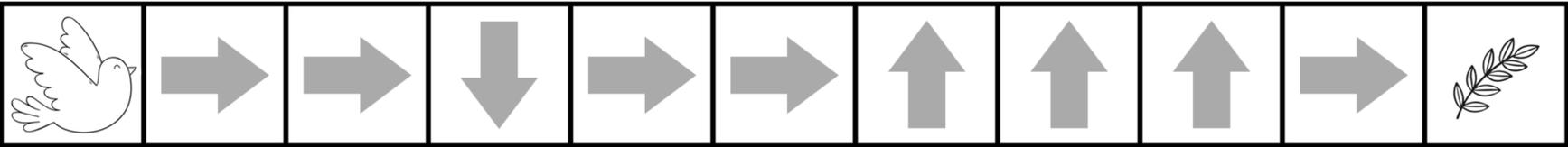


CODING - PASQUA

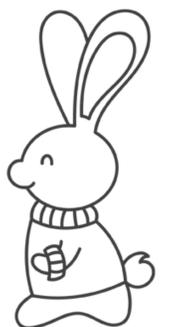
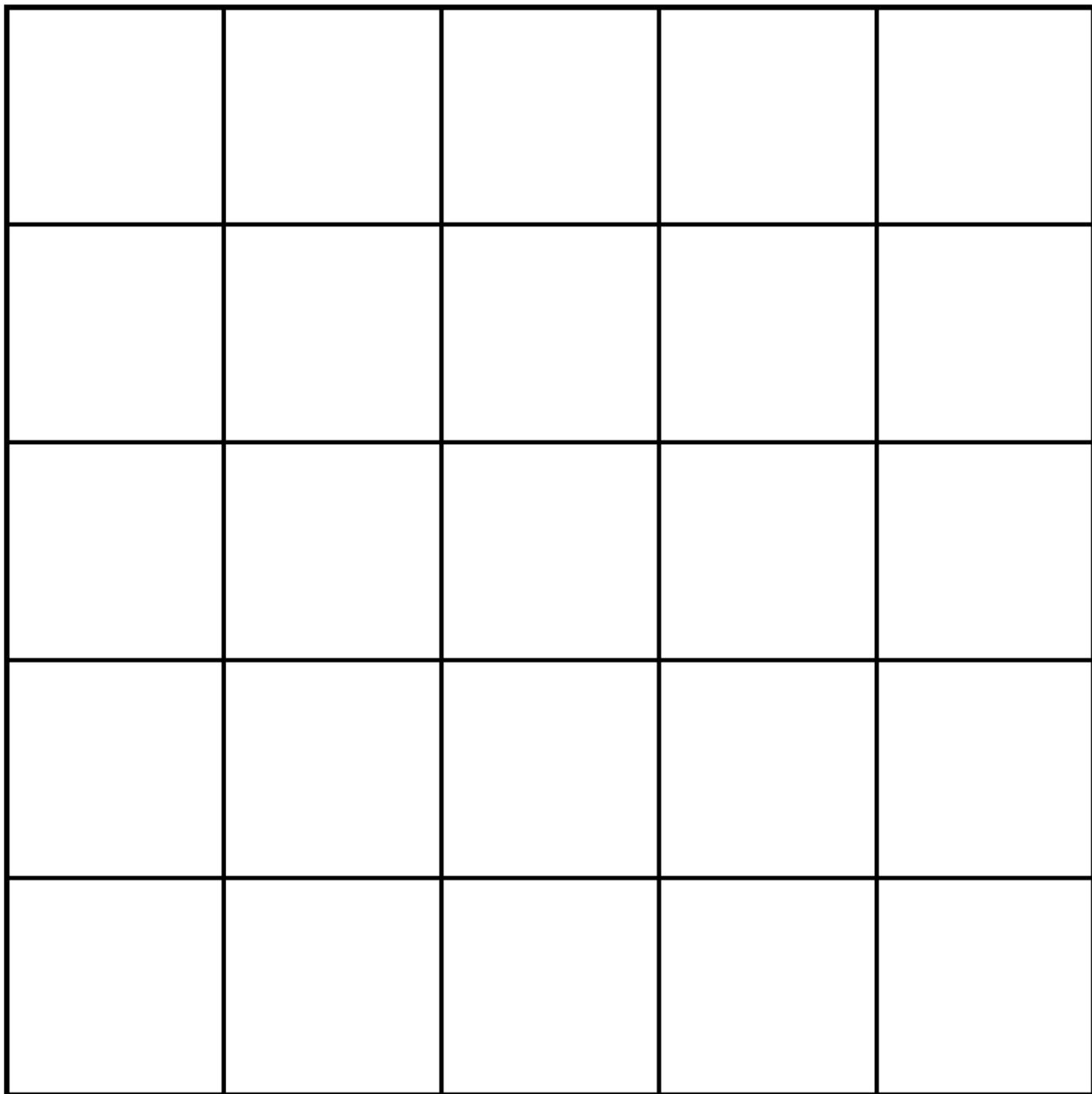
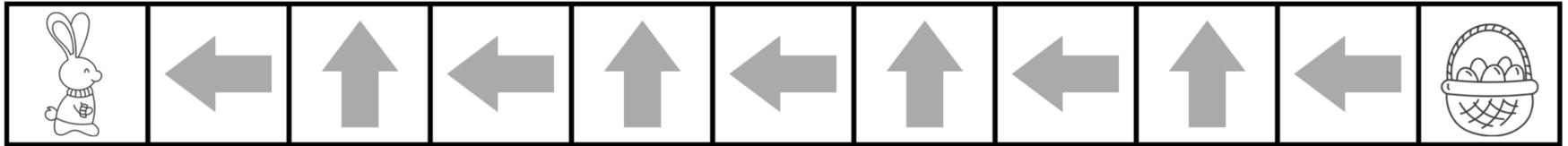
- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCHE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE LA COLOMBA PER RAGGIUNGERE IL RAMETTO D'ULIVO.



