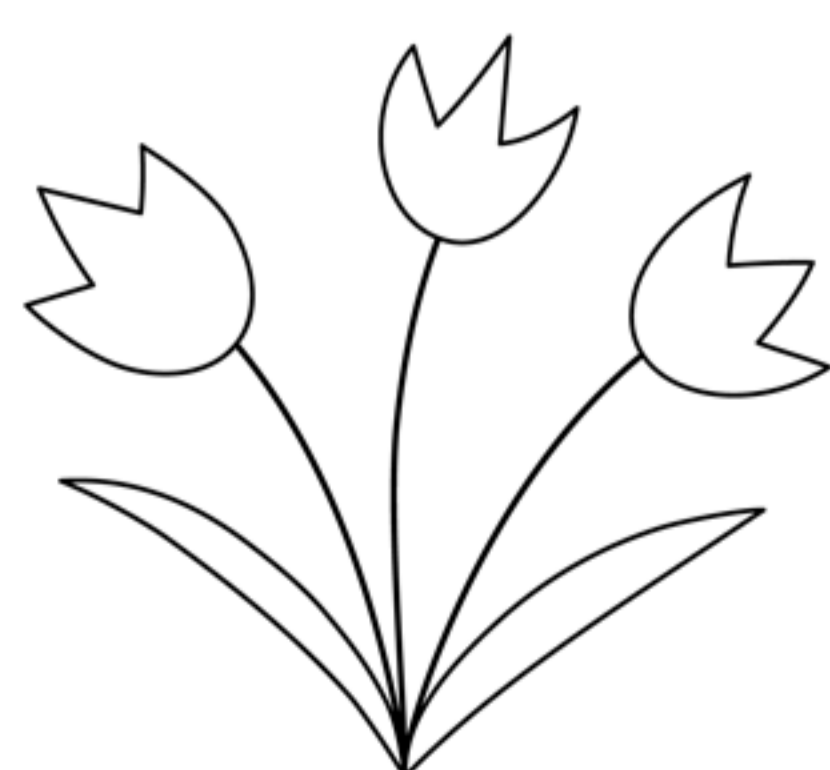
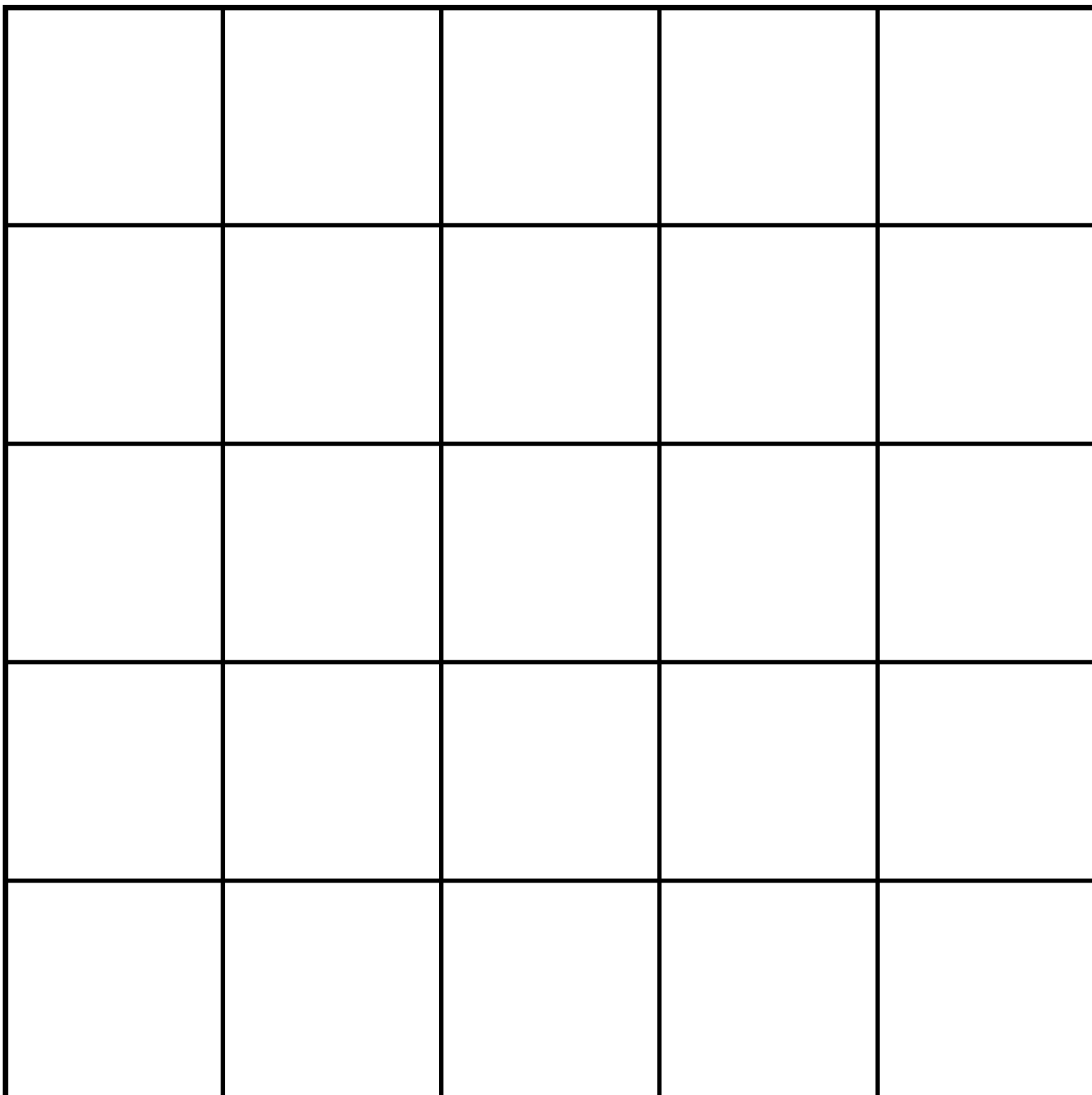
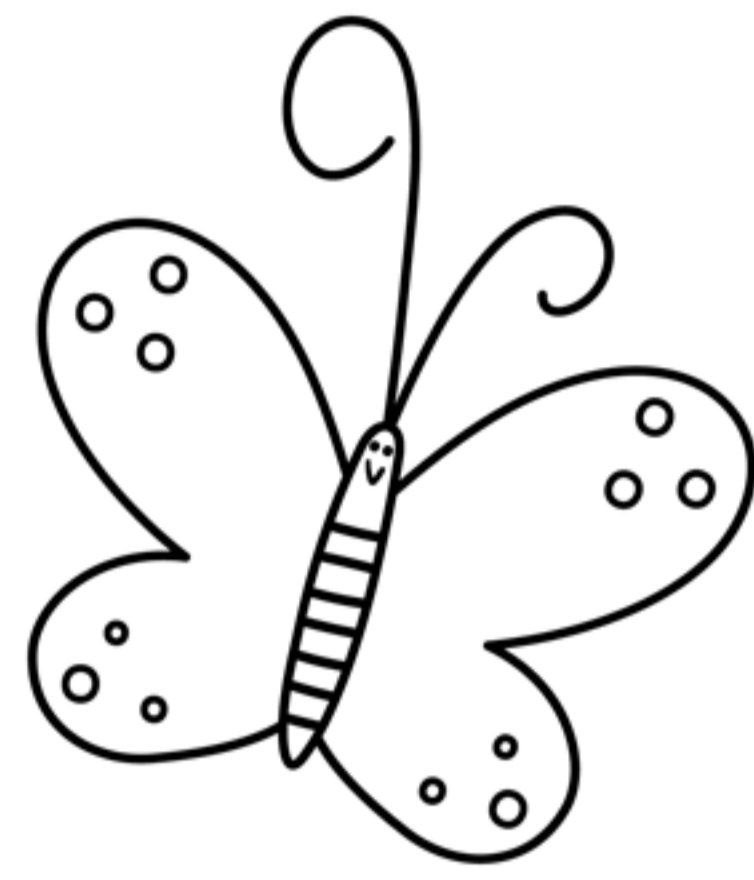


