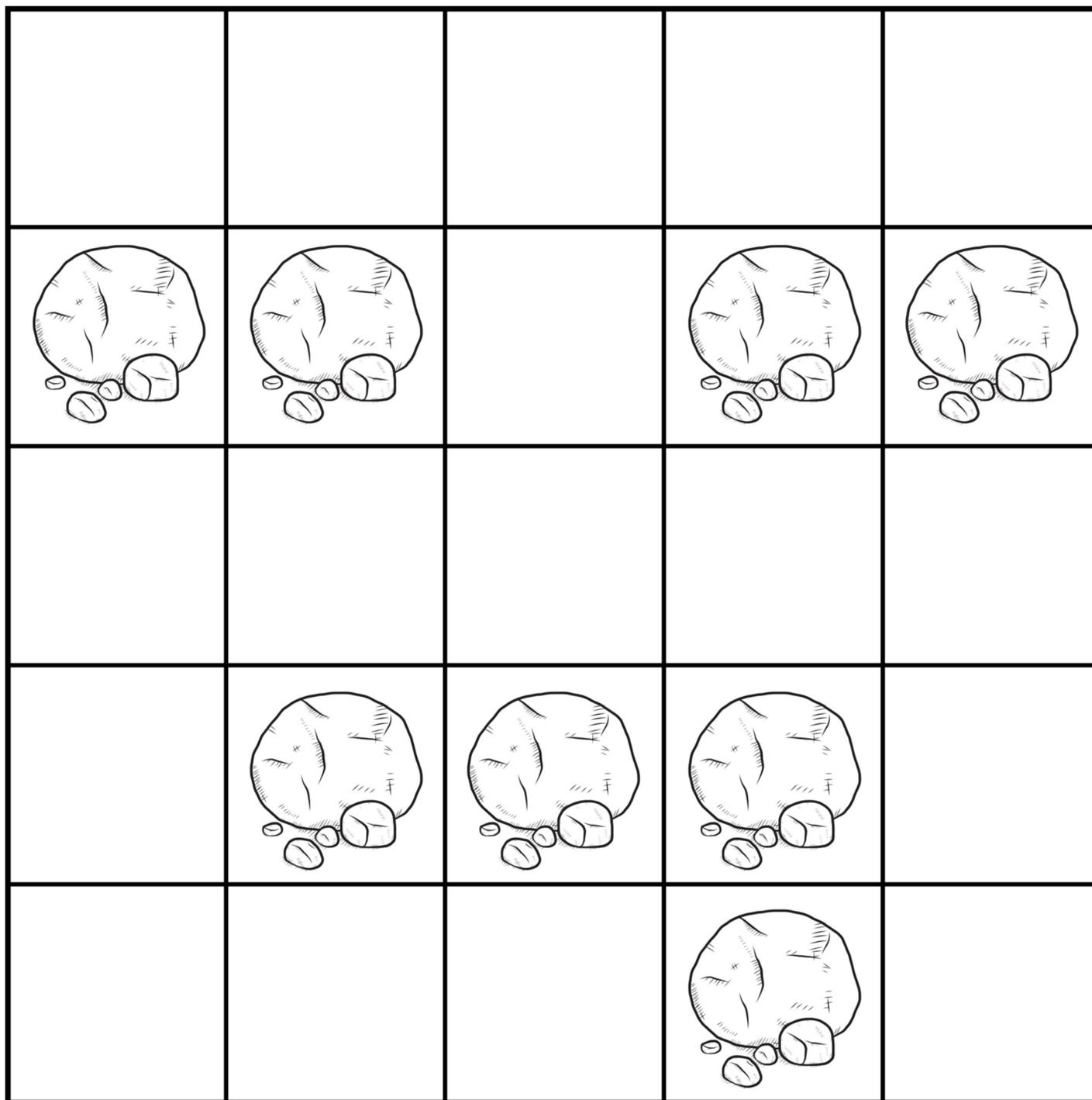


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - INVERNO

- COLORA IL PERCORSO CHE IL BAMBINO DEVE FARE PER RAGGIUNGERE LA BAITA EVITANDO LE ROCCE.