A 5x5 grid of empty squares. To the left of the grid, a dove is positioned in the middle row. To the right of the grid, an olive branch is positioned in the top row.

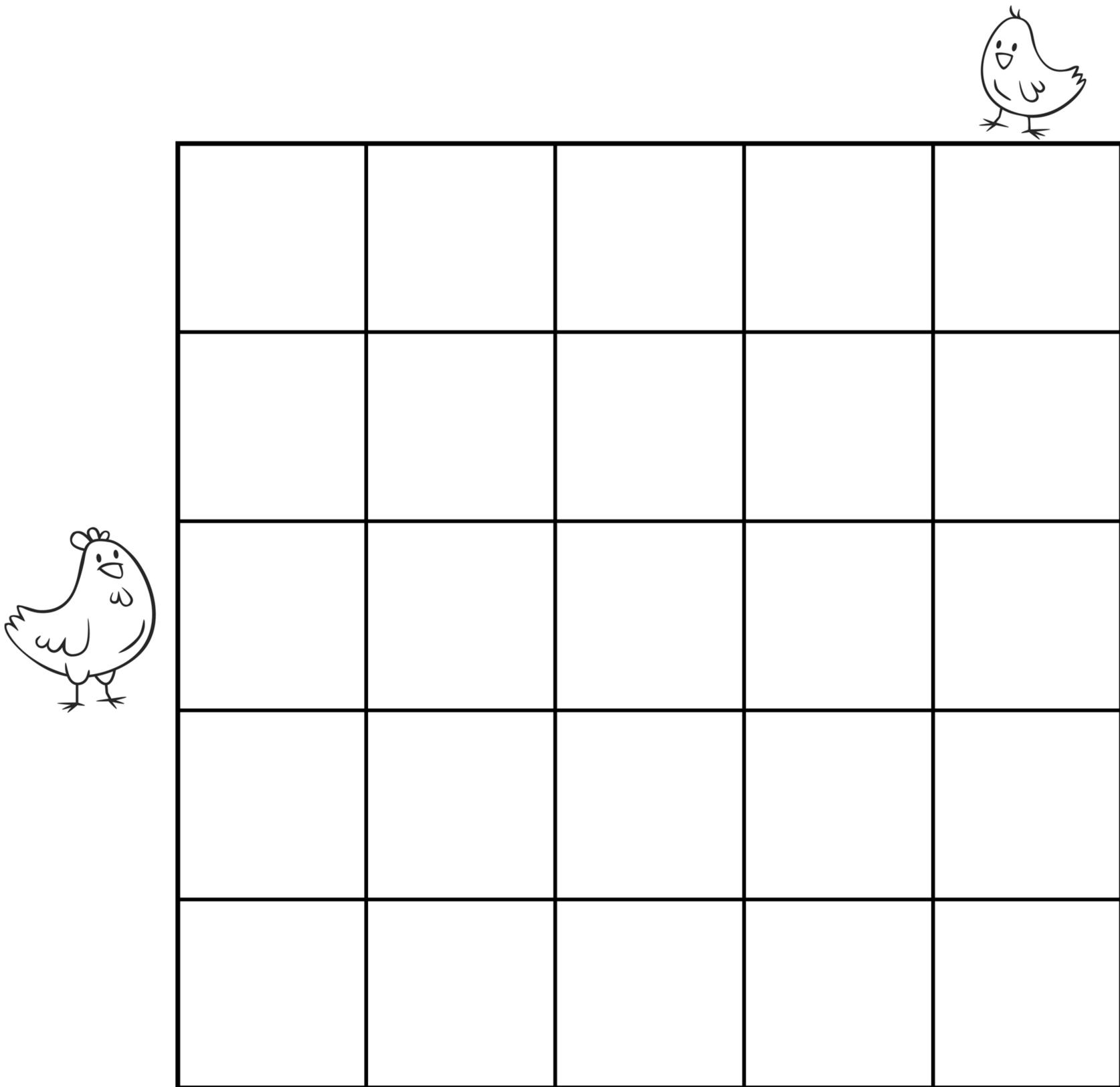
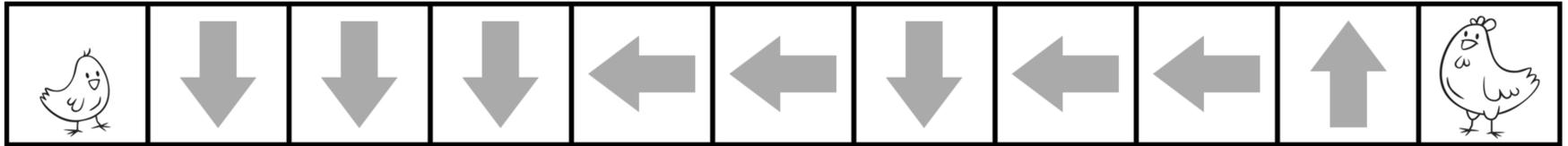
CODING - PASQUA

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCHE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE IL CONIGLIO PER RAGGIUNGERE IL CESTO DELLE UOVA.



CODING - PASQUA

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE IL PULCINO PER RAGGIUNGERE MAMMA CHIOCCIA.



CODING - PASQUA

- OSSERVA IL PERCORSO CHE LA COLOMBA COMPIE PER RAGGIUNGERE IL RAMETTO D'ULIVO.