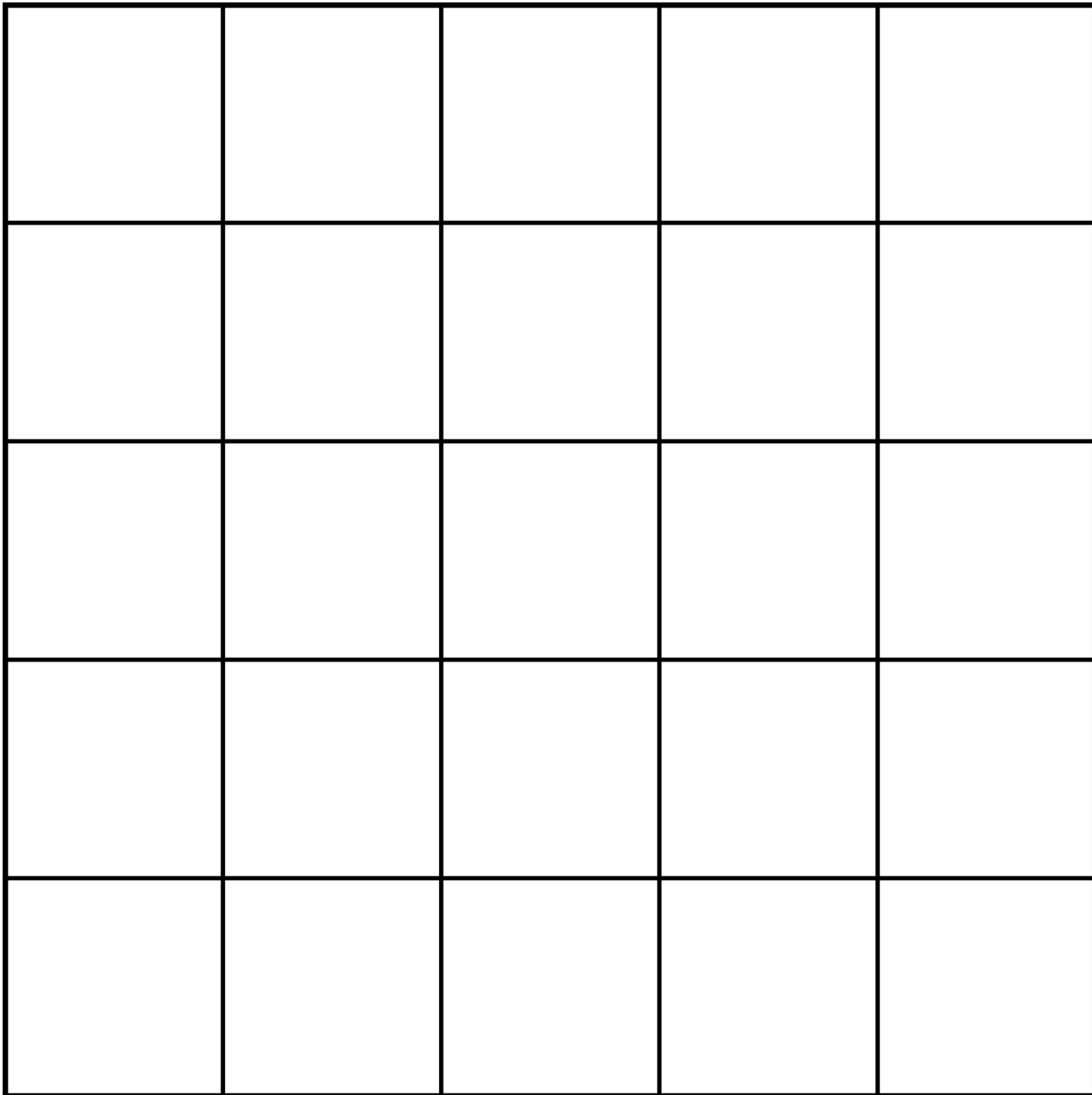
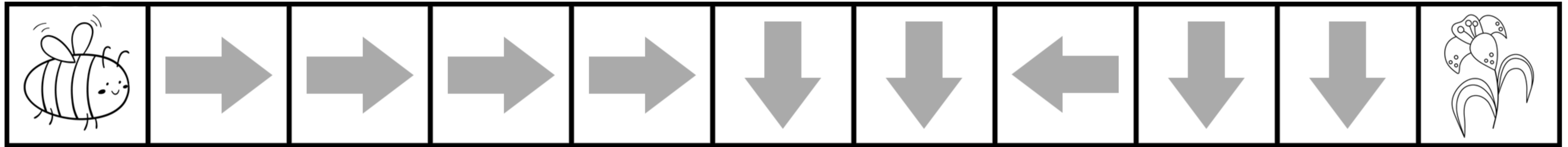
CODING - PRIMAVERA

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE LA FARFALLA PER RAGGIUNGERE I TULIPANI.



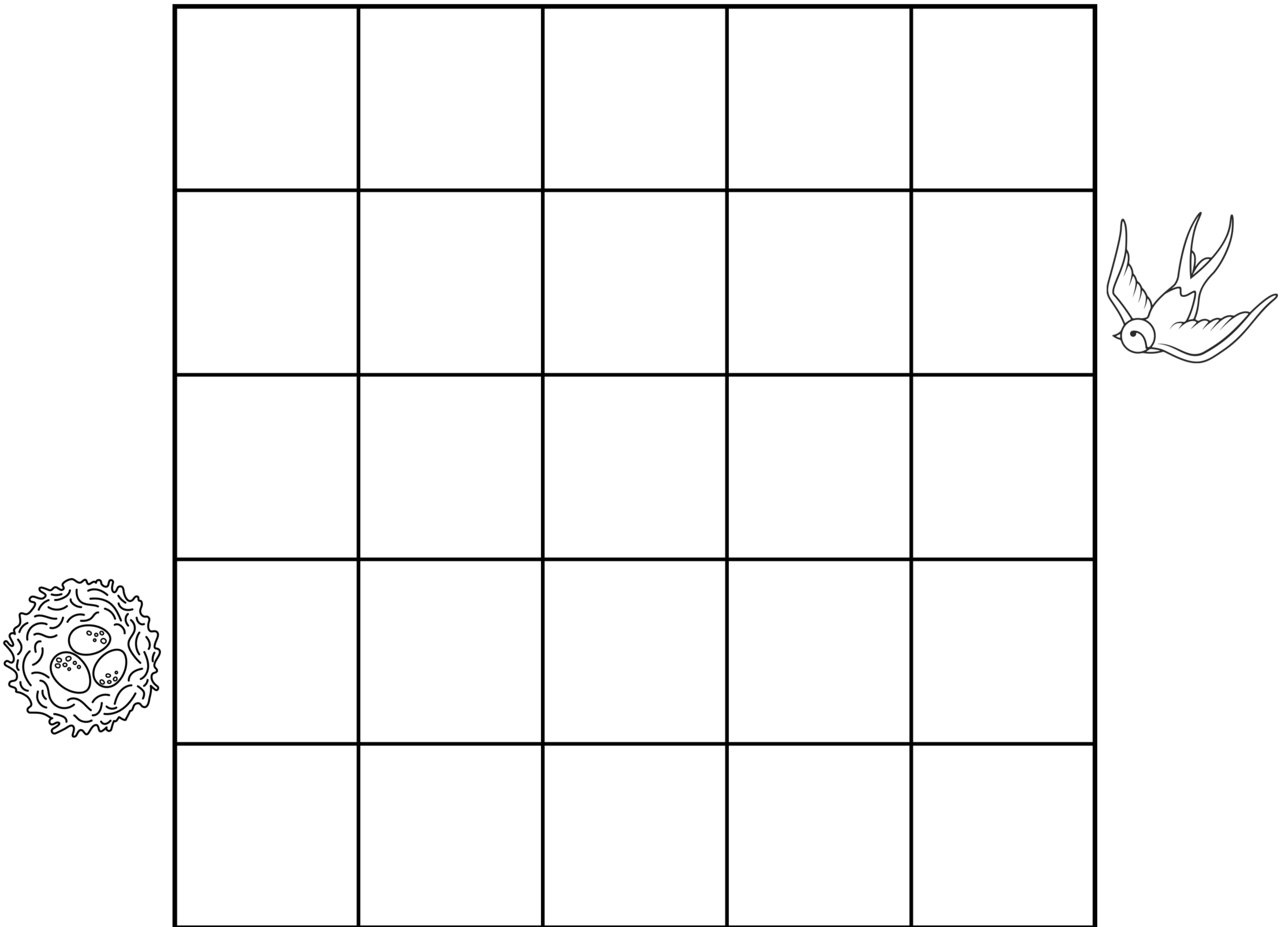
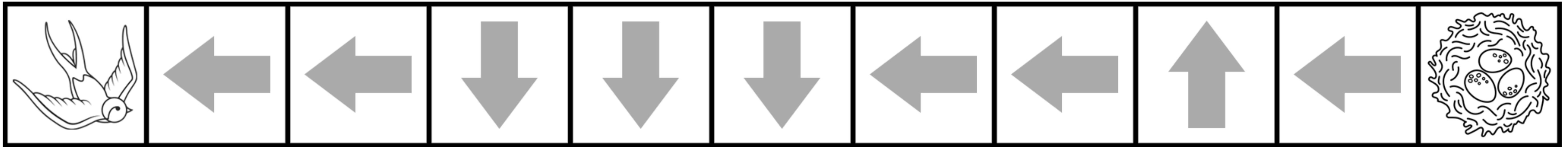
CODING - PRIMAVERA

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE L'APE PER RAGGIUNGERE IL GIGLIO.