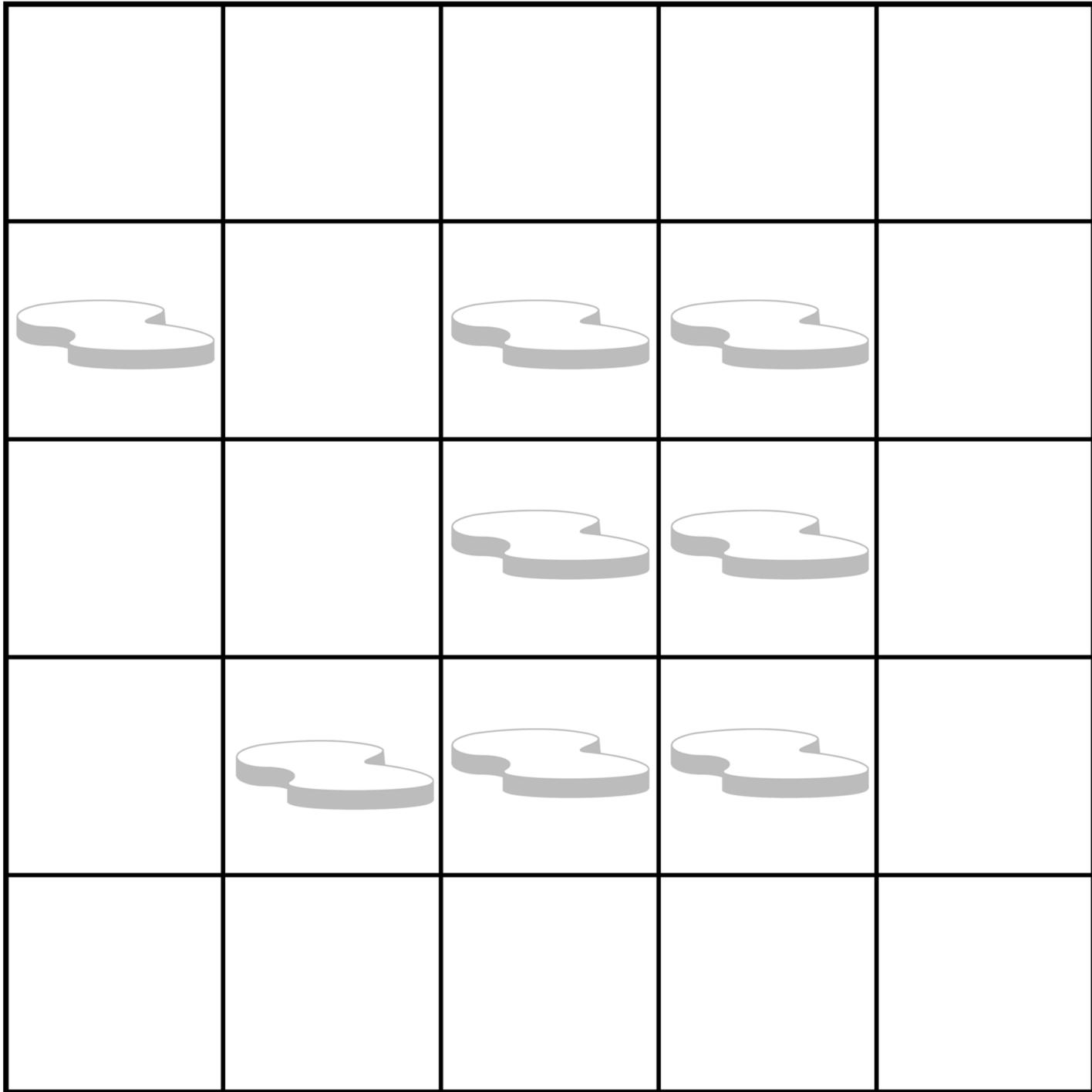


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - INVERNO

- AIUTA LA BAMBINA A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE IL PUPAZZO DI NEVE EVITANDO IL GHIACCIO.



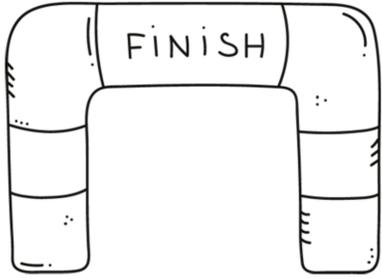
- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - INVERNO

- AIUTA LO SCIATORE A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE IL TRAGUARDO EVITANDO GLI ALBERI.



- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - INVERNO

- AIUTA IL BAMBINO A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE LA BAITA EVITANDO LE ROCCE.





- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--