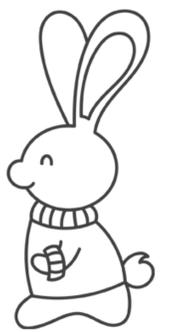
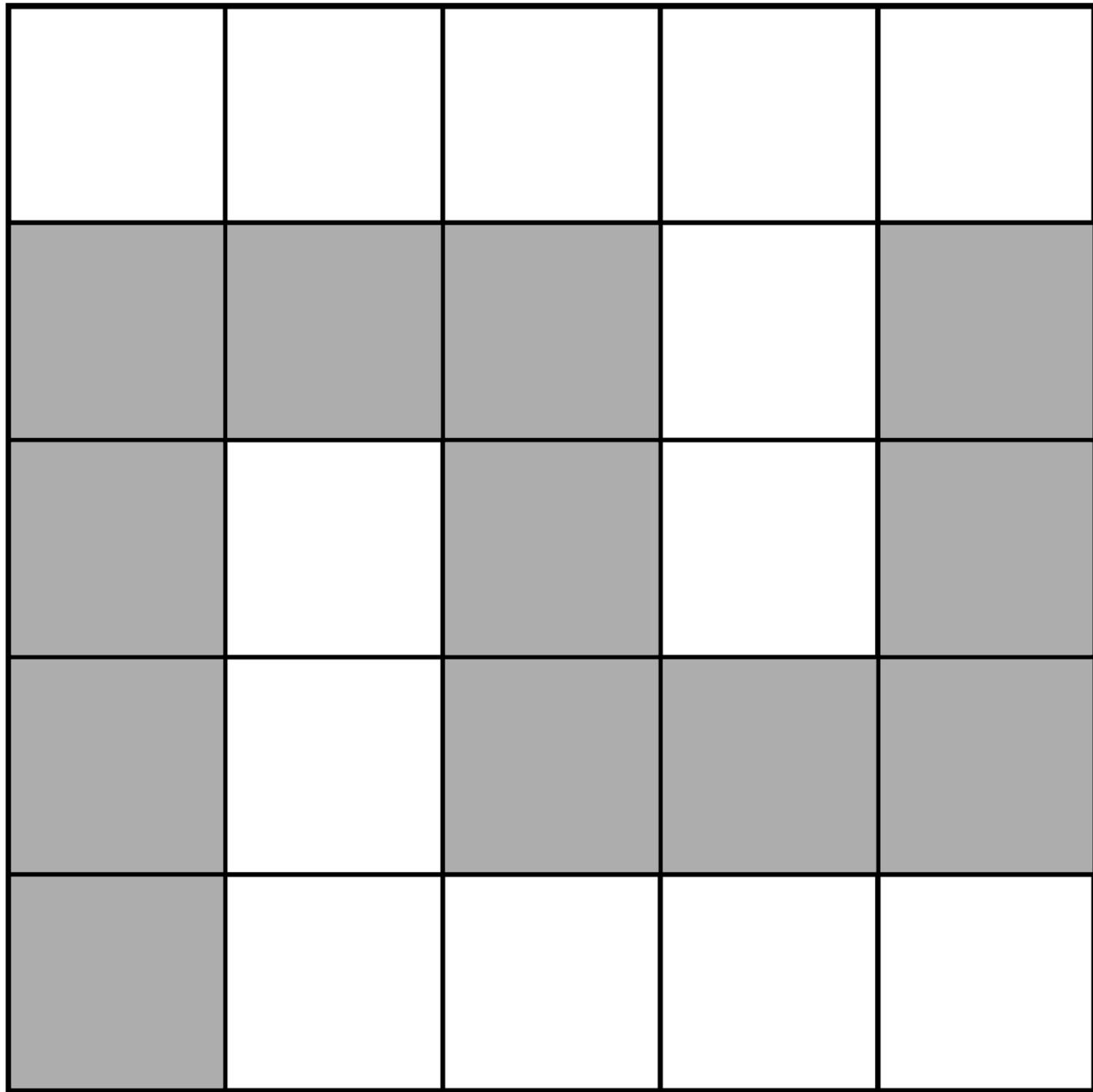
The grid is 5 columns wide and 5 rows high. The path of white cells starts at (row, col) (1,1), goes to (1,2), (1,3), then down to (2,4), (3,4), (4,1), (4,2), (5,1), (5,2), (5,3), (5,4), and ends at (5,5). Grey cells are located at (1,4), (1,5), (2,1), (2,2), (2,3), (3,1), (3,3), (3,5), (4,3), (4,4), (4,5), and (5,5). A dove is on the left side of the grid, and an olive branch is at the top right.

- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PASQUA

- OSSERVA IL PERCORSO CHE IL CONIGLIO COMPIE PER RAGGIUNGERE IL CESTO DELLE UOVA.