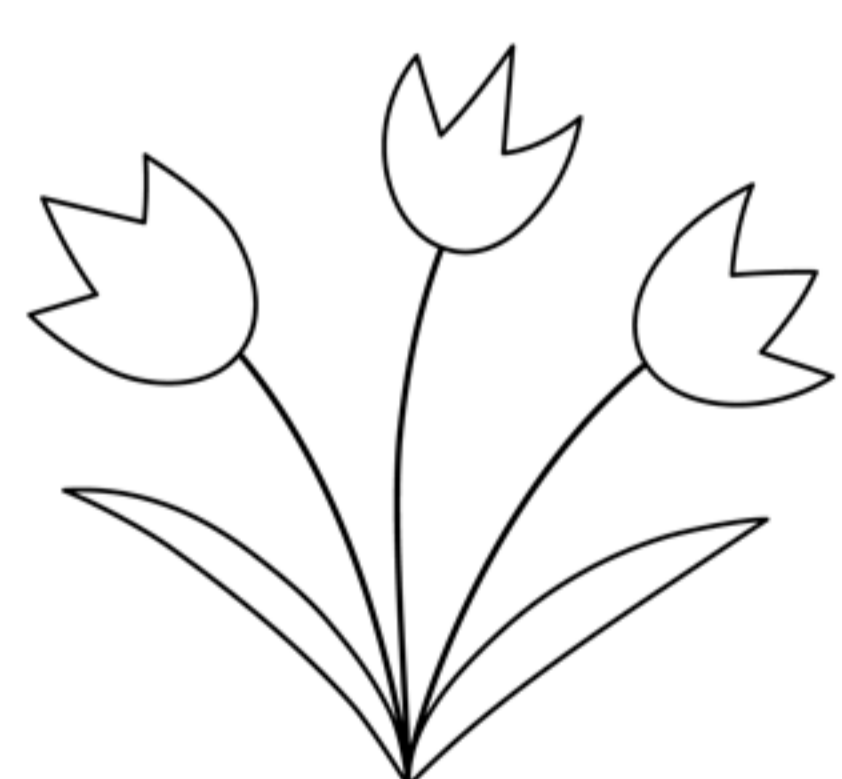
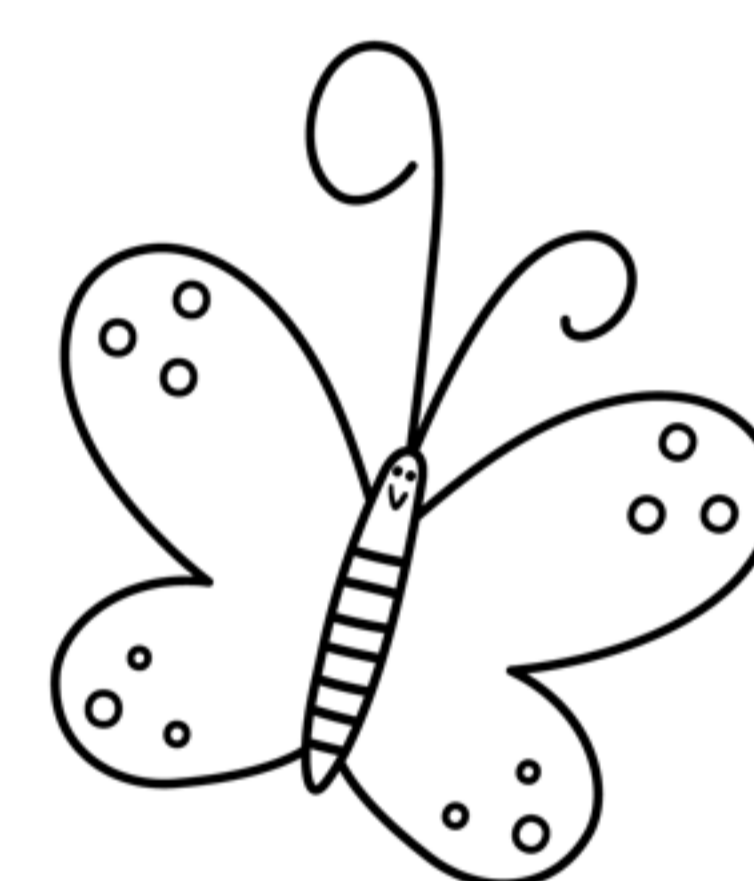
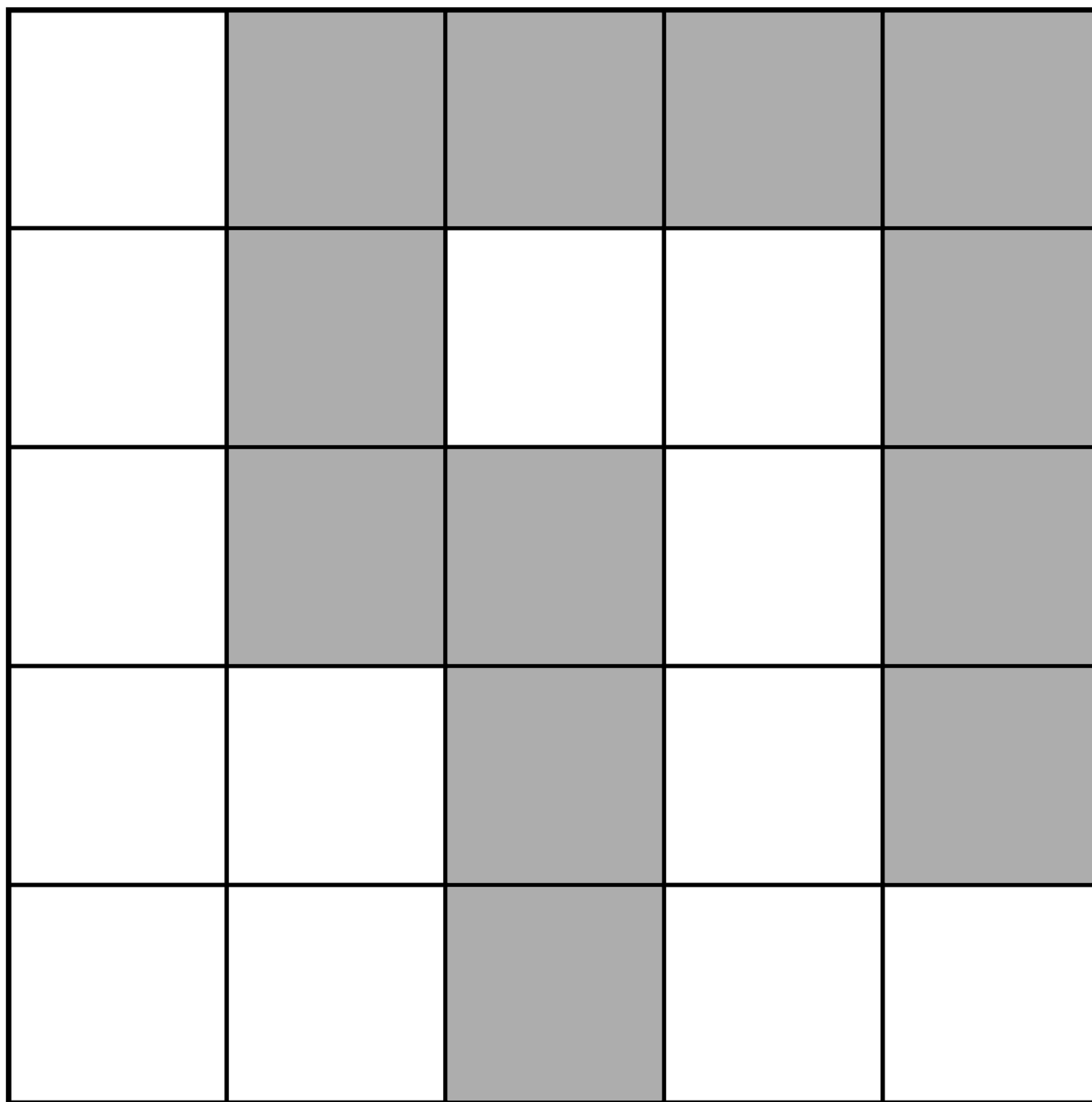
CODING - PRIMAVERA

- SEGUI LE INDICAZIONI DELLE FRECCE E COLORA IL PERCORSO CHE DEVE FARE LA RONDINE PER RAGGIUNGERE IL NIDO.