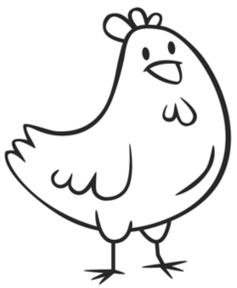
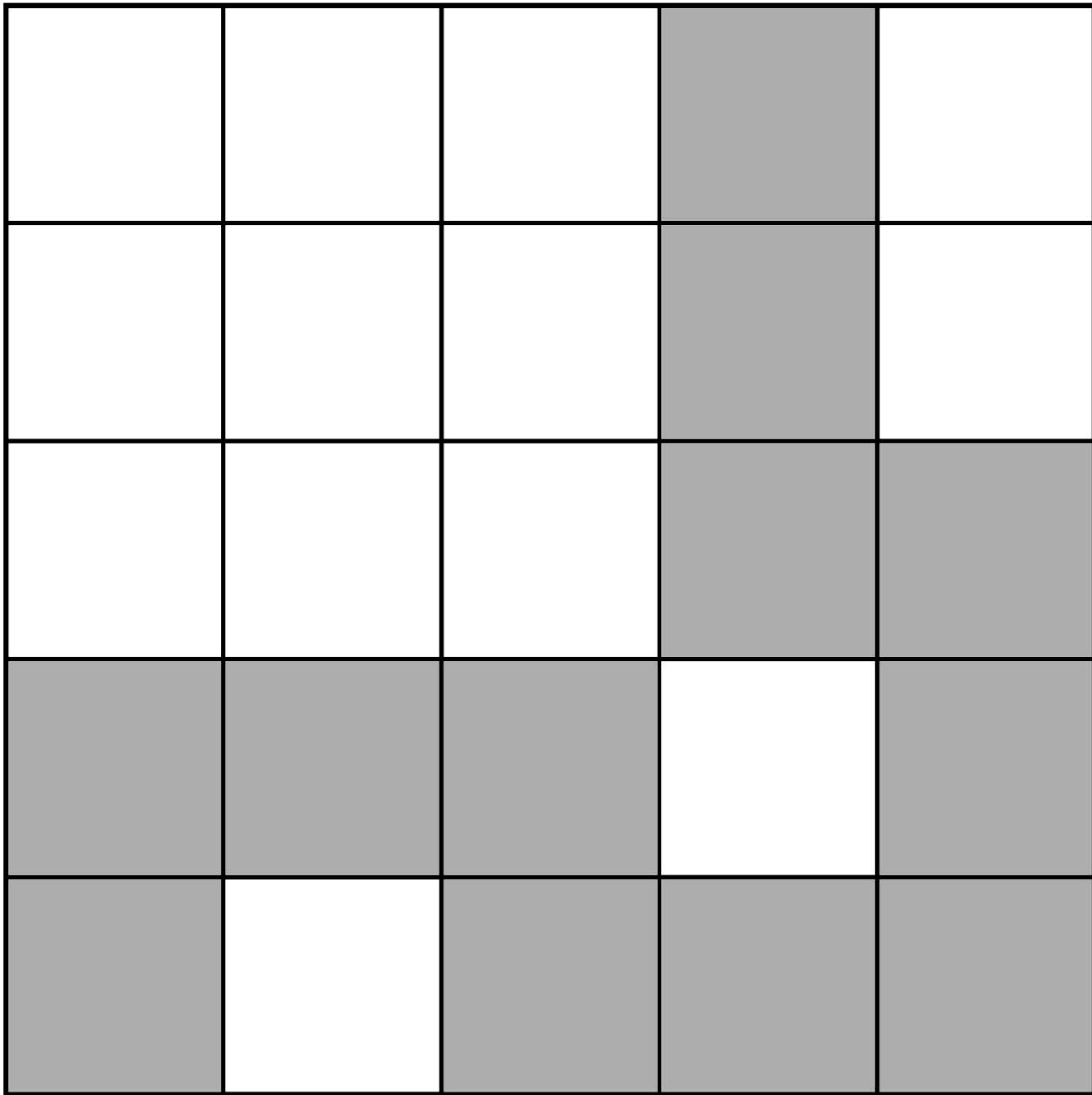


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PASQUA

- OSSERVA IL PERCORSO CHE IL PULCINO COMPIE PER RAGGIUNGERE MAMMA CHIOCCIA.

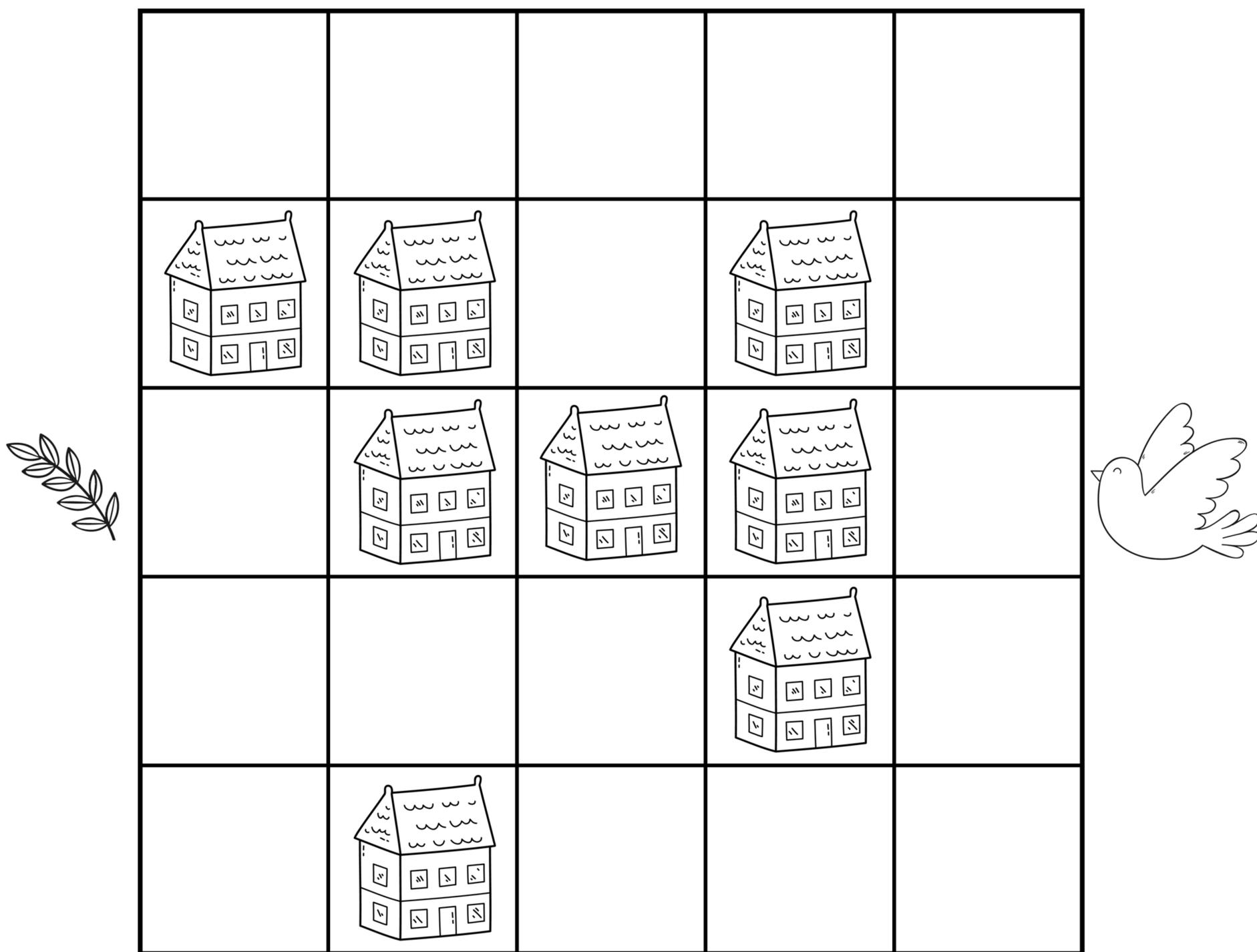


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PASQUA

- COLORA IL PERCORSO CHE LA COLOMBA DEVE FARE PER RAGGIUNGERE IL RAMETTO D'ULIVO EVITANDO LE CASE.

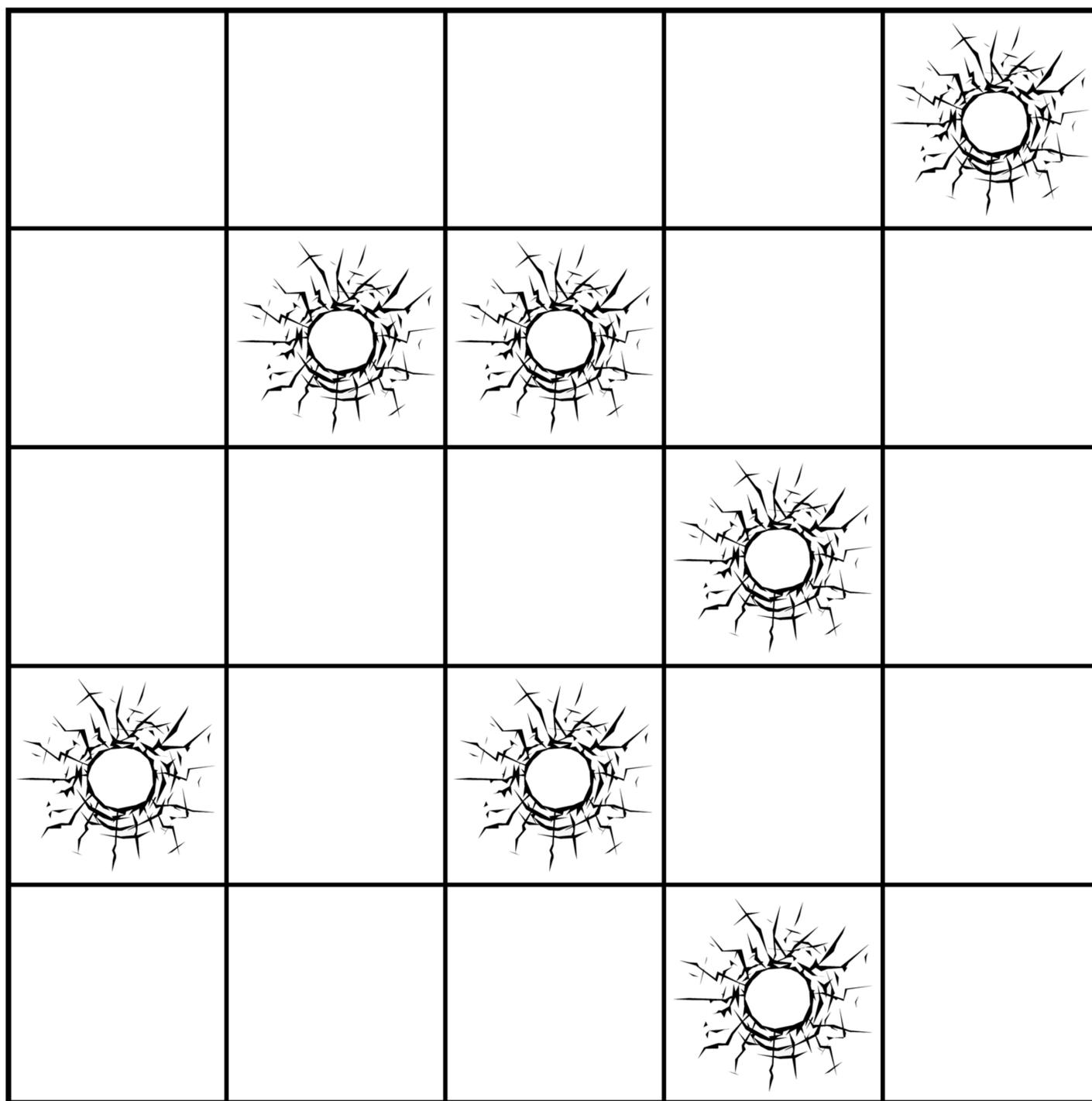


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PASQUA

- COLORA IL PERCORSO CHE IL CONIGLIO DEVE FARE PER RAGGIUNGERE IL CESTO DELLE UOVA EVITANDO LE BUCHE.