CODING - PRIMAVERA

- OSSERVA IL PERCORSO CHE LA FARFALLA COMPIE PER RAGGIUNGERE I TULIPANI.

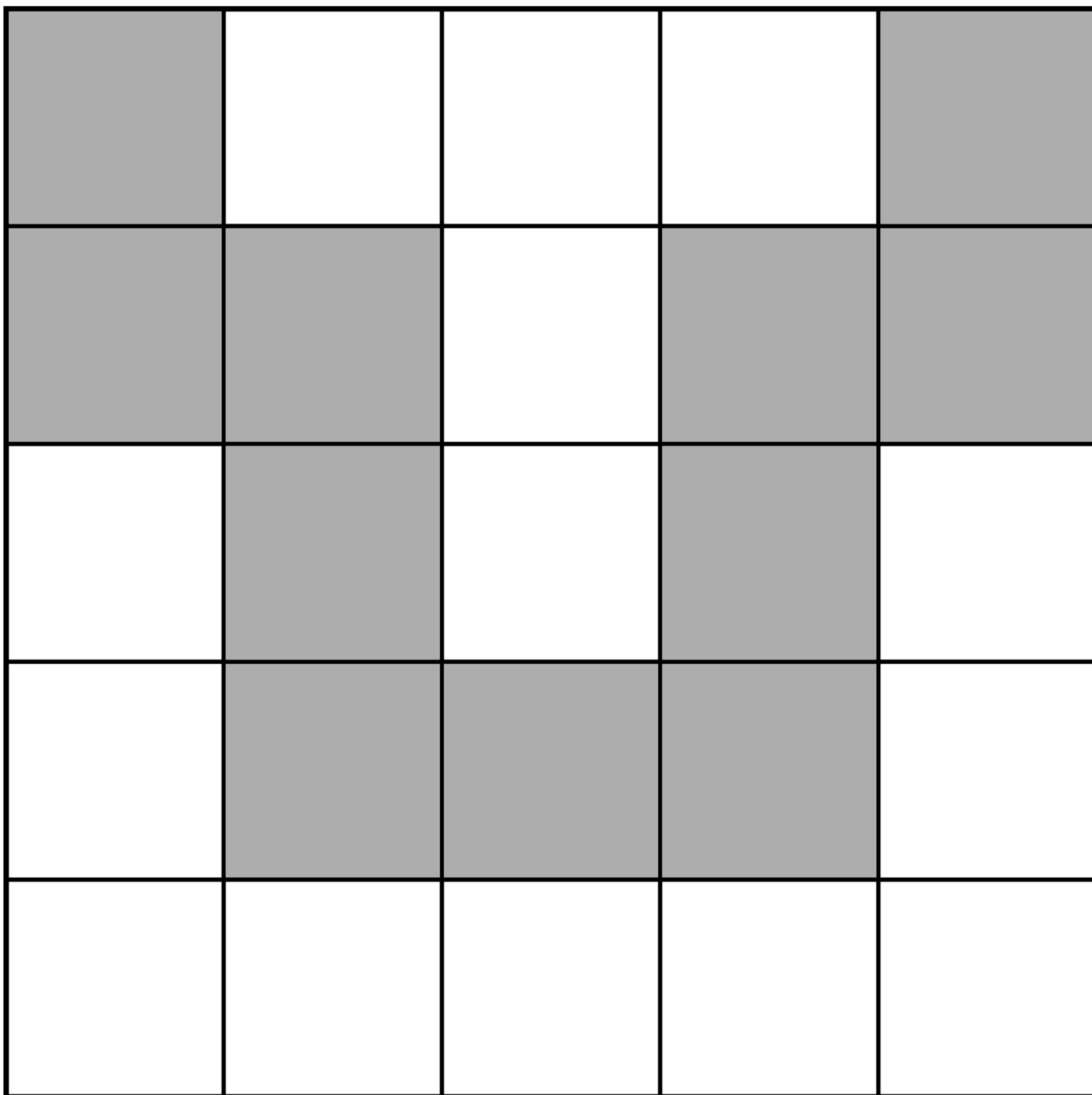


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PRIMAVERA

- OSSERVA IL PERCORSO CHE L'APE COMPIE PER RAGGIUNGERE IL GIGLIO.

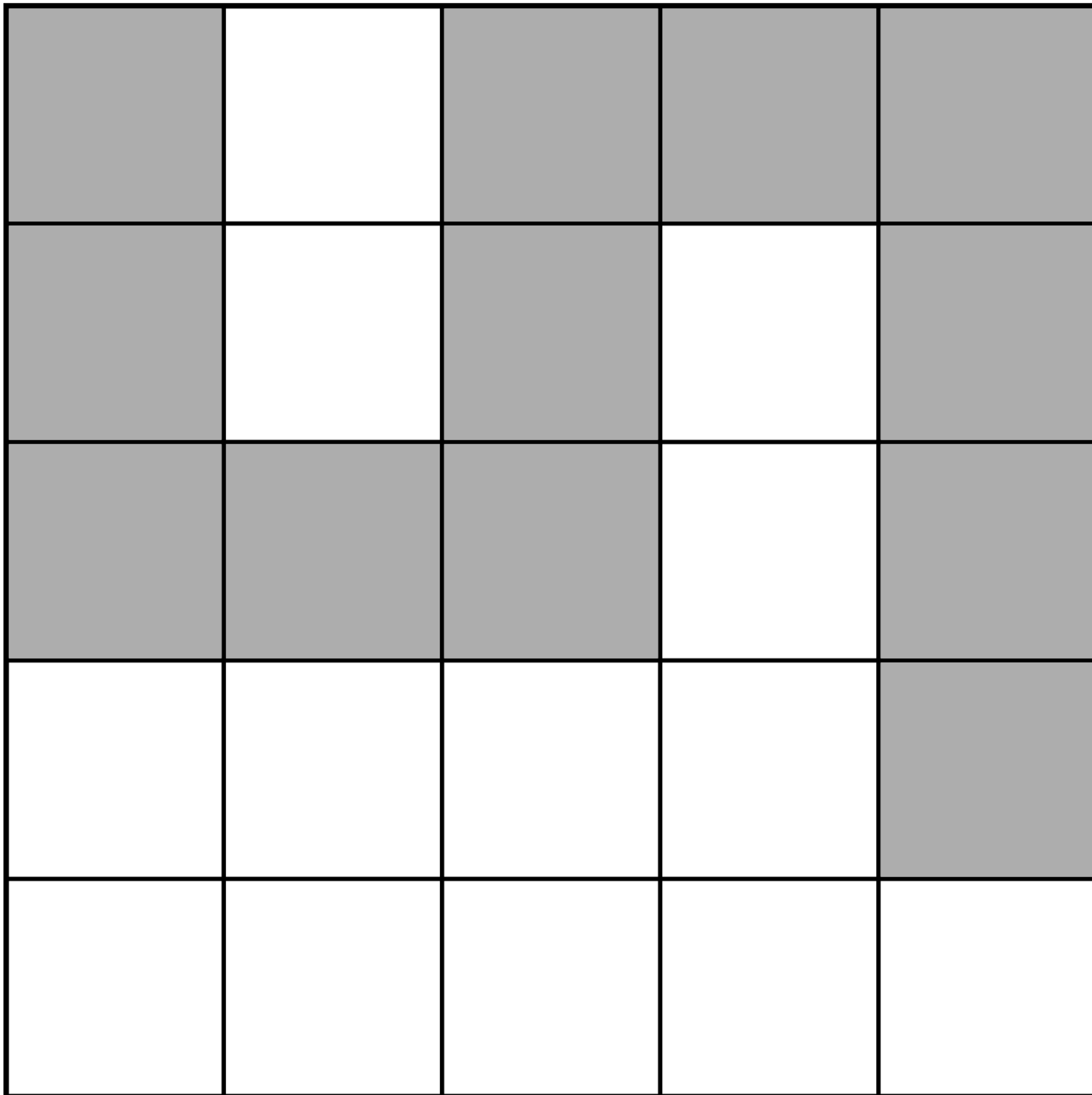


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PRIMAVERA

- OSSERVA IL PERCORSO CHE LA RONDINE COMPIE PER RAGGIUNGERE IL NIDO.