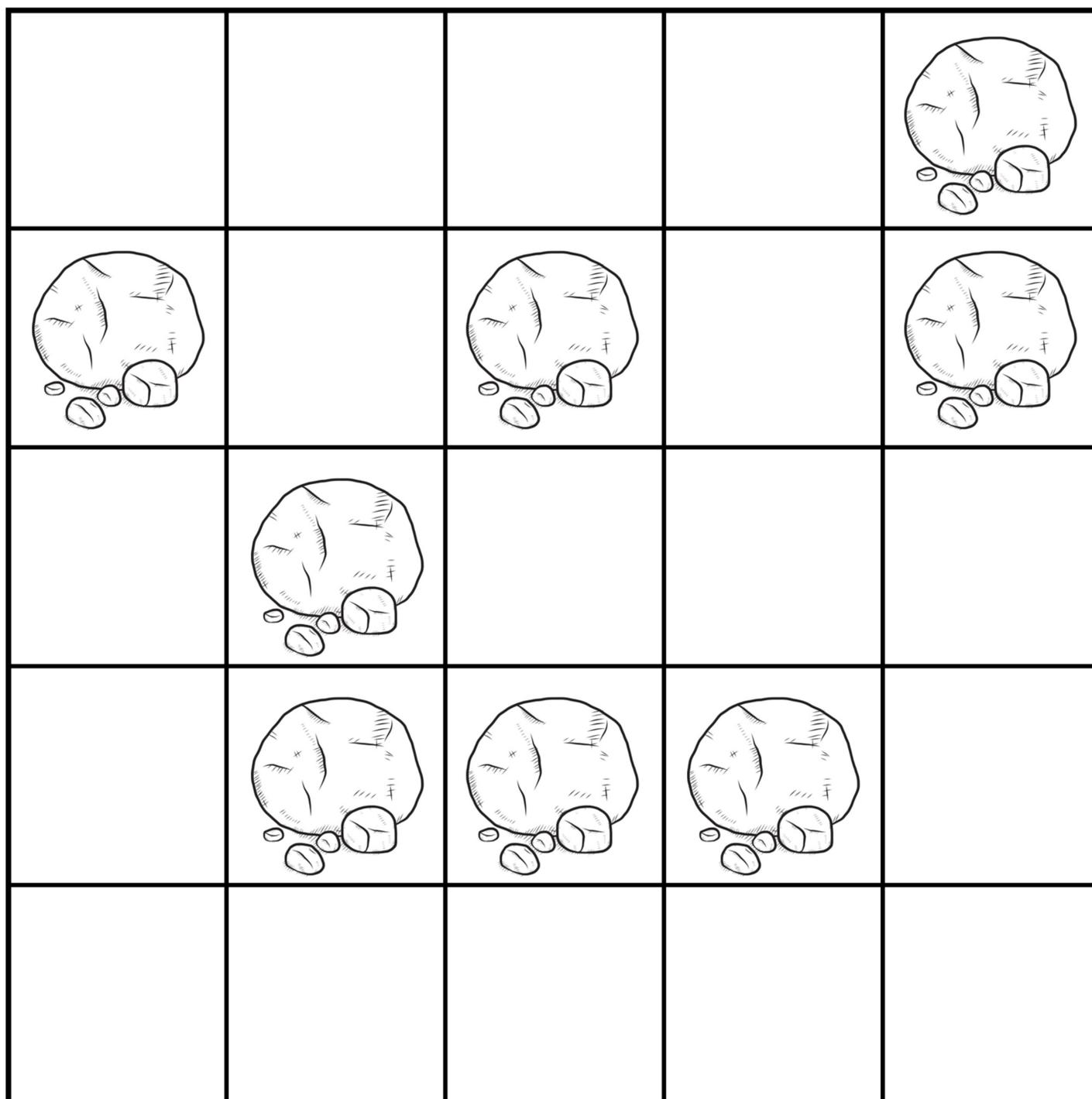
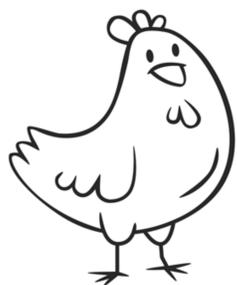


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PASQUA

- COLORA IL PERCORSO CHE IL PULCINO DEVE FARE PER RAGGIUNGERE MAMMA CHIOCCIA EVITANDO I SASSI.

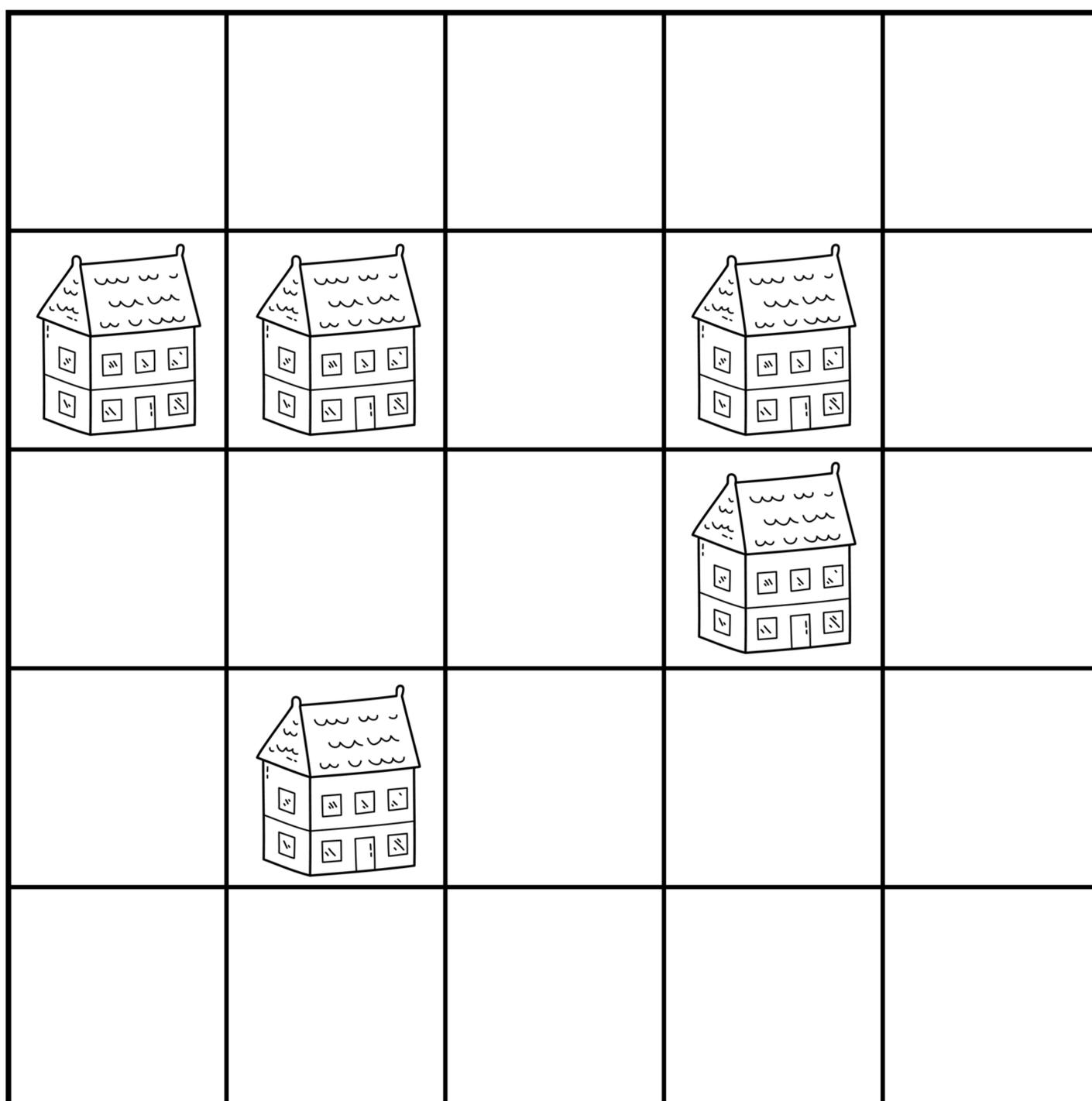


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PASQUA

- AIUTA LA COLOMBA A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE IL RAMETTO D'ULIVO EVITANDO LE CASE.