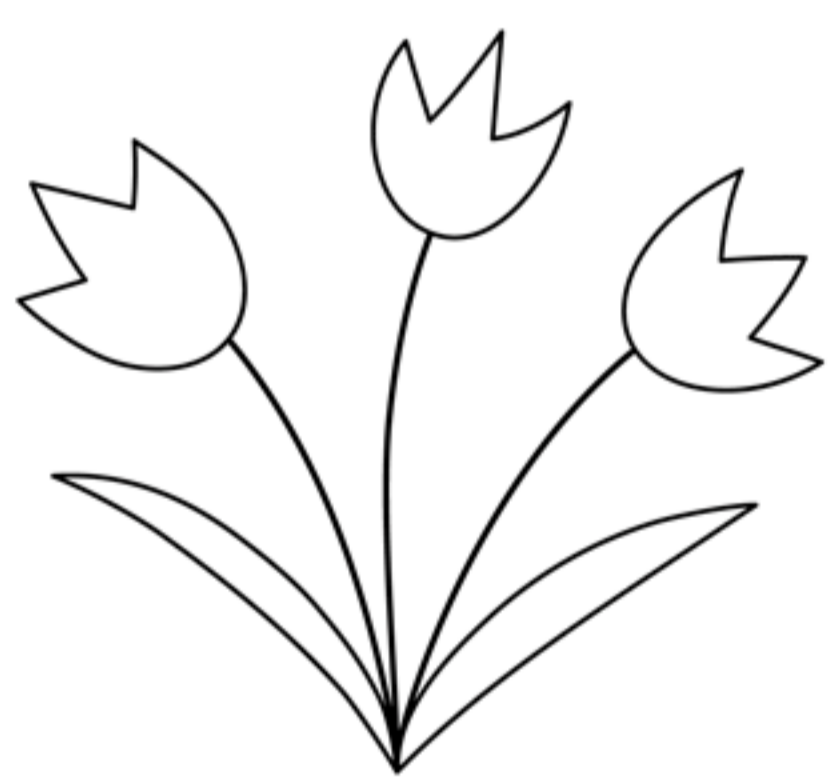
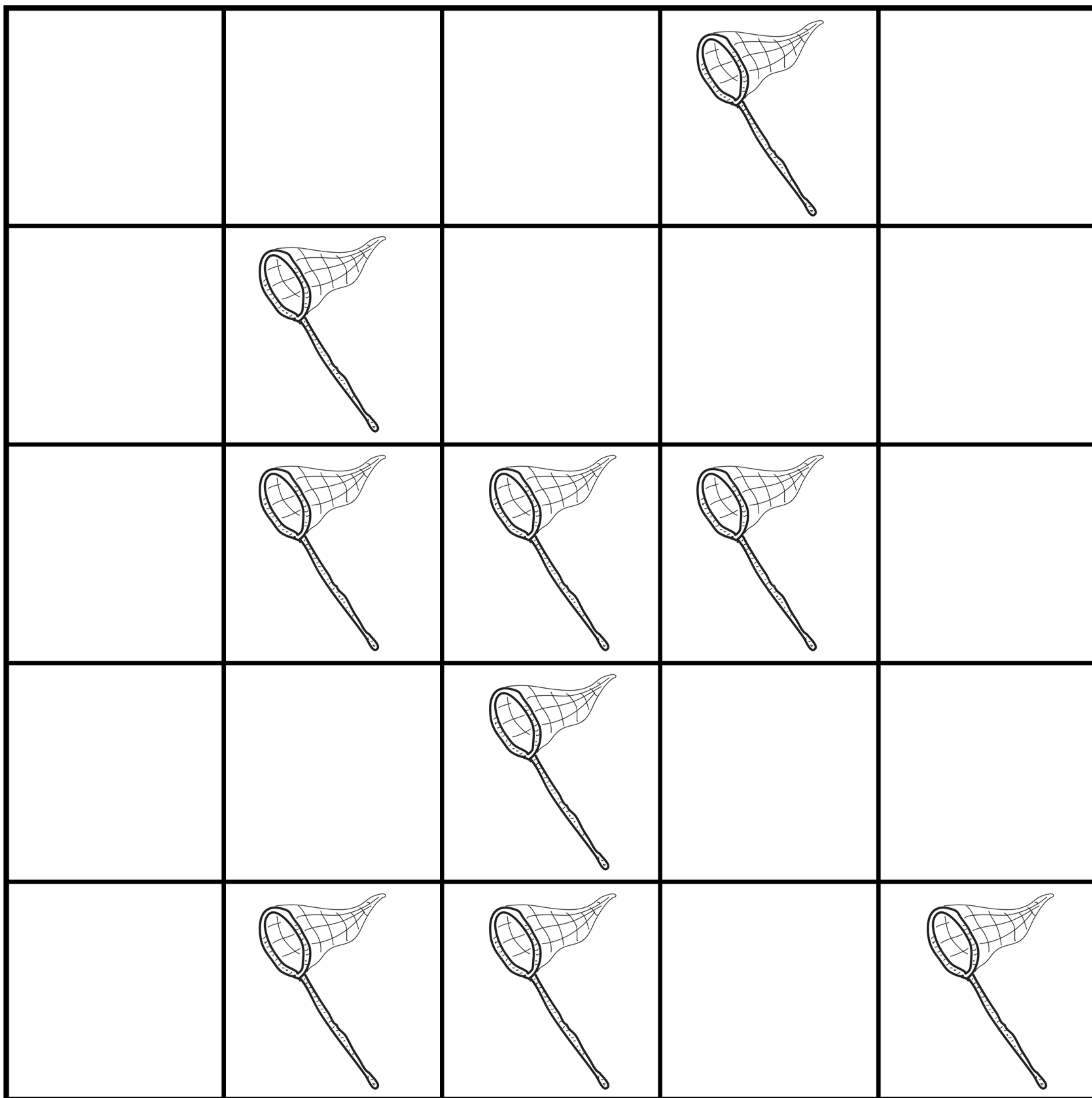
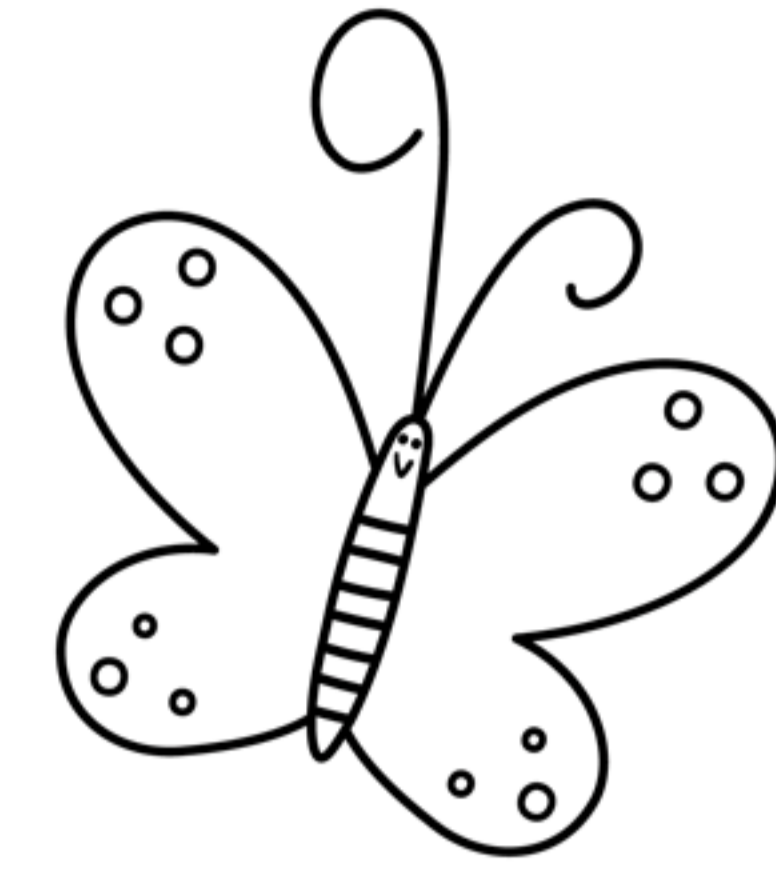


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PRIMAVERA

- COLORA IL PERCORSO CHE LA FARFALLA DEVE FARE PER RAGGIUNGERE I TULIPANI EVITANDO IL RETINO.

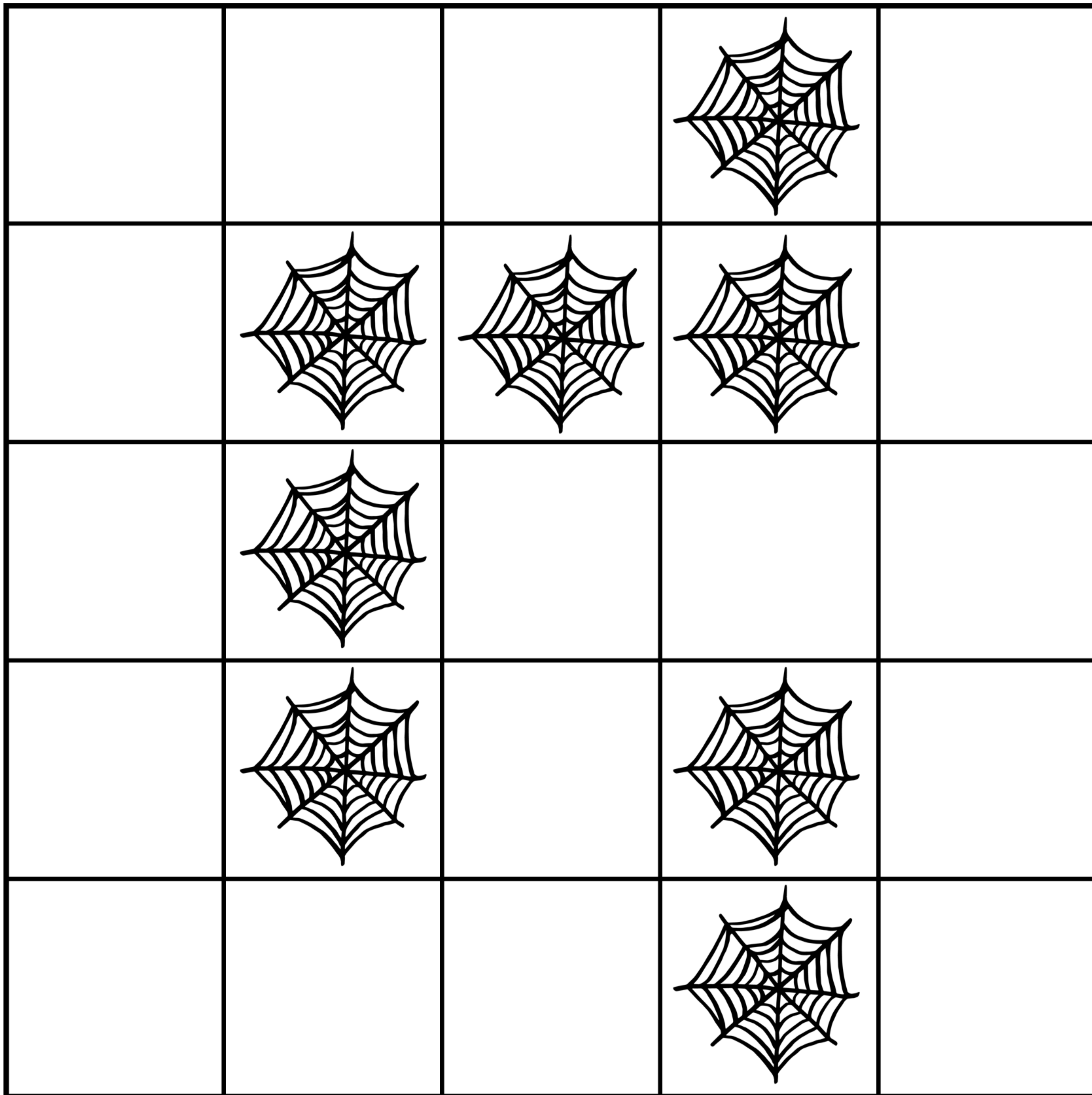


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PRIMAVERA

- COLORA IL PERCORSO CHE L'APE DEVE FARE PER RAGGIUNGERE IL GIGLIO EVITANDO LE RAGNATELE.

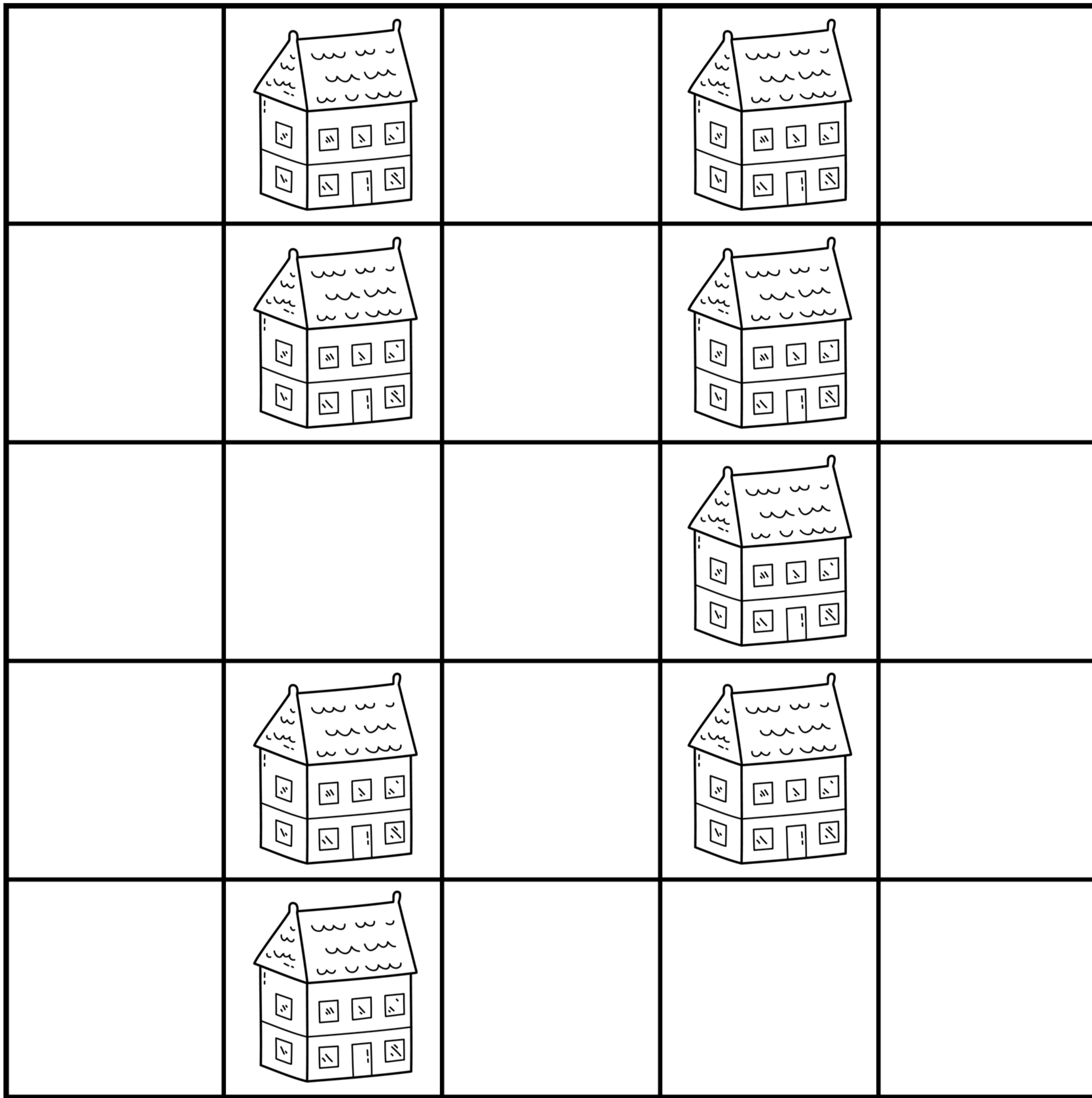


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PRIMAVERA

- COLORA IL PERCORSO CHE LA RONDINE DEVE FARE PER RAGGIUNGERE IL SUO NIDO EVITANDO LE CASE.