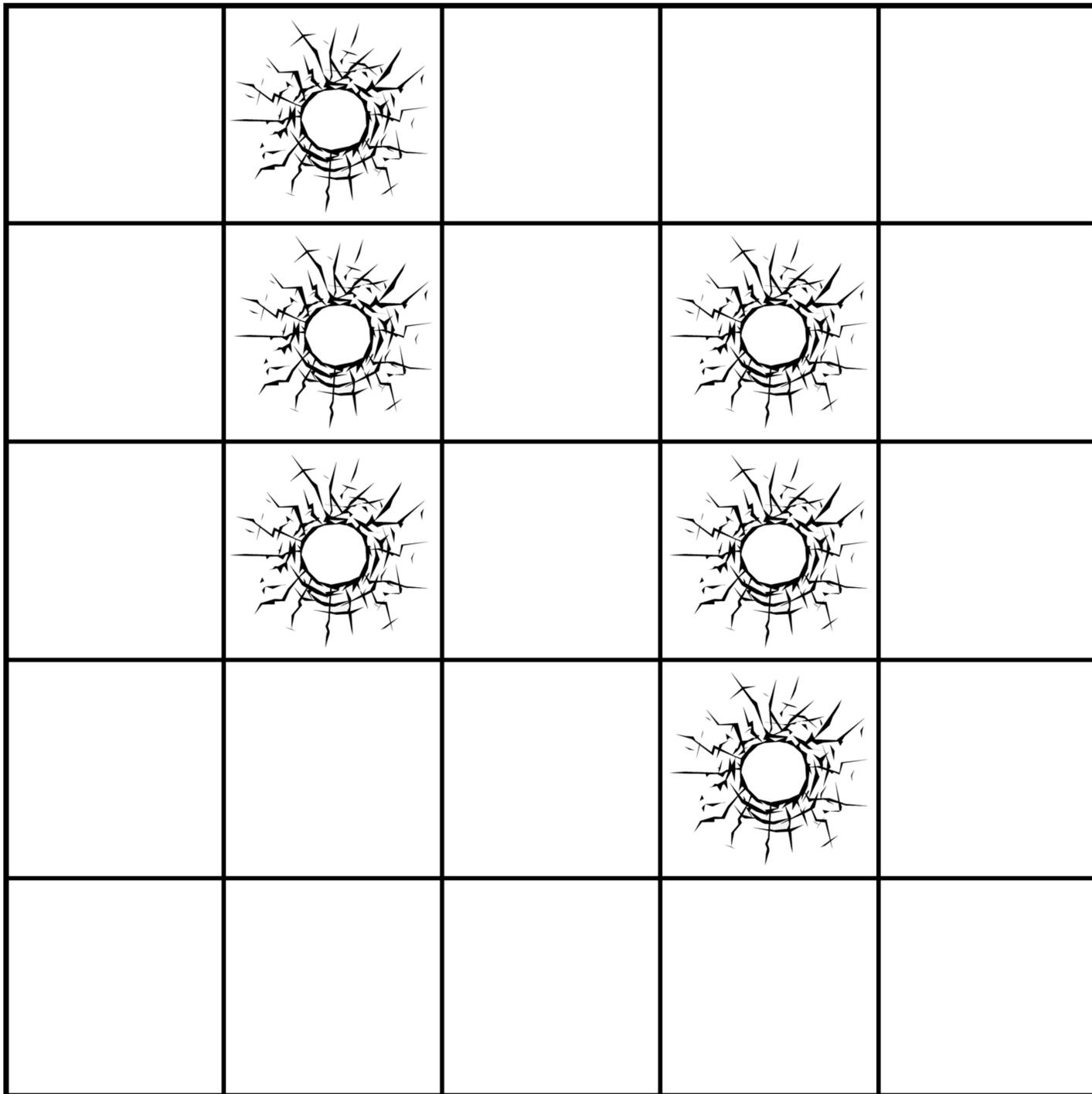


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PASQUA

- AIUTA IL CONIGLIO A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE IL CESTO DELLE UOVA EVITANDO LE BUCHE.

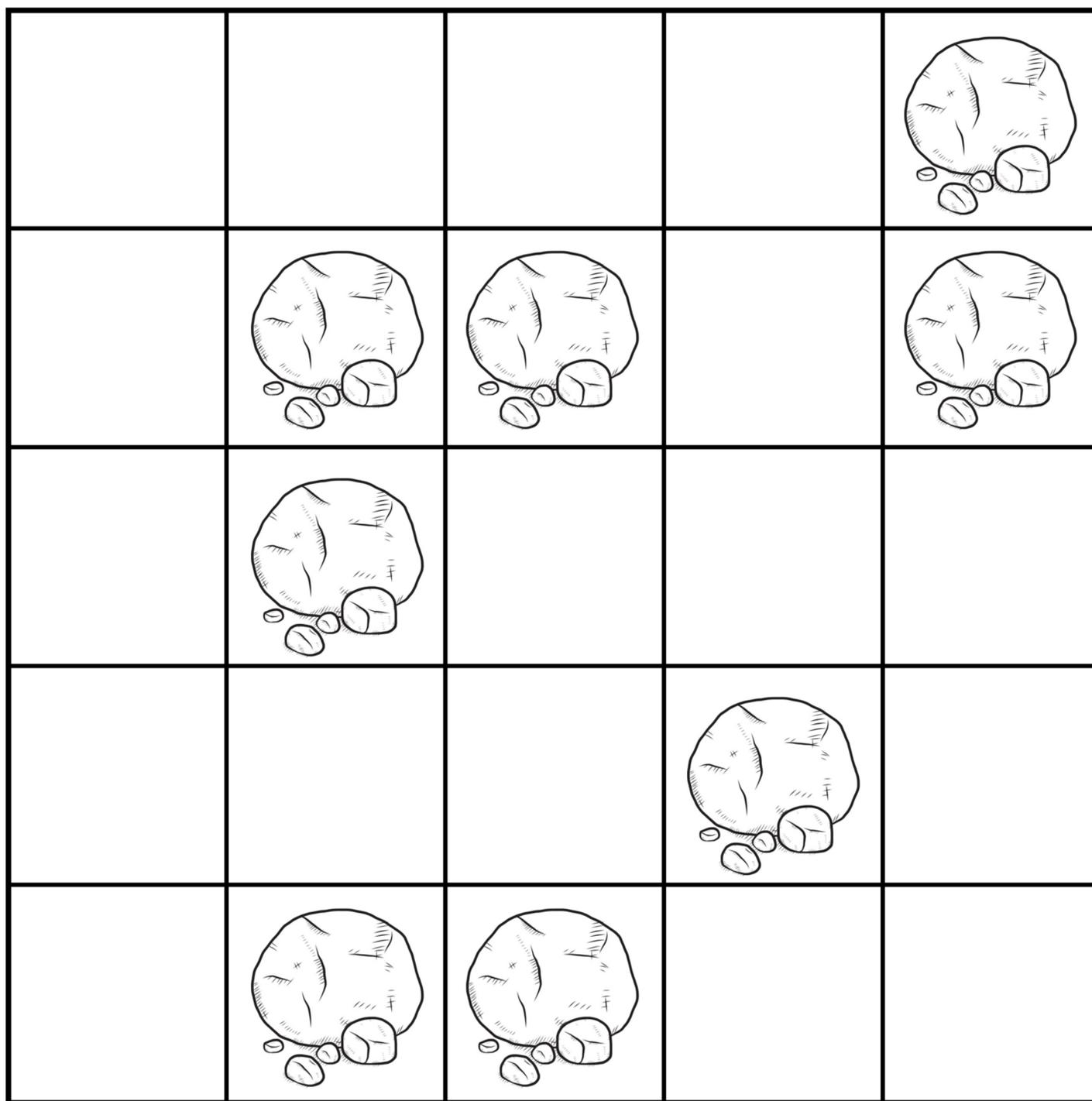
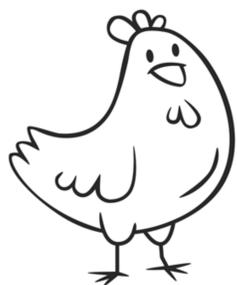


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PASQUA

- AIUTA IL PULCINO A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE MAMMA CHIOCCIA EVITANDO I SASSI.



- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--