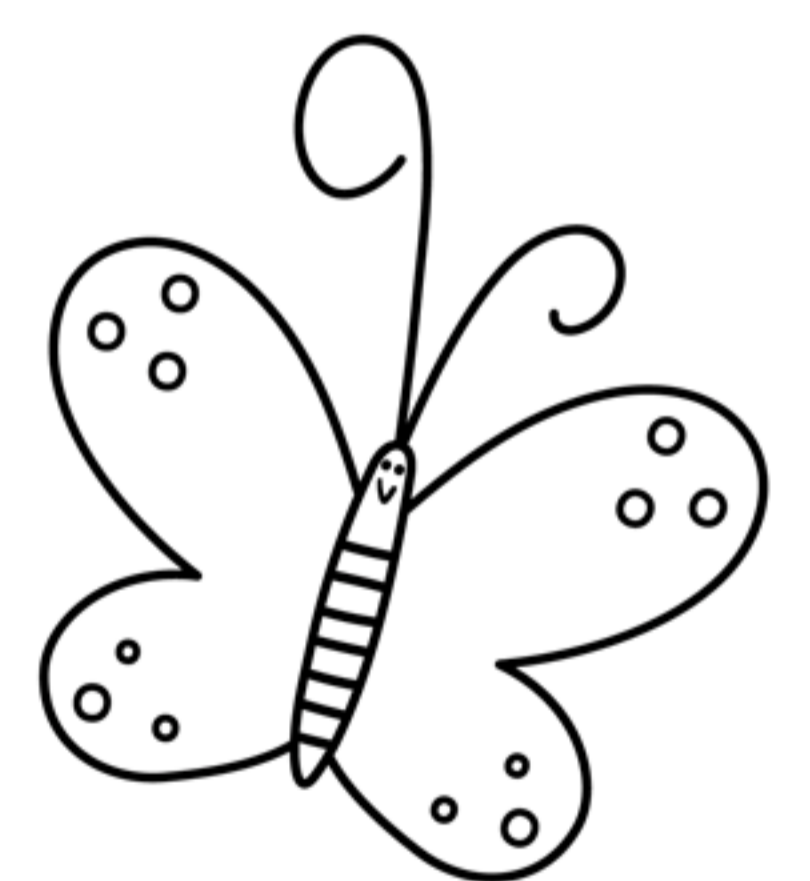
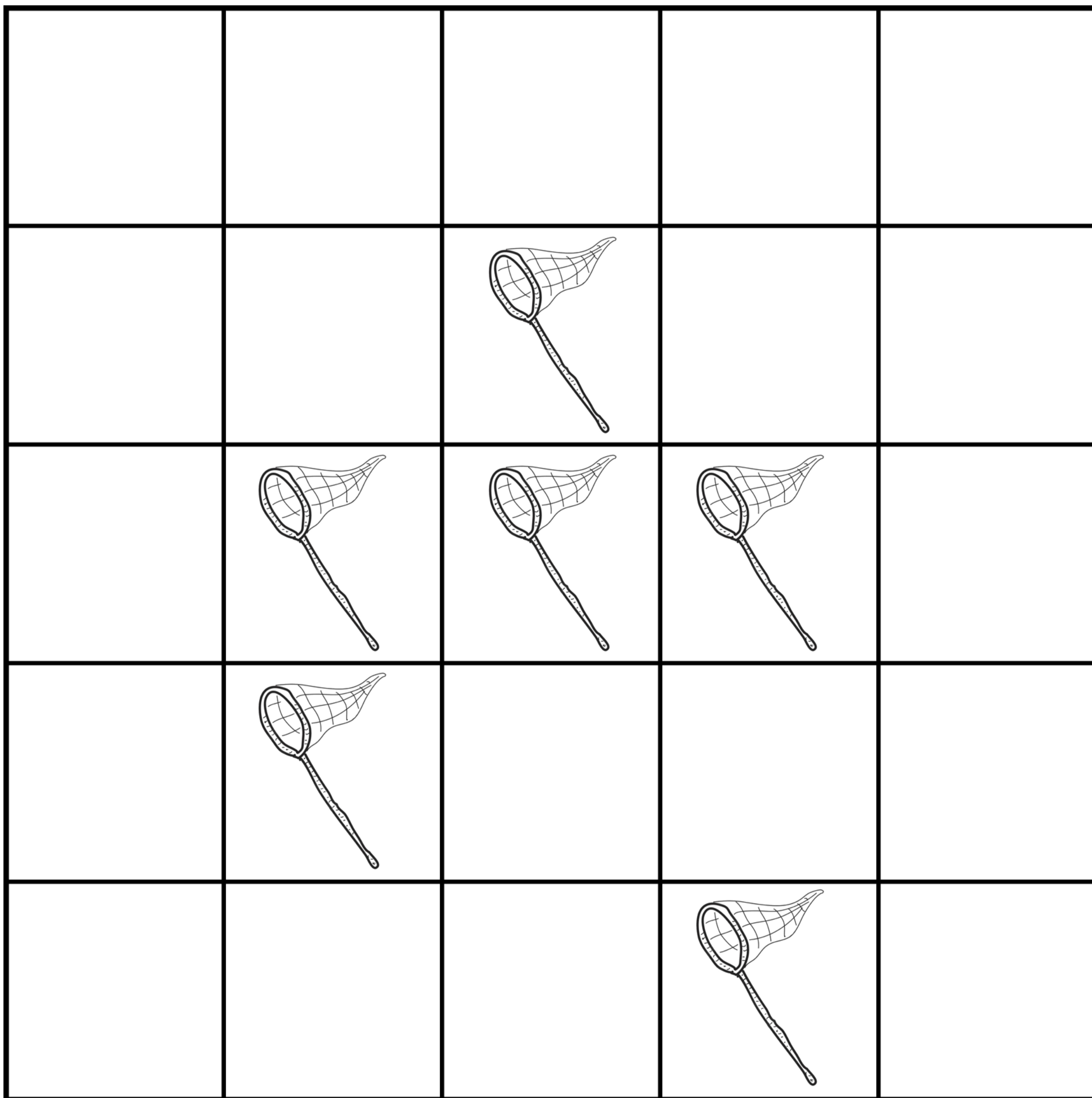
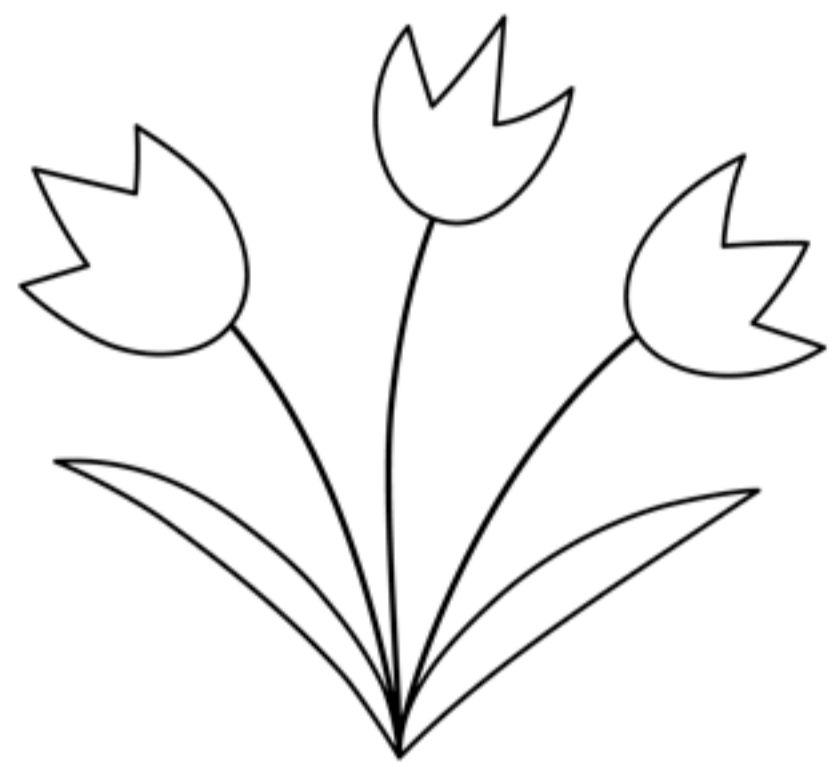


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PRIMAVERA

- AIUTA LA FARFALLA A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE I TULIPANI EVITANDO I RETINI.

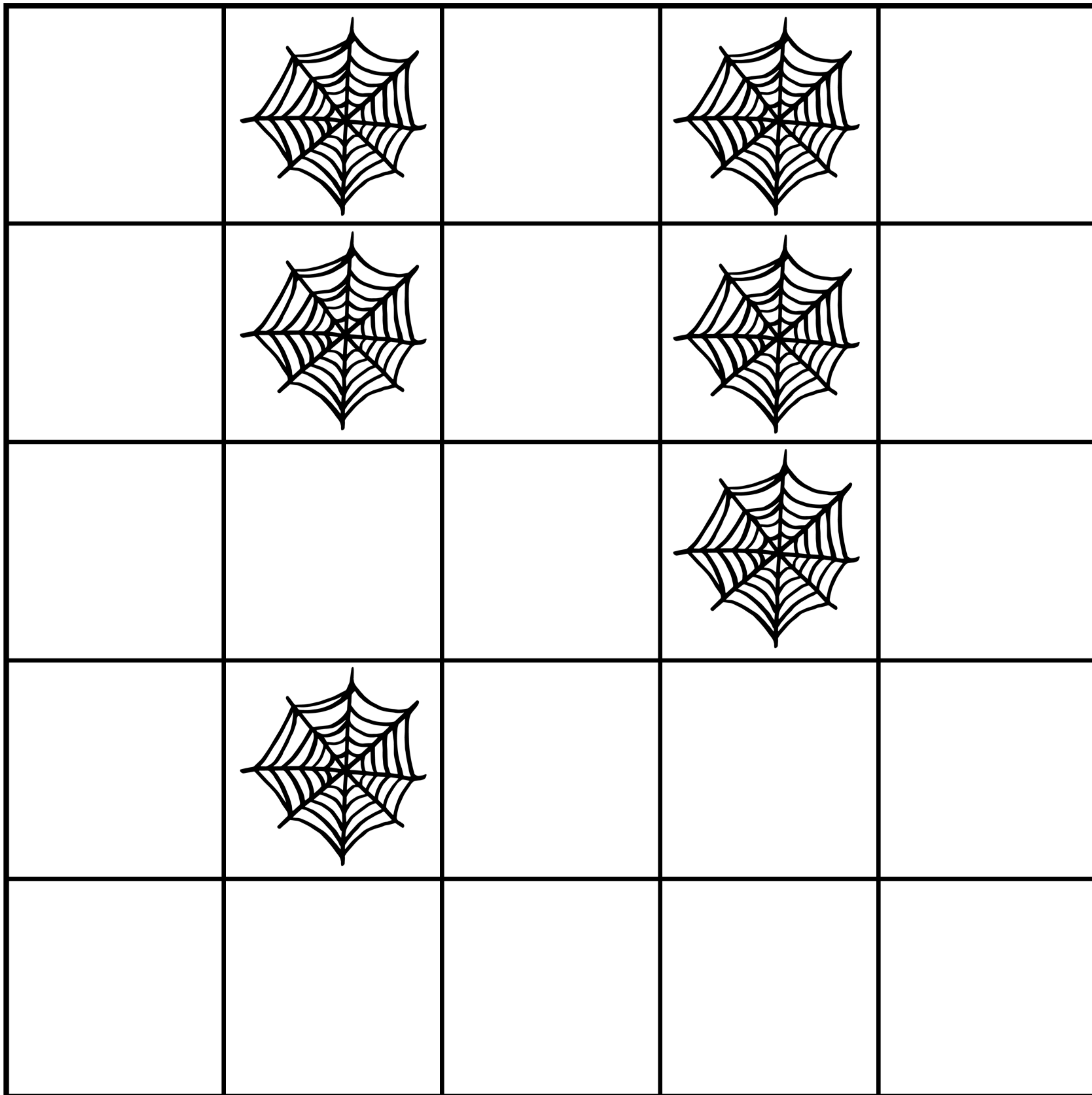


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PRIMAVERA

- AIUTA L'APE A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE IL GIGLIO EVITANDO LE RAGNATELE.

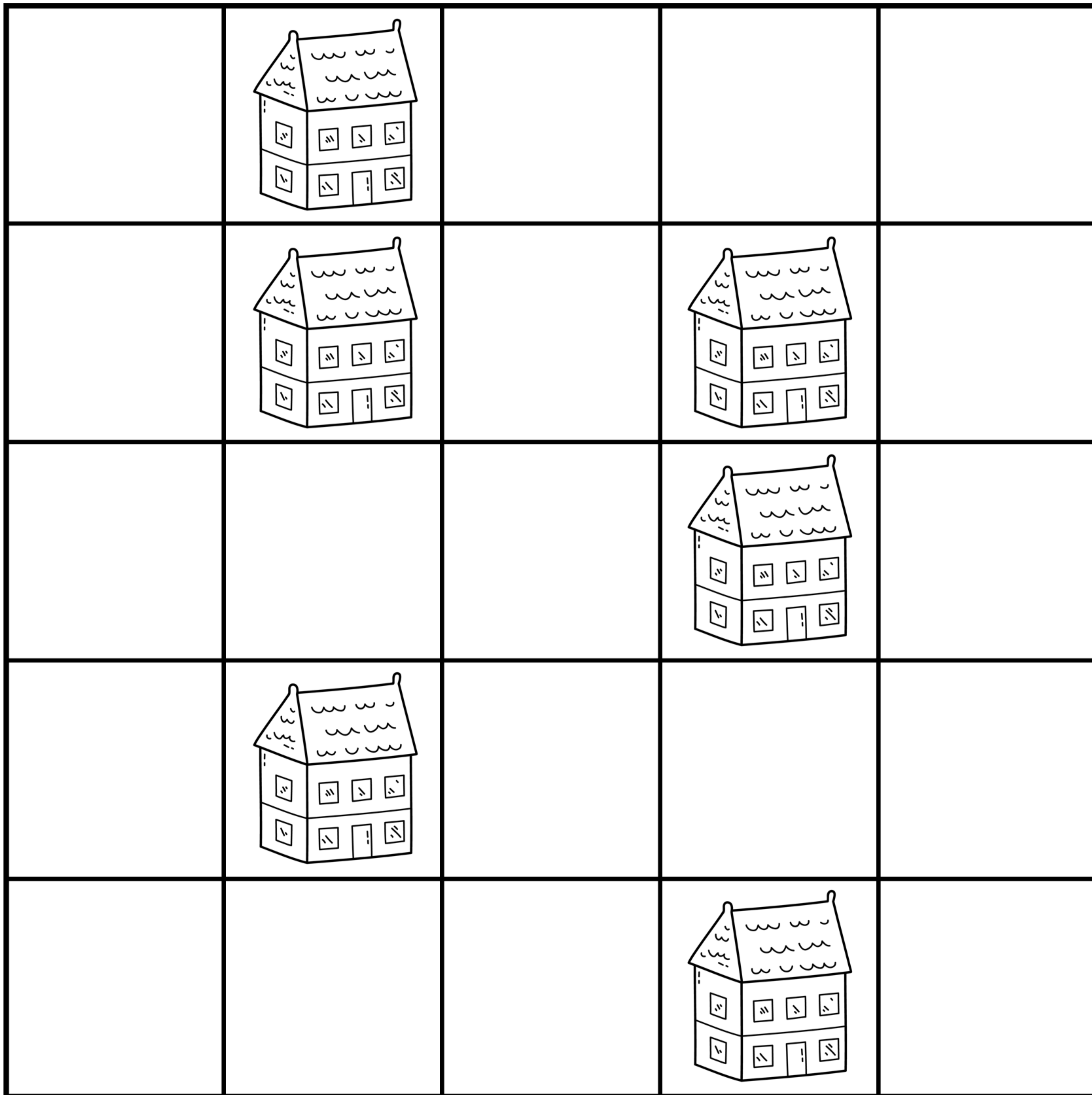


- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

CODING - PRIMAVERA

- AIUTA LA RONDINE A TROVARE IL PERCORSO PIÙ VELOCE PER RAGGIUNGERE IL SUO NIDO EVITANDO LE CASE.



- ORA DISEGNA LA SEQUENZA DEI COMANDI UTILIZZATI.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--